科技创造财富·科技改变生活

电脑报

第7期
总第1340期
2018年2月12日
全彩电子版：icpcw.com/e
官方微博：weibo.com/cpcw
邮发代号 77-19

欢迎到各地邮局
或微信订阅
2018年《电脑报》

微信订阅扫一扫

封面策划

大吉大利 春节吃鸡

>03~06

苹果最隐秘团队：掌控你的生死都在一念间 >07
我们都喜欢宜家，但你可能不了解 Space 10 >12
买手机必须了解的**闪存规格** >24

祝读者春节快乐，狗年大吉。2月19日休刊一期

售价5.00元
6 952284 100010
主管单位：重庆市科学技术协会 | **出版单位：**重庆电脑报出版有限责任公司 | **地址：**重庆市渝中区双钢路3号科协大厦 | **邮编：**400013 | **邮局订阅代号：**77-19
读者邮箱：pcw-advice@vip.sina.com **电话：编辑部**(023)63658800 | **广告部**(023)63658999 | 欢迎提供新闻线索 | **发行热线：**023-63863737
国内统一刊号：CN50-0005 | **广告经营许可证号：**010015 **重庆日报报业集团印务有限责任公司** **印刷** 报纸如有遗失或缺损，请致电 023-63658769

封面策划

大吉大利,春节吃鸡! …… 03
全民吃鸡时代,为什么都爱吃鸡? …… 04
绝地求"鸡",如何才能吃好 PC 上的鸡? …… 05
手"鸡"众多,谁是最好吃的那只鸡? …… 06

苹果最隐秘团队:掌控你的生死都在一念间 …… 07
谁才是王思聪们"撒币"风口上的猪? …… 09
无界零售不再是一场零和游戏 …… 09
A 站凉了
弹幕网站正经历"成长的烦恼" …… 10
Facebook 人工智能战略突变的背后 …… 11
六页纸,让亚马逊人工智能"飞轮"
终于开始旋转 …… 11
我们都喜欢宜家,
但你可能不了解 Space 10 …… 12
SpaceX 重型猎鹰首飞圆满,
一起上天的还有一辆特斯拉跑车 …… 13
今年的情人节,我们不推荐礼物 …… 15
米兔智能积木,这个寒假就玩它了 …… 17
戴尔 Latitude 7490 重点项目评测 …… 18
不只是全平台通吃
赛睿 Arctis 3 蓝牙版游戏耳机体验 …… 19
给你所向披靡的视野 …… 20
Win10 居然自带压枪宏 …… 21
这些大作你怎能错过 …… 22
《命运 2》笔记本游戏性能测试 …… 23
买手机必须了解的闪存规格 …… 24
全能客厅 HTPC 配置推荐 …… 25
把钱花在刀刃上,功能型品牌机逐个选 …… 26
第八代酷睿游戏本平价入市可能性不大 …… 27
这些好物竟然让我对开学有了期待! …… 28
开开心心过年,可不要因为网购影响了心情 …… 29
划重点:查查旧手机值多少钱 …… 30
打印机网络泄密 …… 31
支付宝,还有这些功能你不知道 …… 32
被动看广告 还要被动"挖矿" …… 33
让我们的 Scratch2.0
带你体验有趣的棒球游戏(一) …… 34
没有陈可辛的财华,如何拍出三分钟? …… 35

电子版增刊

《楚留香》游戏体验 …… Z1
韩国人疯起来,连监狱都能拍综艺 …… Z2
一个APP让你的手机原地复活! …… Z3
微信又出新功能,语音可拖动进度条了 …… Z4
冷冬续命神器:恒温42℃鞋垫 …… Z5

手机淘宝扫一扫
订阅电子版

视角

年味

春节就要来了,每年此时,人们就会发出这样的感慨:年味越来越淡了,没什么感觉了……

有人把年味变淡的背锅侠,归咎到互联网科技的发展——比如某位著名社会学家就说了,全民抢红包+手机游戏+热闹的朋友圈,随时都在诱惑和夺走你与亲人交流的时间和注意力。

还有观点认为,春节正像双十一、情人节等一样,逐渐变成部分科技巨头无休止的营销日。而且,营销范围正在迅速扩大,去年还只是腾讯和支付宝,今年小米、苏宁易购等多家科技巨头,也纷纷斥巨资玩红包。

这样的担忧,和美国城市理论家刘易斯·芒福德所著的《机器神话》中所说类似:当现代科学技术独霸天下,人文价值也就难以进步。这些担忧不无道理,科技越发达,人们的情感渴求就越低下——团聚一桌却各自低头,近在咫尺又相隔天涯。

春节年味的变化,当然不能简单归因于手机和网络,这背后体现着不同的社会圈层、生活环境与时代差异所带来的变迁。

用来排遣碎片化时间的智能手机,在春节里把我们珍贵的团聚时光变得支离破碎,这并非科技的初衷。在我的记忆中,父辈口中的祭天、祭祖、唱大戏、守夜岁、跳马灯等传统春节民俗活动,统统都没有经历过。但这并不妨碍我们一大家子围在火炉旁,守着一台黑白电视机,嗑着瓜子等着春晚 12 点《难忘今宵》到来的高潮。那时的黑白电视机,不同样得益于科技的进步?

科技始终在进步,春节的年味也在随之变化,从最早黑白电视守春晚,到后来的短信彩信拜年,现在的视频红包拜年,以及即将普及的 VR、AR 虚拟现实拜年,你以为春节的年味变了,其实只是你打开的方式错了,甚至只是你的心意变化了。

对此,著名民俗学家冯骥才就笑言:"有没有年味?记者都问了我 20 多年了。"但其实,包括春节在内的传统节日,其精髓是两个字:爱和乐。缺少爱,节日就会缺少温馨和人情味;缺少乐,节日就会变得枯燥无味。"互联网+"时代,春节也还是那个春节,不管生活方式如何改变,只要饱含"团圆、祝福、亲情"这些情感内核——用微信视频给远在他乡的亲朋好友拜个年,用支付宝给长辈晚辈发个红包,与父母一起准备顿年夜饭,和最爱的人聊聊生活的酸甜苦辣,一样都是年的味道。

连续22年全国畅销图书品牌
《电脑报》2017年合订本
震撼上市
珍藏您的情怀
总发行量超过亿册
回顾2017年IT历程
收录《电脑报》2017年文章精华
加推20余篇不得不看的IT秘笈
限量发行
手慢无
扫一扫,
进入指定天猫书城购买
博库网
新华文轩
海宁
新华书店
台州
新华书店
售价
50元

大吉大利,春节吃鸡

@ZERO

要说现在最火爆的游戏类型是什么,那么相信无论是 PC 玩家还是手游玩家都会肯定地说:吃鸡!尽管这个说法不够严谨,但是这种生存类射击游戏的全球盛行确是不争的事实。

看看 PC 上的《绝地求生》,数十亿人民币的销量以及最高超过 300 万的同时在线人数,都彰显出这款游戏的地位;而在手游上,网易的《荒野行动》《终结者2》以及小米的《小米枪战》人气居高不下,而腾讯代理的两款正版“吃鸡”手游预约人数三千万,这也说明这类游戏绝非昙花一现的流星!

所以在春节期间,如果玩家想找一款游戏来放松,不夸张地说,无论是在电脑上还是在手机上,“吃鸡”类游戏都是目前最好的选择。而对于我们而言,最应该清楚的是:如何才能将这只“鸡”吃得有滋有味!

下转04版

全彩电子版:新年破季订阅

电子版可以从去年、今年甚至明年的任意一期开始订阅。
举例:我想从今年第6期开始订阅一年,结束时间即为明年第5期(直接告诉客服或买家留言)

春节期间,电脑报官方商城于2月9日休店,2月22日开店,请购买电子版的读者留言告知客服期数,我们会在节后依次发送账号和密码,谢谢大家理解。

凡新订阅2018年电子版全年版的读者
向客服提供2017年纸质版订阅凭证
即可**获赠**2017年全年电子珍藏版

2018《电脑报》电子版全年版
原价:~~250~~元
抢购价仅需:**158**元

手机淘宝扫一扫立即订阅
icpcw.com/e
详情可咨询客服

全年版(50期) 原价 ~~250元~~ **158元**
半年版(25期) 原价 ~~125元~~ **85元**
季度版(12期) 原价 ~~62.5元~~ **45元**

新品上架

电脑报2017年合订本电子版(非纸质)

原价:50元
上新价 30

手机淘宝扫一扫
go.icpcw.com/2017hdb.htm

上接03版

全民吃鸡时代,为什么都爱吃鸡?

在探索如何吃好鸡之前,其实很多人心中多少都有一些疑惑:这只鸡怎么就不声不响地火了起来?它到底还能火多久?它还能让我们吃出什么滋味?它未来又会长成什么样的一只鸡?在具体谈到游戏之前,我们不妨花点时间来探讨一下生存射击类游戏的前世今生,或许这样能让大家更有兴趣投身到这些游戏中去!

“逃”与“杀”,《绝地求生》不是始祖

日本拍摄的《大逃杀》电影曾轰动一时

在审视“吃鸡”游戏火爆的时候,其实其核心始终离不开两个字:“逃”和“杀”,这也是为什么之前“大逃杀”这个名称比“绝地求生”更为知名的原因。事实上,对于处于和平时期的人而言,虚拟世界所带来的刺激和竞争,正是让人沉迷的重要因素,而“大逃杀”这类题材恰恰击中了不少人的痛点。

《绝地求生》以及类似的游戏之所以能火爆,绝非偶然。类似这种众人追逐互怼的题材早在上世纪 30 年代就出现过,知名作家克里斯蒂(就是写大侦探波罗那位女士)的《无人生还》算是此类文化作品的鼻祖,而由此改编的影视作品也是多不胜数。

不过真正引起国人关注的“大逃杀”一类文化作品,可能要算 21 世纪初日本拍摄的电影《大逃杀》,这部青少年互相屠杀,只有胜利者才能生存的电影虽然引起了很多争议,但毫无疑问作为电影本身是成功的,无论是票房还是口碑以及衍生出来的社会话题都足以让《大逃杀》这部电影成为轰动一时的作品。而且不得不提的是,《大逃杀》这部电影的原著小说在欧美极受欢迎,甚至恐怖大师史蒂芬金也对其赞赏有加。

至于最近几年,类似题材的文化作品其实也层出不穷,甚至也有大热之作。比如说奥斯卡影后詹妮弗·劳伦斯拍摄的《饥饿游戏》,虽然骨子里有着深层的人文气息和反独裁思想,但是很多人依然被影片中展现的生存类死亡游戏所吸引。而像这几年美国连续拍摄的三部《人类清除计划》也引起了很多关注。

大表姐《饥饿游戏》中的生存互怼也是一个很大看点

这其实也是为什么《绝地求生》这样的游戏一经推出就能迅速热门的原因之一,因为在不同的文化领域中,“大逃杀”的题材早已经被用户所接受,而这种刺激惊悚大混战的概念搬到游戏上,并辅以时下较为热门的动作射击游戏类型,想不火起来都比较困难。

娱乐性和无厘头,吃鸡游戏火爆的关键

当然,单独将大逃杀类作品的刺激和惊悚搬上游戏,并不足以让《绝地求生》以及各类山寨吃鸡游戏在一年多的时间里都保持如此高的人气。事实上,在《绝地求生》之前,Steam 上各种生存类游戏也有不少,比如一度成为国际话题的《H1Z1》,比如更加小众但也更加简单的《黎明杀机》等,但是这些游戏都只火了很短的一段时间,而无法像《绝地求生》这样在长时间里吸引大量的玩家。

究其原因,不得不说《绝地求生》这款游戏以及其后的衍生作品,有着一些简单却又容易吸引人的元素。虽然从游戏本身的素质而言,《绝地求生》的画面在动作射击类的游戏中不算顶级,从游戏严谨性来看,更不可能像《反恐精英》《Halo》《战争机器》这类射击动作游戏那样系统化,但是玩家会发现,《绝地求生》的上手难度低,操控简单,类似沙盒游戏的广大地图加上像毒圈这样的限制,使得用户进入门槛很低,而且绝不担心冷场。

另一个最为关键的原因是,《绝地求生》在保持了追逐、击杀、搜索、竞争等刺激元素的同时,有意或者无意地为游戏加入了大量的娱乐元素。当我们在《绝地求生》中被突如其来的枪声惊到、被出现在面前的敌人吓到时,同时也在为游戏中各种意外情况而感到欢乐。无论你是用拳头和别人对决,在追杀之间缠缠绵绵到天边的奔跑,还是和敌人坐在同一个车上无语,或者打完 40 发子弹对方却毫发无伤……这个游戏总能在不经意中带给我们意外和喜感,这其实是这个游戏能够延续火爆的一个关键因素。

本身作为一个可单人可团队的非严谨性网络游戏,《绝地求生》以及其他类似作品,总能出现一些意料之外的场景,而这种意外在制作方加入的娱乐元素中又被刻意地扩大。抛开所谓的操控、画面等元素,很多玩家在这类游戏中的体验完全可以用“一路尖叫一路欢笑”来形容。至于最后胜利的“吃鸡”梗,更像是对整个游戏娱乐性的一种无厘头调侃。

《H1Z1》也曾火爆一时,很多元素也被《绝地求生》继承了下来

突如其来的意外和喜感是这个游戏成功的关键因素

在刺激中获得轻松,在娱乐中体验紧张,一个游戏如果能让玩家拥有这样的感受,那么在这个压力巨大,节奏快得令人崩溃的时代,它的火爆是可以预见的。另外不得不说的是,从头到尾《绝地求生》都不像其他游戏有一个明晰的主题和目的性,也没有特别制作动画剧情和背景设定,整个游戏用一个字形容就是“怼”。这种“随意”的设定在很大程度上也符合了现代人的心态。倒是几个模仿《绝地求生》的吃鸡手游,为了生存刻意加上的背景和剧情,多少显得有点无趣,尽管玩家的心思都不在这些厂商设定的背景上……

连带效应蔓延,“电竞化”或是未来

《荒野行动》这类吃鸡类手游在国内颇受欢迎

吃鸡游戏在电脑和手机上现在在国内有如此庞大的用户人群,其中一个重要的原因还是连带效应。早期的《绝地求生》更多是在欧美流行,在亚洲几个服务器开启后,国内玩家逐渐占据了《绝地求生》玩家中的多数,但更重要的还是国内手游厂商的推波助澜。

网易两款手游《终结者 2》和《荒野行动》几乎照搬了《绝地求生》的模式,小米的《小米枪战》虽然有更多的游戏模式,但山寨吃鸡的部分依然是最受用户喜欢的。这些厂商花费了大量的资金在宣传上,让不少以前对此类游戏毫无了解的国人也踏入了吃鸡的世界。而像腾讯,更是高调代理了 PC 和手游的正版《绝地求生》,两款手游就有 3000 万玩家的预约,这样的联带效应,将《绝地求生》和各个厂商的山寨版吃鸡手游推向了一个高潮。

但无论如何,在全民吃鸡的时代,我们很难说这类游戏会不会遇上自己的瓶颈。毕竟谁也不知道这类亚文化,其核心又受到不少争议的游戏,是不是能在国内以及国际上长久流行。哪怕是国内厂商因为各种原因对游戏作出了一些修改和妥协,但在大量游戏元素雷同的情况下,这类游戏的前景到底如何,生命周期会有多长,谁也不敢打包票。

国内的吃鸡类游戏,在游戏核心内容上和《绝地求生》并无太大差异

事实上,无论是《绝地求生》的制作厂商蓝洞还是国内一票手游厂商,都在探索这类游戏的一个可持续发展道路。从目前来看,大家比较统一的思路还是电竞化。在去年 8 月的德国科隆游戏展上,Bluehole 和 ESL 就联合举办了《绝地求生》国际邀请赛,小米的《小米枪战》本身就加入了电竞模式,腾讯的手游《穿越火线》虽然为了吃鸡加了新的内容,但本身游戏拥有很多电竞元素。

当然,第三人称视角是《绝地求生》能走红的重要因素,也正是这样的视角才能让玩家体验到游戏更多的随机性和娱乐性,不过在电竞化的时候,这也成为了阻碍它发展的关键。要知道目前还没有一款第三人称视角的动作射击游戏能真正成为电竞游戏,所以制作方之后也推出了 FPP 第一人称模式(游戏内也可以修改视角),这显然是为了让《绝地求生》拥有更多竞技因素做出的努力,实际上像《小米枪战》就有第一人称视角的游戏模式。

第一人称视角让游戏有了电竞化的空间和可能

让玩家同时可以在追求娱乐性的第三人称视角和追求竞技性的第一人称视角之间选择,在不同视角模式下对游戏进行更多细致的调整,营造不同的游戏氛围,让《绝地求生》以及类似游戏拥有电竞化的空间,应该是未来厂商们都要去做的事!

下转05版

上接04版

绝地求“鸡”,如何才能吃好PC上的鸡?

尽管腾讯在手机上代理的两款《绝地求生》游戏预约人数众多,网易和小米的几款山寨吃鸡作品也有数百万玩家,但对于众多的 PC 用户而言,Steam 上的《绝地求生》才是他们心中真正的吃鸡游戏,虽然外挂和国服的问题一直还没有彻底解决,不过这也不能阻挡众多玩家在 Steam 上为了最后的那只鸡而疯狂!当然了,作为一个可容纳百名玩家、地图开阔的虚幻 4 引擎网络游戏,想要在电脑上流畅吃鸡并不是那么容易的事情,《绝地求生》无论对处理器、显卡以及内存都有一定要求,下面我们就来告诉大家,什么样的电脑以及怎样的设置才能吃好 PC 上的那只鸡!

处理器:四核高频最佳,Intel略有性能优势

沙盒类的网络游戏通常对处理器的要求还是不低的

蓝洞在很早的时候就说过《绝地求生》要对六核心处理器进行优化,或许很多人听到这个消息都会被吓到:一个射击游戏需要六核心处理器才能完全发挥性能么?但事实上,这类沙盒类游戏一向对处理器的要求都比较高,而且不可否认的是蓝洞之前对《绝地求生》的优化做得的确不够,这样一款游戏画面其实并非顶级,而且引擎采用的是比较亲民的虚幻 4,还对系统配置要求较高,的确有点说不过去。

既然蓝洞说了要给六核心处理器进行优化,那么实际效果如何呢?事实上从我们的体验和测试来看,六核心处理器完全没有必要。以 Ryzen 7 1700X 为例,即使我们屏蔽了四个核心,将其作为四核处理器运行在游戏里,《绝地求生》的帧速也没有什么变化,这说明八核也好,六核也罢,实际上在这个游戏中没有什么意义。要达到游戏的最佳效果,用户只需要一个四核处理器就够了!

AMD Ryzen 系列默认主频较低有点吃亏

但是要注意的是,《绝地求生》还是一个很吃处理器频率的游戏,这意味着一个处理器单核心性能越强,那么游戏的帧速表现就会越好。可以这样说,一个 Ryzen 7 1700X 的处理器,在同一显卡下,游戏中的表现还不如核心数量更少但基础频率更高的 Ryzen 5 系列处理器。所以说只要达到四核心处理器,这个时候游戏表现更强的肯定是单核性能更好频率更高的产品。

既然如此,那么 Intel 和 AMD 处理器之间如何选择呢?这里个人还是推荐大家使用 Intel 的处理器,从实际的体验来看,Intel 的处理器在单核心性能上依然有一定的游戏优势,考虑到《绝地求生》四核心处理器就足够了,所以如果预算足够的话,大家完全可以选择一款 Intel 主流的高频处理器搭配中高端显卡,比如上一代的 i5 和 i7 处理器就行了。至于入门用户,如果实在预算有限,那么个人推荐至少也需要 Intel 的双核高频处理器,比如奔腾 G4560 或者上一代 i3 处理器,然后搭配一个中端千元级别的显卡即可,只是记得游戏特效不要开太高了。

如果是 AMD 的 Ryzen 系列处理器,由于单核游戏性能略低于 Intel,同时默认主频一般不高,在这个游戏中会显得有点吃亏,所幸 AMD Ryzen 超频性能都不错,不考虑睿频,大家将 Ryzen 处理器的频率超上几百赫兹,应该能改善游戏的性能。

内存:8GB内存刚好,DDR4 2400足够

既然处理器要求较高,那么内存呢?从体验中,无论我们采用什么样的显卡加处理器搭配,4GB 内存都是不够的。哪怕是用 GTX 1070+Ryzen 7 1700X 这样看起来比较高端的配置,如果搭配的是 4GB 内存,那么无论在什么特效下,哪怕是中低画质,游戏中都会出现卡顿,特别是跳伞和突然转身这样场景方向更换的时候,都会有比较明显的停顿,游戏体验相当不好。这应该是游戏占用内存较大,内存容量不足导致的情况。

将内存条升级为 8GB DDR2400,同时将游戏画面设置为 1080P 中画质,降低游戏对显卡和处理器的依赖。此时游戏都妥妥在 100fps 以上的帧速,基本上不会出现任何卡顿的情况了,即使升级到双通道 16GB 内存,游戏的帧速基本没有变化。从任务管理器来看,当玩家使用 8GB 内存时,《绝地求生》这款游戏占用内存数量达到 6.5GB,而当玩家使用 16GB 内存时,《绝地求生》占用内存数量为 10GB,但两者在其他硬件相同的时候并没有很大区别。

所以如果单纯从游戏需求来看,8GB 内存就够了,如果玩家还有直播、YY 或者其他应用同时打开的需要,那么则推荐大家使用 16GB 的内存。

至于内存所需要的频率,在体验过程中,我们发现 DDR4 2400 是一个槛。当我们将内存设置在 DDR4 2133 的时候,游戏帧速会有较为明显的下降。而将内存频率设置在 DDR4 2400 以上,比如 DDR4 3000,游戏的帧速则没有明显的提升。

跳伞时的场景切换,内存容量不够 8GB 会很卡顿

所以无论是什么平台,我们不建议大家去追求过高的内存频率而去超频内存或者购买高频内存,只要达到 DDR4 2400 以及满足处理器对内存带宽的需求即可(如内存带宽不满足处理器需求会导致处理器性能下滑)。当然了,DDR4 2400 算是一个底限,当低于这个底限时,游戏就可能遭遇到负面的影响。

采用 8GB DDR4 2400 的内存就能满足游戏的需求了

显卡:GTX 1060比较理想,低画质要求不高

很多人对《绝地求生》的显卡要求理解不一样,有的人认为一款两三年前的中低端显卡就足够吃鸡了,有的人则认为至少也要一个 GTX 1060,实际上这还是设置的问题。有很多玩家长期开最低特效和最高视距来玩游戏,这样自然对显卡的要求不算太高,倒很有一点当年玩电竞游戏的感觉,只要流畅即可。不过从体验游戏的角度来看,我们自然希望游戏不但要流畅,同时画面还要好才行,所以从这个角度来看,需要什么样的显卡,完全依赖于游戏的画质设置。

对于一款射击元素较多的网络游戏来说,60fps 应该是理想的要求,如果游戏在 60fps 以下同时波动过于激烈的话,那游戏体验很难说得上好。在采用四核心高频处理器以及 16GB DDR4 3000 内存的电脑中,我们发现在 1080P 高画质下,要达到 60fps 以上的帧速,那么用户至少得准备一款 GTX 1060 6GB 才行,AMD 显卡则需要 Radeon RX 580。只要大家的显卡能达到这两款产品的水准甚至以上,那么则可以流畅地享受游戏高画质。

而在相对小众的 2560×1440 分辨率下,要达到 60fps 帧速以上同时还要打开最佳画质的话,那么 GTX 1070 都不行,至少也要 GTX 1080,考虑到目前显卡的疯涨和缺货,这对于大多数玩家都不太现实。所以个人认为无论玩家的显示器可以设置多少分辨率,如果想要在游戏中体验高画质或者高帧速,那么最好还是在 1080P 这个分辨率上比较科学一些。

如果玩家没有这么多预算购买 GTX 1060 及以上的显卡,或者希望在现有显卡的环境下,继续提升帧速,那么则需要降低游戏的画质了。通常来说,在游戏中将画质降低一档,那么帧速至少有 10fps 以上的提升。所以如果更看重游戏帧速而不是画面的话,那么在其他硬件合格的情况下,用户也可以使用 GTX 1050/GTX 1050 Ti 这样的产品,将画质设置为中,游戏也会比较流畅。至于更老的显卡,比如说 GTX 960、RX460 或者以下的产品,个人建议将特效设置为低比较合适,作为一款虚幻 4 引擎的游戏,《绝地求生》在最低特效下,画面效果以现有的网络游戏标准来看,也还过得去。

最高画质在游戏纹理和植被表现上都很突出

其实对于《绝地求生》来说,高画质需要很强的显卡来支持,而低画质的要求则比较人性化。不过游戏本身画质调整比较丰富,从这个角度而言,高低端显卡用户都可以通过画质的调整来达到流畅运行游戏以及满足自己视觉需求的目的。需求高画质的用户需要更多预算去购买 GTX 1060 及以上的显卡,如果认为现在高端显卡价格过高的话,那么购买一块中端千元显卡或者继续使用老显卡也是可行的方案,只是那就可能需要采用“降低特效、提升视距”的设置了!如果要对画质单项进行细微调整的话,那我们可以告诉大家:分辨率、阴影以及特效的质量是最影响游戏帧速的选项,玩家可以根据自己需求调整。

GTX 1050 Ti 这类显卡调整好画质,游戏一样会很流畅

下转06版

上接05版

手“鸡”众多,谁是最好吃的那只鸡?

当然除了 PC 上的《绝地求生》,玩家想要吃鸡,另一个选择则是在手机上玩各种吃鸡类的手游。目前手机上的此类游戏非常多,比较知名的比如腾讯的《光荣使命》《穿越火线》,网易的《终结者 2》《荒野行动》,以及小米的《小米枪战》等,而不知名的山寨吃鸡手游更是数不胜数。对于新晋玩家来说,在游戏模式高度雷同的同类手游中,通常只会选择综合素质最高的那款游戏。那么这么多手“鸡”中,谁是最好吃的那一只呢?这次我们也对比了《终结者 2》《荒野行动》以及《小米枪战》这三款目前人气较高的吃鸡手游。

游戏画面:《小米枪战》《终结者2》足够出色

首先来看看这三款手游的画面。三款作品中,画质最强的是《小米枪战》。《小米枪战》采用的 3D 引擎和《绝地求生》相同,使用的是虚幻 4 引擎,根据手机档次的不同,玩家可以在游戏中进行画质设置。不过性能较低的手机画质会固定在“低”这一档次,而像使用骁龙 835 处理器的手机,则可以将画质调整到最高。从实际的效果来看,最高画质的《小米枪战》的确在手机上比较惊艳,无论是材质细节还是特效,都要比其他两款同类手游强出一筹,特别是场景部分,已经很接近 PC 游戏高画质的水准。

《小米枪战》的画面在手游中可算顶级

在网易的两款作品中,《终结者 2》的画面也相当不错。《终结者 2》也可以在游戏设置中选择不同的画质,但和《小米枪战》在高端手机才能选择高画质不同,《终结者 2》在大多数手机上都可以让玩家自己调整画质,当然游戏帧速会根据画质的不同有较大浮动。在最高画质下,《终结者 2》在建筑、植被方面的视觉效果很出色,人物道具的建模以及海水的效果也很逼真。

《终结者 2》在人物建模和植被效果上也有不错的表现

这三款热门吃鸡手游中,画面相对较弱的要数《荒野行动》。《荒野行动》在手机上没有画质方面的选项,和其他两款手游相比,无论是游戏的纹理贴图、人物道具以及植物建筑等,都要逊色一些。不过画质较弱的也不是没有好处,《荒野行动》对于手机的硬件要求相对较低,《小米枪战》《终结者 2》如果要开高画质流畅运行,那么一款骁龙 835 的高端手机几乎必不可少。

游戏流畅度:《荒野行动》强出太多

在流畅度方面,之前《荒野行动》是无可争议的王者,自问世以来就自带高帧率模式,在手机性能足够的时候,可以将游戏帧速稳定在 60fps,而且从我们体验的几款手机来看,无论是老的 iPhone 6 Plus 还是新的骁龙安卓 835 旗舰手机,玩起来感觉都还比较流畅,就算 iPhone6 Plus 虽然偶有卡顿,但是整体流畅度也要高于其他两款同类游戏。

《终结者 2》和《小米枪战》两款游戏在最初的时候最高帧速只有 30fps,不过最近两款游戏都陆续更新了高帧率模式,最高帧速终于可以达到 60fps 了,但是由于两款游戏的画面较好,如果选择了最高画质,那么即使打开高帧率模式,也很难有手机能达到 60fps 的帧速,哪怕是最强的骁龙 835 旗舰安卓手机也一样。当然降低画质是可以提升帧速,但是此时游戏画面相比《荒野行动》也没有什么明显优势了。

从手机总的匹配效果来看,《荒野行动》显然更适合各类不同手机的用户,在大多数手机上都能流畅运行,而《小米枪战》和《终结者 2》即使开最低画质,在一些中低端手机上依然会有不流畅的现象。

《荒野行动》一直都有高帧率模式

游戏设计:吃鸡都一样,小米模式多

从游戏模式来看,《荒野行动》和《终结者 2》都比较接近原版的《绝地求生》,虽然网易自己加戏修改了剧情模式,但进入游戏,基本上就和《绝地求生》差不多,无非是大逃杀的那一套,开场的跳伞也大同小异,包括跑毒圈和搜索模式也一样。但是个人相信会有更多人选择《荒野求生》,一个是对手机要求更低,另一个则是在总的游戏内容和设计方面,相比《终结者 2》更为接近原版的吃鸡。《终结者 2》不但卡顿的可能性更大,而且有一些设计的确有点诡异,比如说毒圈简直像一个绿幕,击倒敌人或被击倒,变成盒子居然有耀眼的蓝光,这是生怕其他人看不到么……当然《终结者 2》有单独的僵尸模式,也算略微增添了游戏乐趣,不过这个模式的人气并不是特别高。

《小米枪战》在游戏模式上分为了两部分,一部分是类似吃鸡的“训练模式”,一部分则是原有第一人称的“经典模式”。在吃鸡部分,《小米枪战》和其他两款手游区别不大,只是个人觉得《小米枪战》在地图设计上还有待加强,相对显得单一和枯燥了点。倒是经典模式比较有意思,其中有对战、合作和天梯三种玩法,每种玩法里面又设计了更多的模式,包括团队、人机对战等等,同时在游戏内容方面也设计了生化模式、暴击模式、躲猫猫等,整体可玩性显得更为丰富。

三款游戏目前在吃鸡模式中,最大支持的玩家人数都可以达到 100 人,乱战起来的感觉还是不错,在武器道具的丰富程度上区别也不大。个人建议如果想纯粹体验追逐、搜索、猎杀的游戏刺激,那么选择《荒野行动》更好一些,如果想在游戏中体验更多不同的模式和玩法,那么则可以选择《小米枪战》。

此外,三款游戏都有内购模式,不过还好没有出现什么人民币玩家可以影响游戏平衡的设定,玩家能够在游戏商城买到的东西都是道具的皮肤和衣服,不对游戏数据产生变化,只是让玩家看起来更酷炫,这点做得都比较到位。

《终结者 2》的一些设计的确有点让人头晕……

游戏操控与界面:《荒野行动》更易上手

三款游戏在操控方面其实很接近,毕竟在没有实体按键的手机上,大家的设计不可能有什么很大的区别。具体到实际的游戏中,虽然操作模式差不多,屏幕虚拟按键设计和功能也大同小异,但是《荒野行动》感觉操控起来更为顺畅一些,而且走动的速度和灵敏度都比较适中,不会显得太慢或者太快,这在一定程度上和游戏本身流畅度较高有关。

《小米枪战》和《终结者 2》在运行流畅的前提下,都有一个相同的问题,就是画面转换太快,容易出现一些操作上的失误,如果玩家对 3D 有点晕的话,那么在《小米枪战》和《终结者 2》中会感到有一些不适。此外《小米枪战》在吃鸡模式中移动的时候,则显得有点缓慢,不够干脆,这也是我们认为需要改进的地方。

此外,《小米枪战》《荒野行动》两款游戏都可以自定义按键,算是一个优点。而《终结者 2》虽然无法自定义按键,但是增加了不少单独的操作功能而且分了几种不同的模式对操作进行不同定义,对玩家操控还是比较友善。另外几款手游都有陀螺仪设计,不过这里推荐大家别打开,因为体验是真不好。

最后要说的是界面设计,三款游戏的界面设计都考虑到了玩家的感受,操作起来并不复杂,一些在 PC 游戏中需要玩家手动进行的控制,比如组合道具,手游都自动解决了。不过《小米枪战》和《荒野行动》在游戏中呼出的界面有点大,容易被其他玩家偷袭;而《终结者 2》这个问题解决得比较好,游戏中的界面呼出只占手机的 2/3 左右,而且图标较大,易于玩家操作。

《小米枪战》自定义按键的设计

写在最后 在春节好好吃一把鸡

至少从目前来看,“吃鸡”类的游戏依然是目前国内最火爆的游戏类型,它们相对简单的游戏模式和足够多的游戏乐趣,的确是玩家春节宅在家里的上佳选择。当然要吃好鸡绝非一件简单的事情。PC 上的原版吃鸡游戏《绝地求生》对配置要求不低,如何在保持一定画质的前提下,能够流畅运行,是对玩家最大的挑战,我们也希望通过我们的体验和介绍,能让玩家了解到现在《绝地求生》最适合自己的配置是什么。

至于手机上的几款吃鸡类游戏,在腾讯引进的正版《绝地求生》手游尚未上市之际,它们肯定是玩家在手机上吃鸡的最好选择。从我们体验的感受来看,总体而言个人还是觉得《荒野行动》更适合大多数人,毕竟对手机要求更低,同时在游戏元素上也比较接近原版的《绝地求生》,如果用户的手机性能较好,同时在吃鸡之余对不同的游戏模式感兴趣,那么《小米枪战》也是个不错的选择。

最后祝大家能在春节期间,大吉大利,把把吃鸡!

苹果最隐秘团队:

掌控你的生死都在一念间

@特约记者 陈思兰 王冬

“真丢人!这明显是假的!我要给差评,这是个很差劲的山寨版!

“这不是朋友说的那个呱儿子!”

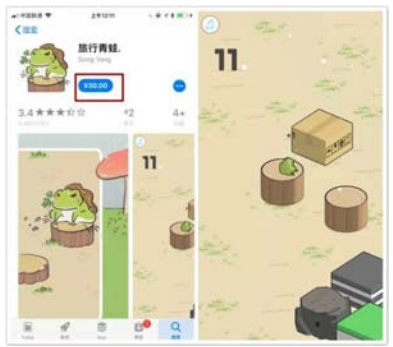
1月下旬,短短几天里,《旅行青蛙》(旅**かえる**)这款爆红的手游,登顶了苹果应用商店游戏排行榜第一位,下载次数突破1000万,其中中国用户贡献了950万次。

但是,很快不少玩家发现自己养了一只“假蛙”——这款网红游戏,在苹果应用商店出现了大量的山寨产品,其中不少还是付费应用。

类似情况并不鲜见,众多火爆游戏此前也曾面临同样遭遇。这不免让人感到疑惑,由于iOS的封闭性,APP Store几乎是iPhone用户下载应用唯一渠道。很多人都认为APP Store的审查机制严格,能有效过滤对用户有害的应用,阻止应用的流氓行为。

因此,许多人非常好奇,山寨游戏是如何通过苹果审查的?苹果审核团队,又是一个怎样的神秘团队?又是什么样的审查机制?

轻易决定你的生死



《旅行青蛙》山寨版

“包括我在内,很多开发者的第一反应,都是对方的各种花式拒绝让人抓狂却又无可奈何。”2月5日,创业者黎强说到苹果审核话题时直摇头。

去年5月,黎强提交了一款星座方面的应用给苹果应用商店,结果被打了回来,给出的理由是:“该应用涉及迷信等内容,应注明是娱乐软件。”修改后第二次递交依然未获通过,这次被驳回的原因是:“内容偏低俗”。第三次修改后,依然被驳回,原因是:“APP崩溃”。

这让黎强很是失落和愤怒。黎强称,一款应用递交给苹果之后,等待结果可能需要一周、两周甚至更长时间。得到的反馈形式通常是邮件——内容是“通过”或者“不通过”。对于不通过的理由,苹果通常会给出解释,如有Bug、欺骗、误导性内容、APP崩溃、涉黄、有暴力内容等,建议开发者修改。

这是所有开发者的共同难题——自2008年7月APP Store上线以来,iOS审核一直是每款移动产品上架苹果商店时必须面对的一座大山,每次提审都像是一次漫长悲壮的旅行,经常被苹果轻易决定生死,无比煎熬。

这种痛苦煎熬,无关开发者和企业名气、实力大小。而且,由于苹果的审核充满了诸多不确定性,那些能够被苹果明文规定所拒绝的iOS开发者们实属幸运,起码在后续修改方面还有迹可循。

另一些被拒绝的理由,则让开发者们欲哭无泪。在知乎,数百位开发者分享了自己被拒绝的原因,其中排名第一的,是某位开发者提交的一款娱乐类应用,被拒原因是“我们觉得你的应用并不具有娱乐性”,可即便是被这种令人难以捉摸的理由拒绝,开发者基本也只能选择认命。

此外,审核时间过长,是过去几年开发者最为头痛的问题之一。《南方周末》是国内最为知名的媒体之一,一位负责人就对记者表示,他们的iPad应用最新版本从提交到终于通过苹果APP Store审核,中间经历了五个星期。

还有更夸张的例子,顽石互动所开发的《二战风云》审核时间长达3个月。顽石互动CEO吴刚只能无奈在微博上表达自己的情绪,“这不是审批,而是长达3个月的审判,一个产品能有几个3个月?”

审核时间长短对开发者而言非常关键——IT行业瞬息万变,为了生存和抢先占领市场所有人都绷紧神经,希望尽快地对市场做出变化和反应。

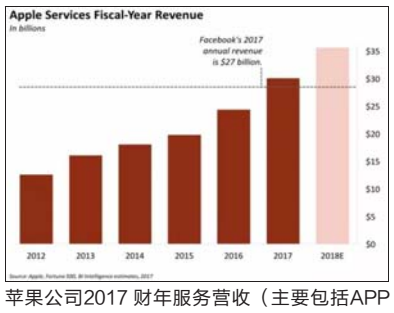
“如果这款应用时效性不是很强,可以接着改,接着递交,但如果时效性很强,比如要赶在某个节日时推出,若被否掉,等于都白干了。”童良是一位关注妇幼市场的创业者,去年他的公司曾在iOS上递交一款APP,打算在妇女节之前上线,结果一直拖到5月,失去了上线最佳时机,导致结果极不理想。

童良介绍称,一款应用的最终上线,需要经过很多环节和众多人力,除了设计和技术人员编写程序,美工设计Logo以及场景道具,还需要不停地修改,做出测试版,在4G、3G网络、WiFi、无网络不同环境中逐一测试。这一过程往往持续几个月,要开无数个会加无数个班。但命运,并不会因为付出多就能掌握在自己手中。

因此,有经验的开发者都知道,在每个应用项目进入开发流程后,要留出至少半个月时间。不过,有时苹果审核效率又高得多,有的开发者提交后,一天之内就能通过审核。

通过审核上线后就万事大吉了?同样面临着苹果随时下架的可能——2016年8月5日,“今日头条”官方微博发布公告称,在APP Store中无法搜索到自家应用。“今日头条”随后向媒体透露,“今日头条”收到了苹果的下架邮件通知,但邮件并未说明下架理由。接着有媒体发现,苹果并非仅仅下架了“今日头条”这一款应用,今日头条旗下的21款APP均遭到了下架,包括内涵段子、今日头条(探索版)等。

最神秘的隐秘森林



苹果公司2017财年服务营收(主要包括APP Store收入)超过Facebook年收益(270亿美元)

审核难以捉摸背后,是苹果APP Store审核团队的神秘低调——除了申诉渠道,外界很难和其建立任何联系。

黎强和童良都曾多次打听,苹果应用商店的审核者们身处何地,“判官”是中国人还是老外。有的开发者甚至还委托人向苹果中国公司内部员工打听,得到的结果依然是:不知道。

他们只能根据一些“蛛丝马迹”——比如回复的邮件通常发自深夜,遇到圣诞节就停工几天等来做出简单的判断:审核者们可能在美国。而“他们”也并非机器而是“人”,因为开发者们时常被要求递交一些免费的测试账号和密码,供对方试用。

关于APP Store,外界了解到的信息几乎都是关于其基础运营数据的。比如开放之初,应用商店中仅包含500个应用程序,作为iPhone、iPod Touch、iPad等智能设备中应用程序的扩展。到2009年10月APP Store上总共才有10万个应用,但到2017年已超过240万个。比如APP Store是全球最赚钱的应用平台,2017年营收385亿美元,超过Facebook 2017年的整体营收(270亿美元),较2016年增长34.7%。

在苹果公司内部,在2015年之前,iPhone、iPad、Mac仍是苹果公司最大的三个营收来源。相对于智能硬件,APP Store扮演的更多是辅助性角色。但到了2016财年,包括APP Store在内的“服务营收”就已超越Mac和iPad,成为公司第二大收入来源。

即便如此,人们也无从知道,APP Store这个庞大的应用商店是如何运作的,背后有一个什么样的审核团队——即便是苹果自己的员工,也觉得APP Store像一片“隐秘的森林”。

记者查询得知,截至目前,关于审核团队,苹果官方唯一一次透露其情况还是在9年之前。那是在2009年,Google Voice遭APP Store封杀,FCC(美国联邦通信委员会)介入调查并质询审核流程,苹果曾在回复函中透露:审核团队共40人,只有2人会对每一个APP仔细审查,每周需审核的案子有8500个。

“人们猜测我们在印度找了100个人来审核应用。可实际上,这些工作都是在苹果总部完成的,而且我们的人员配备远没有100人那么多。为了保证团队质量,苹果不愿随便招人。”2012年,美国知名科技博客Business Insider采访一位名叫Mike Lee的苹果前高级工程师时,该工程师如此表示。

后来,在Quora问答社区中,也有人问过此类问题,得到的回复是,2013年11月,审核团队只有6名成员。彼时有爆料者称,审核团队的人员配置不便透露,但是数量上远远少于外界传言,而且大家都集中在一个地方办公。

那是几年前的爆料了,但外界同样很难得知现在苹果APP Store审核团队的人数配置。2015年6月,苹果官网的招聘频道曾招聘了两个与“review”(审核)相关的岗位,其中APP审核岗位的关键信息为:本科学历,办公地点在圣克拉拉县(Santa Clara Valley),距离库比蒂诺苹果总部不到20分钟的车程;正常5×8工作制;工作量巨大,但是质量需要保证;整个审核团队仅仅招收中文审核,而且只要一个,这印证了人数比外界想象的少得多。

不过,这也是截至目前,国内外所有各大招聘网站、社交网络等上面,苹果审核团队唯一的招聘信息了。

此外,中国开发者提交的应用,审核也很可能一直是在美国。热酷网络首席产品规划师邓淳,拥有丰富的行业从业经验与对苹果产品的送审经验。在他看来,中国区APPStore的审核部门也在美国,因为所有APP在提交完成从“正在等待审核(Waiting for review)变成”审核中”(inreview)的时间,都是无一例外的北京时间的半夜。

至于为何有些开发者说接到过北京打来的审核电话,在邓淳看来,其实是苹果中国员工代为传话,因为审核人员是禁止跟开发者直接电话沟通的。

下转08版

上接07版

看似严格的审核标准

从审核标准来看，苹果一向以严格著称。

2010年,苹果曾专门发布《应用程序商店评估指导》(APP Store Review Guidelines),首次将其审核标准公布于众。在这份分为22个大类,共计114条的文件中，详细列出了苹果拒绝的应用程序,比如“含有色情素材”,“出现人或动物被杀、致残以及枪击、刺伤、拷打等受伤情形的真实画面”,“在未获用户允许或未向用户提供如何使用及在何处使用数据的相关信息情况下传输有关用户数据”等。

2016年6月,苹果在官网更新了审核条款，通篇6000多英文单词，分5大章节,一共100+条款,涉及安全、业务、性能、设计和法律领域,让人眼花缭乱,开发者们如没有系统的、全面的把控,稍有不慎便会触犯其中条款，一旦触犯便有可能被拒。

同时,APP Store审核指南是在不断修改的。2016年9月,也就是苹果秋季新品发布会前夕，苹果又新增了20多处与iOS10上线及最新决策(将标题长度限制在50个字符以内、清除废弃应用等)相关的内容。

2017年12月，苹果又发布了新的《APP Store审核指南》，在新的条款中,针对手游中开箱子以及抽奖概率问题做出了新的说明，要求开发商必须公开稀有物品的掉率。

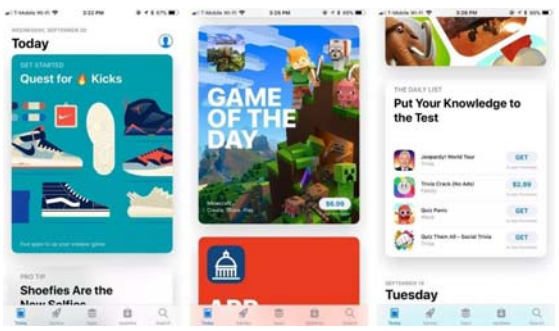
此外,也有苹果离职员工爆料称,苹果在“涉黄方面”执法一向严明。审核团队会将大量的时间花在剔除淫秽内容上,尤其是图片,任何形式的擦边球都是不被允许的,也许在其他方面会妥协,但在这点上,苹果毫不让步。

“从标准和审核方式来看，苹果是越来越严格和细化的，想要在 APP Store上让 APP 顺利上架有一定的难度，开发商推出的 APP 在正式上架前必须经过一段严格的程序,而且还必须确保消费者在下载这些 APP 以后，不会影响到日常使用体验。”一位互联网观察人士表示。

上述观察人士表示，苹果是采用半自动半人工的审核方式，不同审核人员对条款理解程度和执法力度往往会因人而异,所以会经常出现如下情况:上次提审通过，但审核人员出现遗漏或者审核人员发生了变更，下一版本更新时便被拒了。总之,不同时间段,审核结果可能会不一样,APP功能的访问路径稍微深一点,实现逻辑稍微复杂一点,文字描述稍微有含糊,便有可能会被拒绝。

因此,在严苛的审核标准之下,对开发者和用户而言，苹果的审核程序本应如过滤网一般，将那些可能侵犯用户利益的应用排除在外。那么,APP Store上为何还会出现如此多的山寨甚至诈骗应用呢?

难以解决的山寨难题



“某种程度上来看,APP Store 引以为傲的人工审查机制在山寨应用面前其实已经失效了。” 数字营销公司China Channel 首席分析师沙铭说。

以《旅行青蛙》为例,1月21日,在这个小游戏引发国内网民关注的第一天,大量的山寨版就出现在了APP Store 榜单,甚至还出现了收费30 元人民币(对应的美区售价是$4.99)的山寨版本,足足在APP Store 付费榜榜首呆了 10 个小时,直到被苹果下架。

根据沙铭的分析,山寨收费版《旅行青蛙》在上架到下架这 30 个小时里,估计有大概 3 万次下载,总收入就是90 万元人民币，按照苹果的规则三七分成之后，开发者获得的受益就是约 63 万元人民币。

如果说《旅行青蛙》是因为突然火爆苹果措手不及，那么在2015年2月,《FlAPPy bird》红遍全球时，苹果曾公开表示将拒绝带有“FlAPPy”字眼的APP上线,拒绝理由为“试图借力一款热门应用”。不过，截至目前在APP Store搜索“FlAPPy”,包含此字眼的山寨游戏也有起码数十款。

除此之外,对于同一IP产品,有些上架一帆风顺，有些阻力重重；而反复被拒,换皮后瞬间上架成功,或者干脆为了圈钱而自我克隆，上架多款同样内容的游戏也屡见不鲜——实际上，如果仔细追踪收费山寨版《旅行青蛙》这个名为“Song Yang”的开发者,就会发现这是一个山寨游戏的老手,此前还开发过《丛林大逃杀-The Last Winner》《以太猫》等游戏,早期还推出过《清理大师》《多开问答》《抢红包外挂神器》等辅助工具类产品,大多处于下架状态。

上述种种乱象，引发了一些中国开发者的猜测，苹果已经将 APP Store 审查流程外包给了所在地第三方。还有一些观察人士,比如沙铭则认为,苹果只是在海外雇用了一批审查人员，他们对中国的流行趋势缺乏认知和敏感度。

“其实在我看来,还是和苹果审核团队人手严重不足有直接关系。” 黎强表示，苹果为 APP Store 制定了一套复杂而细致的规则，但最终需要人工审核员去执行。APP Store 每天上新的应用数量极多，要审核员对每款应用都审查是否有抄袭、仿冒问题是不太现实的。

“这些处理工作都是人工完成,某些环节出现疏忽、脱节或遗忘也不是不可能。”阅读平台“唐茶”总监李如一也表示。

据苹果官方统计，应用商店APP的数量当前已经有200万,平均每周有上万款新APP上线,5万款APP更新，但这是过审数字，而且每个APP存在重复审核的可能,加上被拒应用,这个数字将更为庞大——值得注意的是,根据苹果规定,每项软件都要经过两位不同员工的审核,因此他们的总体工作量,应该在上述数字上乘以2。

此外，根据2009年苹果官方对审核团队唯一一次回应来看，审核员主要检查的软件项目为:错误的软件、太常宕机的软件、使用未授权的API(Google显然不算在其中)、盗版软件、儿童不宜的内容,和任何“减损iPhone核心经验”的东西。

因此在一些观察人士看来，对人手不足的苹果审核团队来说，要处理如此巨大的审核任务,难免会出现精力不足,某些违反规定的软件意外躲过审核者眼睛的情况。

“后来我也想通了,如果拿每一个应用和前面的应用进行比对，苹果的审核员们可能得活活累死。”触控科技CEO陈昊芝对此深有感触,2010年11月12日,触控科技正式成立。半年后,触控就以《捕鱼达人》这款游戏一战成名。

但到现在为止,iOS上面仍有40多款山寨的《捕鱼达人》。陈昊芝一度想过维权,但却不知道向谁投诉。后来,陈昊芝唯有如此自嘲:所谓的山寨和原创,也并没有绝对的区分标准——陈昊芝们推出了《捕鱼达人》,后来者将“鱼”换成了“狗”,虽然玩法一样,但道具、场景、音乐稍做变换,就成了一个新的游戏,苹果根本无从抓起。

一切以苹果自身利益出发而定

“苹果还没有特别的本地化计划,所以他们对中国区 APP Store 发生的事情并没有特别去关注。”沙铭表示,既然山寨青蛙都可以在一天之内获得几十万元的收入，如果苹果不能有效地监督自己的生态系统，那么不仅 APP Store 里用心做产品的公司或个人有可能随时产生巨额损失，而且会滋生越来越多的类似骗局。

接受记者采访的诸多人士都认为，苹果作为 APP Store 守门人，既然有着严格的审核标准，那么防止假冒产品混入市场是极其重要的，但苹果的应对方式让他们极其失望。

2 月 2 日，美国科技媒体TechCrunch 就山寨《旅行青蛙》问题询问苹果，苹果表示已从 APP Store 中删除了那些涉及的应用。不过,对于审查细节和是否雇用外包审查等问题，苹果拒绝回答。只是搬出了众所周知的《审核指南》中关于抄袭的那部分。

2015年,有美国媒体报道称,苹果开始承认APP Store的审核程序经常对开发者和消费者造成困扰和不满,针对若干具争议性或特殊的案例,苹果成立了一个APP Store高层审核委员会。虽然具体人数不得而知，但根据报道，那是一个由APP Store资深管理层所组成的委员会,每周按时开会,检讨审核程序政策,和讨论“引发复杂或新问题”的应用软件。

与此同时,由于应用众多,刷榜在过去多年成为苹果商店一个难以解决的顽症——虽然苹果从未向外透露过APP Store中应用排名的算法,但下载量、好评级数和回帖数量对排名顺序起着关键作用,而这些因素都可以通过“刷榜”来完成。

2017年9月20日，苹果正式推出了iOS 11时,为APP Store进行了上线以来最大规模的一次改版。这次改版最关键的一点是——原本在APPStore上权重最高的功能排行榜被弱化，它被分为游戏榜和应用榜，打散放进了代替底部功能栏的两个细分选项APP和游戏里。

这是苹果试图“净化”自己分发平台榜单环境的大动作，当时几乎所有人都认为,APP Store的生态即将发生剧变。不过,从目前情况来看,苹果榜单的算法已经被机刷工作室们彻底攻克，不管免费榜或者付费榜，同样要多少名就能刷到多少名,每天都有大量无名应用,以上升1000多名的态势,霸占榜单靠前位置,从APP store上不容易发现,但通过第三方的监控平台,非常容易看到这种现象。

“实际上,通过苹果商店的审核条例内容，就可以看出审核标准侧重点非常清晰,除了APP本身存在的硬伤以外,主要看重两点:是否与自身利益冲突,以及主题是否健康。”一位互联网分析人士就表示，条例很多标准都是针对苹果自身利益出发而定。比如与苹果产品或广告主题外观相似、存在竞争会被拒绝;在应用程序中拼错苹果名称或写错大小写会被拒绝等等。

“因此跳过这些重点审核的项目,就会发现如果不触犯这些雷区，那么对于其他方面，苹果通常是采用睁一只眼闭一只眼的态度,至于是否山寨产品,恐怕不是苹果最关心的问题。”上述观察人士表示。

相关链接 开发者需注意,这几条是不能犯的高压线

1. 和苹果自家产品存在竞争

开发者APP在功能上与iOS自带应用有重合，和苹果的产品形成了竞争。苹果对此向来毫不留情，几乎所有的APP推荐类应用都遭到了苹果的下架,并且大部分无法重新上架。

2. APP不稳定或存在Bug

这条规定似乎代表了苹果对开发者的高要求,也是苹果应用稳定运行的保障。但对于开发者而言,想要保证自己的APP在所有设备上都能稳定运行并不容易。

3. 采用第三方支付手段

在iOS平台下的游戏内如果想要购买游戏币或道具，必须通过苹果的APP Store账户进行支付。苹果可以拿走这部分收入的30%，许多开发者不愿交这笔“苹果税”而选择采用第三方支付进行交易。这种行为损害苹果收益的下场可想而知。

4. 截图中出现了苹果的竞争对手

苹果对APP Store中描述APP细节的视频或者截图有极其严格的限制,如果截图中提到了“安卓”等字样,那么结果同样很明显。

当然,苹果并非没有公布APP Store的官方审核规则，只不过有些规则并不明确,而苹果又保有“最终解释权”罢了。

行业观察

谁才是王思聪们“撒币”风口上的猪?

@杨宇良

作者简介:“85前”,京津冀合作产品,非典型处女座,职业经历横跨科技、影视、互联网,曾担任CCID科技记者、芒果编导、豆瓣电影编辑。《电脑报》《金融博览》特邀作者。

“你还是顽强青铜吗，我已经是巧思白金了。”地铁上,偶遇两人在比拼《头脑王者》的游戏段位,身为万卷宗师的笔者表示淡定。因为这个游戏因内容违规已经阵亡。被称为2018年第一风口的直播答题游戏,经过“撒币”风潮,满月期已露疲态。除《头脑王者》外,北京市网信办还约谈了花椒《百万赢家》相关负责人,责令其全面整改。此外,直播答题还面临着入场者众多,同质性严重,模式易复制,用户黏性不强等诸多难题。

据不完全统计,现在高峰时间段同时开局的就有3~4个答题产品。另外,阿里云、百度云、腾讯云、网易、陌陌、小米、UC等还在入场。说到底,大家还是想趁着风口狠捞一笔,搭便车挣快钱,但是模式仍旧趋同。

有统计显示,互联网时代获客成本约是6元,100万元奖金的直播答题场,200万人参与,平均到每个活跃用户上,成本只有0.5元。可见平台砸钱提升装机量快速吸走流量,还是划算。不过,问题是如果每天撒币200万元，一个月6000万,再加上高昂的带宽成本,时间拉长获客成本将大幅攀升,如果广告等收入不能覆盖成本,那么大批平台会被淘汰,这就是残酷的行业拐点。

过去一个月的持续、高频,答题平台已经把用户抢得差不多了,逼近峰值瓶颈期。后面即使砸钱收效也未必明显。那么,直播答题的下半场,究竟该怎么玩?

第一个答案是广告,像趣店大白车就给芝士超人砸了一个亿的广告订单,京东、美团等公司也纷纷参与,变为广告专场,让用户忍受了主持人的唠叨和无孔不入的广告,这种牺牲游戏体验的方式会导致用户流失。平台唯有培养用户的情感依赖,逐渐淡化功利吸引,才能沉淀用户、提升黏性。

第二个答案是技术。BAT巨头入场,显然希望借助直播答题激活旗下优势业务。如腾讯云主打“冲顶模式”,微信小程序也可实现答题。阿里云支持“芝士超人”,UC浏览器中提供“疯狂夺金”,支付宝口碑APP也开发了直播答题。百度云则打出AI牌,包含直播问答、答题管理和结果统计、IM互动、直播加速、人脸特效等功能。如果巨头把社交、电商、AI等优势注入答题,或许会产生发展新动能。

第三个答案是动机。玩家答题的目的是不是都是为了钱?关于这个答题的本质问题,陌陌的《直播答题用户报告》显示,受访的两万多名用户中,45.1%的人认为长知识最重要,43.6%的人认为大家是为了拿奖金,33.7%的人是为了消磨时间,33.7%的人则是为了交朋友。由此可见,把握用户的多元化需求，不断创新玩法,才能助力行业发展。

截至目前，已有超过15家直播答题APP入局,但是玩家却比之前更加冷静而理性。根据艾媒咨询数据显示,79%的网友看好直播答题发展模式,认为奖金的激励作用可以保持较强吸引力,而网友不看好直播答题的主要原因是平台缺乏公信力。多个平台都曾出现答案错误、流量数据被质疑、外挂牟利、题库泄露等问题,信任危机亟待解决。

针对公信力问题,答题平台弘扬主旋律,宣传主流价值观,规避内容壁垒。从1月27日至1月31日,五大直播平台与央视财经合作推出了《厉害了我的国》答题专场，并借此机会为改革开放40周年,《厉害了我的国》大型纪录片进行预热。

针对主持人尬聊问题,答题平台逐渐抛弃了素人,邀请电视台主持人撑场。比如,《百万赢家》请来李好,《芝士超人》有李艾坐镇,都避免了初期主持人的尬聊现象。在明星方面,最有特点的莫过于美拍上线直播答题“千万女神”,Angelababy担任出题官,凭借“少女心十连问”,打造了“女生专属的答题游戏”。这个美图手机代言人作为主持人,并强化了分众模式。

第三，内容方面,题材多样化也是细化用户需求的尝试。像《百万赢家》推出了历史、法律、隐私保护、金庸武侠专场等等，希望借此提升IP的质量和互动性。《芝士超人》还推出了90后专场、我是歌手专场、美女美妆专场等等,还有快问快答、芝士亲友团等玩法。

从王思聪的朋友圈“撒币”谈风口,到映客、花椒等直播平台跟进,再到BAT等巨头入场。短短一个月,直播答题已经形成了风潮,但是有人入场,有人退场,移动互联网的洗牌有多残酷，看看百团大战、千播大战、单车大战,网友自有答案。从业者如周鸿祎依旧死扛前途美好,而马化腾则预测监管会很严,无论如何,答题下半场速决速战,三个月怕是就能尘埃落地。

名人专栏

无界零售不再是一场零和游戏

@刘强东

作者简介:京东集团董事局主席兼首席执行官。1998年,在中关村创办京东公司,担任总经理;2004年,涉足电子商务领域，创办“京东多媒体网”，担任CEO;2012年,入选《财富》“中国40位40岁以下商业精英”榜单,并位居榜首;2016年,获中国社会责任杰出人物奖。

在无界零售时代里,真正受人尊敬的企业是什么？不是引入流量的巨无霸,而是场景助力的赋能者。

在下一个10年到20年的时间里,我认为零售业即将迎来第四次零售革命。在经历了百货商店、连锁商店、超级市场这三次革命之后,消费者的要求逐渐由“低价”、“便捷”转变到对需求个性化、场景多元化、价值参与化有更高要求。

我认为,无界零售是随着技术端日益强大、互联和智能水平不断提升而适时产生的新变化，是我们对零售终极的判断。而无界零售的出现不会是对前者的取代,而是针对基础设施的专业化升级。

除了完成线上+线下的模式,无界零售更是用“润物细无声”的方式潜入生活的各个角落。它不仅仅会将交易场景碎片化,更是重新定义产业边界、重新定义人和企业关系的新工具。

从我的角度来看,无界零售的特点有三。一是无界之“意”,即其含义特点;二是无界之“界”,即其商业链接逻辑;三是无界之“境”,即其背后的价值跃迁与生态重构。接下来,我们详细来谈谈。

无界零售的含义很简单,用十二个字概括就是“场景无限、货物无边、人企无间”。在未来零售的场景变化中,时间和空间的边界会越来越模糊，直至完全消除。对于消费者来说，无论是线上还是线下,消费场景都较为单一，从固定的时间、渠道来采购日常所需,会在空间和时间上产生“错配”。

在这样的情况之下,消费者需求的多样性就难以得到满足。而无界零售的场景无限则代表了一种去中心化的趋势。未来流量中心的作用会被淡化,取而代之的是碎片化的零售场景。最终,零售行为变得不再刻板,而是“随风潜入夜,润物细无声”地融入到消费者生活的方方面面。

货物无边则意味着未来的商品将不拘泥于固有的形态,商品、内容、数据、服务等彼此渗透，产业的边界也会逐渐模糊。首先被消除的就是产品的固定边界,未来的产品会从单一走到商品+服务+数据+内容的组合。同时,产业边界也会逐渐被消除,未来的产业会从独立走到深度融合,从而形成价值的跃迁。产品形态复合多样化的背后其实是产业的相互渗透,零售、物流、科技、互联网、内容、金融、物联网……未来这些领域之间的互动一定会越来越频繁、越来越深入。

人企无间代表的是人与企业之间的关系被重新定义。消除角色的区隔、消除心灵的区隔,这两点将是人企无间的两大重点。在无界零售时代,生产与消费之间不再有泾渭分明的角色和利益区隔,而是距离越来越近,更有温度、彼此信任的关系。

无界零售的商业链接逻辑是由三条主线串联起来的。要建立起无界零售下不同业务之间的强化关系,必须不断地思考如何用这三条线串起原本散落的各个业务,形成合力。这就是我们所说的“行有道”。

第一条主线是“场景联通”,意思是通过场景之间建立连接,增强不同场景之间的相关性,从而提高其整体的吸引力。在看似散落的场景中,通过无形的纽带形成联动,将消费者锁定在这些不同场景构成的集群之中。第二条主线是“数据贯通”,将不同场景沉淀下来的数据进行聚合、分析，并且进一步分发给其他需要的对象,第三条主线是“价值互通”,是将不同场景下的用户关系和资产进行融合。

最后,我想谈谈无界零售背后的价值跃迁与生态重构。也就是在无界零售时代,企业要有怎样的胸怀和境界。

无界零售带来的最大不同是,这不再是一场零和游戏了。如果我们仍然抱着你赢我输的心态，那无疑是对未来的辜负。我们需要看清楚一点,“去中心化”几乎是大势所趋,客流和流量的巨无霸将不复存在。

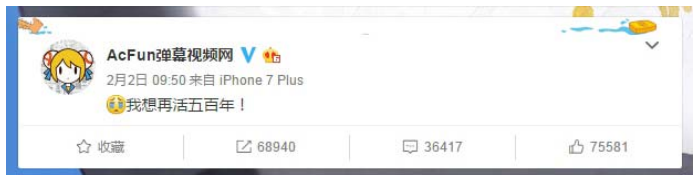
换句话说,在流量去中心化的大势下有两种选择:一是引流,将不断涌现的新流量入口吸引到自己的平台上,为自己的平台繁荣服务;二是赋能,将自身的能力开放,不以流量为目的,帮助新的流量端做大做好。毫无疑问,后者才是更符合商业发展趋势、有助于整个零售产业可持续发展的选择。

“各美其美,美人之美,美美与共,天下大同”。这将是下一个无界零售时代里商业关系的主旋律。

（本文系根据作者公开演讲整理成文）

A站凉了
弹幕网站正经历“成长的烦恼”

@本报记者 李靓麟



作为国内弹幕网站鼻祖的AcFun弹幕视频网(以下简称“A站”),在2月2日上午再次闭站。与以往不同,此次A站的官方微博发布了一条微博称“我想再活500年!”一下子,似乎坐实了A站倒闭这一消息。

A站将倒闭的传闻由来已久,不论是网站突然宕机,还是资源大量下架,都一次次地拨动用户们心中那根紧绷的弦。而这次,似乎已成既定事实,A站的许多资深用户却忽然坦然接受。或用幽默的语言调侃,或洋洋洒洒写一篇纪念文,都在用自己的方式面对现实。不论是A站“创造”的Bilibili(以下简称“B站”),还是“衍生”的斗鱼TV,都很快找到了自己的定位,找到了变现的方式,迅速将A站甩在脑后。

高质量吐槽成强大竞争力

AcFun的全称是Anime Comic Fun,意为动漫的乐趣。2007年,在国内二次元市场处于空白的时机下,A站以弹幕视频网站的角色出现。尽管有人质疑A站是模仿日本视频网站NICONICO,但这种新颖的方式还是吸引了一众二次元粉丝。

长期以来,各种高质量的吐槽弹幕成为A站保持强大竞争力的重要原因之一。同时,充当外网视频的搬运工UP主、擅长剪辑鬼畜视频的UP主,也为A站带来了巨大的流量。而更重要的是,A站最初的创始人Xilin等人本身就是二次元文化的爱好者,与其他网站的技术流相比,A站自诞生开始就握着一张王牌。

怀揣着对于二次元文化的喜爱,Xilin创办出的网站是符合受众和市场的需求的。志同道合的人把A站当作聚集地,用户的队伍壮大,评论和文章区制造出的哏都在网络上四处流传。

不仅仅是创始人,A站最初的管理员也都是二次元文化爱好者。在这个小众圈子里,大家分享和支持,玩得不亦乐乎。网站的用户都把管理员叫做“鹳狸猿”,后来又变成“猿猴”,最后直接称呼为猴子,于是A站也被叫做“猴山”。

在文化的共鸣下,A站早期的管理员都是自愿义务为网站服务。“竹取嗷嗷嗷”在微软就职,由于和中国时间有时差,因此曾以搬运工的UP主身份成为A站上的一名义工文章猴。在前任文章猴黑龙的推荐下,他进入了A站,利用业余时间做文章审核。

在这期间,“竹取嗷嗷嗷”将文章区的访问量增加了一倍,也奠定了“评论是本体”的A站特色,还将文章区的板块进行了初步划分。用他自己的话来说,“为了吸引流量我真的动用了几乎所有能用的运营手段。”不论是政治话题引战,还是在文章里加上BGM这样的中二行为,他都试了个遍。幸运的是,最终A站有了更多高质量的御用作者,凝聚力也得到了很大提升。

错误的开始

除了做文章猴取得成绩以外,“竹取嗷嗷嗷”本身也是A站的忠实用户。尽管见识过A站曾经有多么辉煌,但他也认为A站走向落寞是必然的。2010年初,作为A站创始人之一的Xilin擅自以400万元出售了A站,走上了人生赢家的道路。而“竹取嗷嗷嗷”认为,这就是A站错误的开始,自此以后,A站就失去了最初最宝贵的东西。

随后,表面上接手的是赛门,但实际上是杭州边锋武汉分公司的总经理陈少杰。他成立的直播板块生放送也就是后来的直播平台斗鱼TV的前身。四年之后,陈少杰又带着斗鱼离开A站,晶合思动的杨鑫淼接手。斗鱼现在的估值超过A站数倍,“竹取嗷嗷嗷”说:“这是孩子大富大贵,妈妈流落街头。”

这时,奥飞董事长个人出资入股A站,原站长赛门留下“因同投资人理念不合,即日起我将离开AcFun。没有人比我更爱这个网站”的微博后,正式离开A站。随后的A站内部便开始动荡不安,许多老猴或被调离、解任,或自己离职。A站的老用户开始吐槽“AcFun已经彻底变成了LoLFun”。

在A站又一次因为投资而动荡之时,曾被边缘化的刘炎淼接任CEO。之后,A站迎来了将近一年半的相对稳定期。除了引入中文在线成为公司战略股东,刘炎淼还针对A站长期被忽视的变现问题进行努力。但即便如此,A站也没有顺利复苏。

眼看着A站内部不断换血,网站的内容建设越来越差,追随了A站8年的老用户“虾仁空耳”也悲观地说道:“这个小众化的理想主义圈子终于还是守不住了。”不过,当初的理想主义可能是守不住了,但是刘炎淼却还是想要尽力守护A站。“A站是不是要关了,不好说。”这是刘炎淼在2月2日网站关闭后的首次回应。他不愿意透露更多的信息,但明确表示他仍然在为A站奔走,希望能够坚守A站。

A站文章区曾有一篇名为《六十年后的AC》的文章,内容是让大家一起幻想60年的A站会是怎样的。跟帖的评论纷纷说出了自己的幻想,同时大家也约定60年后再来回复这篇文章。自此以后,用户和A站之间就有了一条一起走60年的约定。在A站官微发送最后一条微博前的34个小时里,这篇早在2012年就拥有30万阅读量的文章又一次登上榜首。

不过如今,猴山动荡不安,约定恐怕也只能化为泡影。

A、B站为何同路不同命

二次元领域有没有成为风口难说,但二次元产品的变现难一直是显而易见的。数据显示,A站2015年的营业收入约为363万元,净亏损达1.13亿元;2016年前9个月营收约为71万元,净亏损达1.46亿元。而除了经营亏损,截至2016年9月30日,A站的负债总额达1.48亿元,净资产为负1.12亿元。

而看上去正风光的B站又如何呢?B站曾有员工透露其已基本实现收支平衡,但B站董事长陈睿在去年的Bilibili world展会上表示B站会争取早日盈利,这意味着B站尚未盈利。

但相比A站亏损漏洞越来越大,甚至走到了闭站这一步,B站的商业模式应该是具有可借鉴性的。B站原本是A站粉丝徐逸为A站宕机时提供备胎网站所建立的临时站点mikufans。但最后,徐逸将mikufans更名为bilibili并保留了下来,才有了后来A、B站之间的恩怨。也正是从这时开始,A、B站分别走向了不同的岔路口,有了不同的命运。

作为本身就没有商业模式的弹幕视频网站来说,最初吸引流量的就是内容,而内容的主要提供者则主要是各大UP主。但A站的运营模式使诸多UP都“弃A投B”,就拿游戏区来说,曾十分有名的HANK、王老菊、黑桐谷歌等人现在都已经离开了A站。如此一来,大量流量丧失,便会有越来越多的用户和UP离开,实现死循环。

同时,B站通过更好的运营获得了更多用户,也就相应得到了更多资本,资本在更好的运营下发挥了更有效率的作用。这样的良性循环,会将雪球滚得越来越大,而没有明确方向的A站则走得如履薄冰。

除此之外,A站的商业进程也远落后于B站。B站早在2015年11月,就宣布代理《Fate Grand Order》的国服,上线当月最高流水就达8000万元,甚至超过了《阴阳师》和《王者荣耀》。资料显示,《Fate Grand Order》《碧蓝航线》这两款游戏占据了B站90%以上的游戏收入。而B站牵手尚世影业成立的哔哩哔哩影业,也为B站节省了部分版权购买费用,并获得了投资、广告等收入。到了2017年8月,B站在ACG行业共投资32家公司,其中文娱领域23家,游戏领域9家。

但A站的反应似乎迟了几拍,到2017年初才试水游戏运营。这时入局,不仅技术不如人,而且市场也早已被瓜分殆尽,留给A站的骨头已经少之又少了。2017年2月底,A站的游戏中心仅提供14款游戏的下载,但B站有47款。更为重要的是,在独家代理业务上,B站更是拥有《FGO》《梦王国与沉睡的100王子》等知名产品。

另外,B站推出的大会员制度尽管让部分用户诟病,但在传统视频网站已经给用户培养成了习惯的条件下,也算进展得比较顺利。因此,B站在发展的过程中是拥有完整体系的,资本的加入则更是锦上添花。

而A站看似穷困潦倒,背后实际却有奥飞、优酷、软银中国的资金支持。不过,没有完整的商业化进程和模式,即便是在垂直领域拥有着极高的知名度和巨大的用户群体,A站如今还是倒下了。

投资者说 光用爱发不了电

视频网站是笔烧钱的买卖,而弹幕视频网站则更困难。A、B站自诞生开始,定位就较为受限,垂直的路如果能走好,那就能口碑和效益双收。但做不好,垂直定位的用户会离开,其他领域的用户更难以入内。

与此同时,仅靠用户上传的内容难以拓展付费内容,资金和内容的双重缺失,在如今迅速迭代更新的市场下是难以立足的。A站在日渐衰落之后,大打感情牌,走情怀路线,但却始终没有解决资金和内容的缺失问题,更没有找到合适的商业模式,变现的路更加举步维艰。

事实上,A站曾经承诺“宁可断腕关闭,也不收用户一分钱”。也许A站打出生开始,基因里就没有带上铜臭味,这样的豪言壮语则能够让A站的人设摆得更正。但光靠爱是无法发电的,没有良好的商业营销和完整的商业化进程,A站从先驱变先烈,也在意料之中。

也许现在的阵痛来得有些许猛烈,但在弹幕视频网站发展壮大的道路上,这也正是一次华丽转身的机会。解决了当下这些成长的烦恼,二次元文化产品的变现问题才能够有更好的解决方案。

Facebook人工智能**战略突变的背后**

@麦柯

进入 2018 年,Facebook 在人工智能方面动作频频。相信大家还记得机器人 Bob 与机器人 Alice 的对话中出现了类似“to me to me to me”等大量奇怪文本,而且通过这些超越人类理解的语言,AI 居然最终成功完成了谈判。于是,媒体惊呼,难道 AI 机器人创造了新语言?李开复对此的解释是这仅仅是类机器人的梦呓罢了。Facebook 聊天机器人的智能程度还远未达到人类的水平。而就在最近,Facebook 关闭了这个失控的 AI 项目,官方给出的解释是更希望 AI 与人沟通,而不是相互沟通。

一份关于FAIR新人事任命

Jérôme Pesenti 担任 Facebook VP of Artificial Intelligence

与此同时,Facebook 还举行了新的人事任命,IBM 前高管Jérôme Pesenti 正式接管 FAIR (Facebook's AI research,脸书人工智能实验室)。

Jérôme Pesenti 曾是英国 AI 初创公司 Benevolent 的 CEO、前 IBM 大数据集团 CTO。在接任 FAIR 之后,他还将接管 Facebook 的 Applied Machine Learning(AML)团队。

从 Facebook 的任命可以看出其态度转向,未来公司将集中优势资源在产品商业化方面。

而 FAIR 的前任 Yann LeCun 也转发了 Facebook CTO Mike Schroepfer 的推文,坦言自己并非被Jérôme Pesenti 取代。后者是 FAIR、AML(应用机器学习)以及未来可能出现的以 AI 为主的组织。

必须承认,在 LeCun 的领导下,Facebook 的研究机构现已遍布全球。2013 年,LeCun 组建了 FAIR,建立了世界上最好的 AI 研究实验室。五年后,实验室仍在扩大,有六个地点:门洛帕克、纽约、巴黎、蒙特利尔、西雅图和特拉维夫,约有 130 名工作人员。

AI关系到Facebook的安身立命

但是,显然关于 AI 究竟是走学术还是商业的路径,马克·扎克伯格还是有过反省。这次人事调整无疑是向产品端的比重倾斜。2013 年第一季度,只有 6 家公司在其财报电话会议上提到人工智能。而据彭博社报道,2017 年第一季度这一数字增长到了 244 个。

越来越多的企业进入到 AI 的红海,那么带给 Facebook 的市场压力不是单纯做研究可以消解的。因此扎克伯格会希望有计划地加大商业化投入。回顾 FAIR 这些年,在感知方面,构建了能理解图片、视频、声音等外界输入的系统。Facebook 网站上也有一些示例,例如构建了能够回答图片场景相关问题的系统,亦可逆向应用这些网络,让它们从一段文字描述中想象场景或图片等。

然而,在扎克伯格眼中,拥有 15.5 亿用户的 Facebook,拥有全球最大的跨文化、多模态、结构化、有组织的人们互动的数据库,所以必须更有效率地将研究社区中讨论过的东西变成更加普及和商品化的技术,用 AI 改善生活。

对于 Facebook 自身来讲,人工智能驱动的照片滤镜正在帮助它击败 Snapchat 的挑战。Facebook 的 AI 能够识别照片里的东西,还能决定向你推送哪些内容,这为公司提供了有趣的用户体验,增加用户回购率。而且类似的技术还被用于监控骚扰、恐怖和色情内容,并将这些内容标记下来再进行清除。Facebook 的应用机器学习(AML)团队负责人 Joaquin Candela 表示:“人们使用 Facebook 全系列产品的体验主要取决于人工智能技术,如今,如果没有人工智能,Facebook 就不可能存在。”

由此不难看出,Facebook 把人工智能提升到了在未来安身立命的位置。

不同的选择,不同的行业路径之争

Facebook 重整 FAIR,偏向商业化,目的就是要让研发成果更加贴近 Facebook 的产业布局。调整后的部门架构更加精简,此前不被 Yann LeCun 待见的 AML 也将同 FAIR 更加紧密地合作。这将为 Facebook 的产学研一条龙打开新局面。Facebook 的选择也代表了目前人工智能行业的走向。一般来说,路径有两种。一是学术类,偏放养,高投入,一旦有成果成体系,瓜熟蒂落,再融入公司业务。Google 为代表。另一种是商业类,偏功利,重效率,迅速融合学术与产业,以产品需求倒逼学术突破,甚至不排除收购补强短板。这就是目前 Facebook 的选择。同时也是百度的选择。

关于第一种,因为 Google 先发而具有得天独厚的优势。它的产业布局全面开花,包罗万象。去年 5 月的 2017 Google IO 大会上,谷歌全面明确了“AI first”战略,以全阵列化的“硬件 + 软件套餐”,打造了迄今为止地球上最庞大的 AI 产业群。这种霸气的 AI 生态是以跑马圈地与技术壁垒为典型特征。这些年,Google 有类似苹果 Siri 的谷歌语音助手,有类似亚马逊 Echo 的智能音箱,有对标 Facebook 的信息和图片助手等等。更有手机、平板、相机、穿戴设备等 AI 硬件。同时,Google 开始进行全流程的 AI,提供了 TPU 和谷歌云的 AI 能力集成,在算法上以 TensorFlow 为中心打造闭环生态,在数据上封锁谷歌数据体系对外合作的可能。

然而,不可忽视的一点是,Google 虽然为行业祭出惊世骇俗的 AlphaGo,但是 DeepMind 重金投入长期亏损也是不争的事实。

所以,才有了 AI 发展的第二种可能。在资源有限的前提下,企业都重新审视了学术与产业的连接模式。微软、IBM、亚马逊、百度,都根据各自的战略意图做出了明确清晰的产学同频规划。而 Facebook 也算顺应潮流。更有坊间传说,Facebook 最开始做 AI、设立两大 AI 实验室,据说就是李彦宏建议给扎克伯格的。而在百度调整之后,Facebook 步其后尘是否也有参照的意味呢?

六页纸,**让亚马逊人工智能“飞轮”终于开始旋转**

@本报记者 李觐麟

在亚马逊,有一项不成文的规定即由亚马逊 CEO Jeff Bezos 宣布的,任何想要向他提出新产品和服务的计划书都必须限制在六页纸的文档中。其中,必须包含描述产品、服务和计划的新闻稿。在亚马逊的人工智能发展历程当中,正是这一份份六页纸的计划书不断推进其发展。

从追随者到主导者

近几年亚马逊在人工智能领域动作频频,而人工智能也被不少人认为是亚马逊的又一春

在亚马逊的人工智能发展进程中,Srikanth Thirumalai 是一个至关重要的人。2014 年初,他带上六页纸的计划书找到 Bezos,提出了一个新计划,将人工智能的最新进程整合到他的部门中。

这并不是亚马逊第一次接触人工智能,早在公司成立之初,亚马逊的产品推荐中就使用了人工智能技术。近几年,人工智能已成为风口,谷歌、Facebook、苹果、微软都开始投入巨大资源,亚马逊突然被甩在了身后。眼看着这样的现状,Srikanth 向 Bezos 提出了更加积极地利用机器学习的建议,Bezos 欣然同意。

之后,亚马逊改变了“单线程”的团队文化,开始走向合作。“飞轮”是可以形容亚马逊庞大业务内各个部分如何通过永动机来运作的词语。强大的人工智能“飞轮”作为公司的一部分,为其他团队提供了动力,他们则可以开发产品或提供服务来影响另外的团队甚至整个公司。同时,机器学习平台也可作为付费服务提供给外部人士,在获利的同时还可以获取更多数据来进一步提高技术水平。

内部人工岛距离越来越近

独立智能音箱 Echo 是亚马逊进军人工智能领域的旗舰产品,而在其背后提供动力的则是 Alexa 语音平台。这个项目同样出自一份六页纸的文档,是由一名叫做 Al Lindsay 的高管提出的。当时想要建立这样的系统,对于亚马逊来说很困难。究其原因,是长久以来亚马逊没有在研究性人才面前树立出一个良好的形象。迫于人才缺乏的压力,亚马逊开始利用自己雄厚的财力来收购有技术专长的公司,例如语音文本公司 Yap、专业从事文本转语音业务的 Ivona 等。

这些公司的技术输出,让亚马逊暂时解决了技术问题。亚马逊一直有先写新闻稿再开发产品的习惯,因此在新闻稿中提出的困难引起了科学家的注意。Rohit Prasad 就是一位语音识别科学家,他选择了加入 Alexa 的项目。之后,Echo 和 Alexa 的诞生,让亚马逊出现了一种人工智能文化,这种文化让亚马逊内部的人工岛之间的距离越来越近。

与此同时,Echo 或者其他基于 Alexa 的设备让亚马逊开始积累大量的数据,这甚至可能是所有谈话驱动设备中最大的交互合集。这样的数据便很快使亚马逊成为机器学习专家们想要工作的地方,亚马逊的飞轮开始旋转起来了。

机器学习成为强大收入来源

在亚马逊向 Prime 客户销售 Echo 之后,负责管理 AWS 数据库和分析业务的亚马逊人工智能副总裁 Swami Sivasubramanian 也开始意识到,机器学习框架如果能与亚马逊的云服务结合起来,将产生巨大的价值。

Swami 带着六页纸找到了 Bezos,这次他为 Bezos 展现了 AWS 增加机器学习服务的蓝图,他也认为 AWS 能够成为整个技术领域机器学习活动的中心。2015 年,AWS 首次推出了“亚马逊机器学习”;2016 年,AWS 发布了新的机器学习服务,并更直接地借鉴了 Alexa 的创新。

很快,这些机器学习服务就成为亚马逊强大的收入来源,也成为其人工智能飞轮快速旋转的关键。

我们都喜欢宜家
但你可能不了解Space 10

@张钦思

1953年,宜家(IKEA)的第四位员工、Billy书柜的设计者吉利斯·隆格伦(Gillis Lundgren)在搬家时萌生了把桌子拆掉装进车里然后再到新家进行重新组装的想法,就把这个创意分享给了公司里的同事。三年后,“平板包装(flat packs)”的理念便正式开始在宜家生根发芽。

这种理念不仅为用户带来了动手组装的乐趣和成就感,也让宜家成为高性价比、创新设计和“平装家具”的代名词。我们都喜欢宜家,但除了在卖场瞎逛、幻想把一件件宜家家具买回家里,神秘的宜家Space 10创新实验室也同样值得我们关注……

当地时间1月28日,经宜家(IKEA)家居官方声明确认,宜家创始人坎普拉德在其位于瑞典南部Smaland的住所安详离世,享年91岁。

“写这篇讣告时,我们正坐在宜家的塑料椅上,用的电脑则搁在宜家的长条办公桌上,手边是宜家的马克杯——这些产品我们已使用了两年以上。”当天,英国《泰晤士报》为坎普拉德刊登了这样一条讣告。的确,坎普拉德虽然走了,但作为宜家的灵魂人物,他也为世人留下了不菲的“遗产”。

而在这些“遗产”当中,除了追求节俭、质朴和简约的经典家具,还有关怀社会问题、面向未来生活的鲜为人知的创新实验室Space 10。

面向未来生活的实验室

谈论“宜家”时,我们在谈论的其实也是我们的生活,只是这种“生活”往往都与家居和心情相关,在宜家餐厅,这里的“生活”也许还会涉及“吃”,但仅此而已。

Space 10则不一样,经过一次长达六小时的会议,协助宜家完成了BRÅKIG洛格系列家具的哥本哈根创意设计公司Rebel Agency思考出了一种全新的合作方式——在一栋蓝白相间的两层建筑空间里共同建立一个面积约1000平方米的研究中心与展览空间。宜家负责支付这里的基础运营费用,Rebel Agency则在这里思考一些“面向未来生活”的东西。

这些“面向未来生活”的东西不仅与家居有关,但理念又几乎与宜家一致,在宜家“为大多数人创造更美好生活”理念的基础上,Space 10为这里的“生活”进行了更多的注解。比如在成立之初,Space 10仅有一个名为“Fresh Living Lab”的项目,但这个项目主要探寻如何使用设计来创造一个更加健康、可持续的未来生活,项目内容涵盖了衣食住行等方方面面。

作为Space 10的首个项目,“Fresh Living Lab”提出了一些非常有意思的想法,这些想法来源于Space 10从世界各地邀请到的外部成员,这些外部成员大多是某个领域的专家、学者以及研究人员,在项目运作期间,他们会与宜家、Rebel Agency的设计师和工作人员在Space 10里一起生活,共同参与一场“构想未来生活”的头脑风暴当中。

首个项目结束后,Space 10意识到现有的结构和运作模式节奏上似乎有些慢了。

经过和东家宜家的协商,Space 10从原有的单项目转型成为拥有多个平行研究项目的实验室。为此,他们设立了四个实验室:Local Food、Natural Interfaces、Shared Living和Digital Farbrication,对应的议题分别为可持续食品、科技交互方式、城市生活空间规划以及数字建筑。

这些议题看上去零零散散,但实际上都是Space 10在综合了宜家内部市场情报和实验室成员对社会各领域微弱信号的观察后形成的,并且也会随着这些信息来源、需求和情报的变化而进行动态调整。

从“未来肉丸”到AR电商

Space 10首席创意官Guillaume Charny Brunet曾把Space 10比作一个不断变化的动态原型,这个原型所专注的领域非常宽广,但从他们推出过的产品和项目上,我们可以很轻松地感受到Space 10在做的事情。

1. 未来肉丸

联合国的研究数据显示,未来35年内全球食物需求可能会增长70%,但与此同时肉类生产对全球变暖问题的影响也不可小视。

为此,Space 10在他们的首个落地项目“Fresh Living Lab”中联手食品设计师Simon Perez、摄影师Luksa Renlund、平面设计师Karin Borring和作家Simon Casperson推出了8种不同类型的未来肉丸。

这8种成分、外观各异的肉丸有的反映了实验室成员对食材、原料和饮食结构的思考,比如Wonderful Waste Ball来自一些常常被人们挥霍的基础食材,Urban Farmer's Ball大多采用本地农场提供的新鲜农产品,意在缩短食物从农场到餐桌的距离,Mighty Powder Ball则是对当时盛行硅谷的“酵素代餐”的一种回应,白色的覆盖物包含了各种人体必需的维生素与矿物质。

从基础食材到代餐粉,Space 10认为肉丸的成分可以更丰富

其他几款肉丸则反映了对食品加工技术革新的思考,比如3D Printed Ball使用3D打印技术将藻类蛋白质做成了肉丸,Crispy Bug Ball的主要成分是甜菜叶和昆虫,Artificial Meat Ball则用到了人工肉类合成技术。

显然,“未来肉丸”的想法多少来源于宜家餐厅的宜家肉丸,但这8款肉丸并非宜家餐厅的菜谱开发成果。和能否最终抵达我们的餐桌相比,Space 10更希望通过这些“未来肉丸”探讨借由科技力量改变食物生产与消费方式的可能性。

2. 日常家居

Space 10早期项目中,有很多产品的灵感来源都是宜家内部的市场情报,因此Space 10也针对日常家居推出了不少新奇的产品。

比如Heat Harvest就是一张能将热能转化成电能的餐桌。它的原理并不复杂——通过餐桌内部的热能转换器,当我们把咖啡、菜品和热汤摆在餐桌上时,餐桌就能从中收集散发的热量并将其转化为电力,传输到餐桌的无线充电器当中。

热能充电餐桌也体现了一种可持续理念

当我们早晨起来把一壶滚烫的咖啡放在桌上时,用来刷早间新闻的手机也能同时得到充电。研究人员说这个技术也能应用在其他家具收集家里多余的热量,比如电视机、炉灶等等。

再比如伪装成壁画的水电提醒系统,粗看上去它就像一幅装裱在木质画框里的抽象画,但实际上它也能够通过视觉反馈即时提醒住户注意水电使用情况;Cloud Burst智能水龙头则可以装在浴室来监控洗浴用水,当水龙头开关按钮变成红色的时候,我们可能就得注意控制一边冲着热水一边发呆的时间并节约用水了。

和“未来肉丸”一样,Heat Harvest、Cloud Burst都是Space 10在首个项目“Fresh Living Lab”中所推出的概念产品,除此之外,同时推出的还有可以根据室内外空气质量状况控制窗户开合的控制器Vayü,配合智能手机上的运动类监测APP,可以在用户久坐后适当提升椅面提醒用户注意运动放松的椅子。

3. Growroom

在“Fresh Living Lab”项目结束后,Space 10又开设了多个平行研究实验室,研究内容涵盖多个领域。

而Growroom就是Space 10对城市空间与传统耕作模式的思考。Growroom由Space 10与两位建筑师合作设计而成,整体为球形。它既可以当作城市中的微型生态景观,又可以用于作物种植。

Growroom内部可以容纳两到三名游客小憩

和传统的耕作方式相比,Growroom垂直的空间设计可以种植更多的作物,独特的结构设计又能保证其中每层作物都能接收到同等的光照和水分;而美观的球形结构又能让Growroom被轻松安置在城市空间内部的任意角落,成为快节奏社会场景中人们可以驻足停留的绿化景观,让人们在现代都市中也能与草药、作物进行亲密接触。

目前,Space 10已经将Growroom的设计图纸进行了开源,任何人都可以根据他们的图纸对Growroom进行复制和改进。如果你愿意,只需一个橡胶锤和17片胶合板,在计算机数控机床的帮助下就能在家中放上这么一个Growroom。

4. AR家居

增强现实,则是Space 10去年借苹果ARKit在电商选购环节上的最新实践。苹果在WWDC 2017大会上发布ARKit后,宜家率先推出了一款基于ARKit的AR应用IKEA Place。

IKEA Place提供了从沙发、扶手椅到脚凳、咖啡桌等宜家常见基础家具的原尺寸AR模型,只需将手机镜头对准想要放置家具的目标位置,然后选择想要“云体验”的家具,即可把这款家具放到现实空间当中。

在ARKit的帮助下,这些AR家具无论是大小比例还是光照阴影,都能够以最接近真实的状态呈现在手机的取景器当中。

以后在为家里添置家具之前,想知道具体效果如何就不用“全凭想象”了——动动手指,就能知道这款沙发究竟适不适合你家的装修风格。

有了AR你还会线下逛宜家吗?

SpaceX重型猎鹰首飞圆满

一起上天的还有一辆特斯拉跑车

@王欣

过去的几年时间里，我们不时都能看到猎鹰九号顺利完成发射任务并成功回收的消息；而到了2018年年初，“硅谷钢铁侠”埃隆·马斯克离他的火星移民计划似乎又近了一步。

苦尽甘来的“火星梦”

一级助推火箭几乎同步完成垂直回收

当地时间2018年2月6日下午4时45分，SpaceX的“重型猎鹰”运载火箭在万众瞩目中从肯尼迪航天中心的39A发射场成功发射。起飞十分钟后，火箭两侧的一级助推火箭脱离，随后在卡纳维拉尔角空军基地着陆区几乎同步完成垂直回收。

这个仿佛只会出现在科幻片中的场景，让“硅谷钢铁侠”埃隆·马斯克离他的“火星移民”计划更近了一步，也让SpaceX的全球粉丝们为之欢欣鼓舞。和预计的发射时间相比，重型猎鹰的发射延迟了两个多小时，而和最初的发射计划相比，重型猎鹰的发射已经迟到了四年有余。

对今年已经46岁的“硅谷钢铁侠”埃隆·马斯克而言，究竟哪一段时间更难熬呢？

事实上，马斯克早在2001年就多次前往俄罗斯购买洲际导弹——他希望利用一枚翻新的导弹运送植物或老鼠上火星。

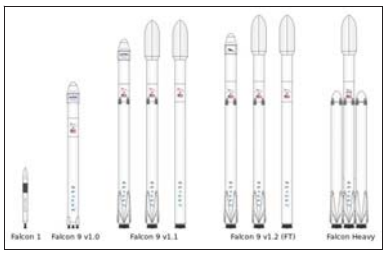
这个有趣的想法来源于他同年加入的“火星协会组织”，加入该组织并成为董事会成员后，马斯克与NASA和各国航空专家的接触越来越多，在论证了将老鼠送上太空的意义和可行性后，他们提出了一个名为“火星绿洲”的设想：埃隆·马斯克买下一支火箭，然后用这支火箭将一间自动温室送上火星；这个温室用于采集火星土壤并培育植物，最后再利用它进行造氧。

这个在身边人看来“不可理喻”的想法自然遭到了反对，为了阻止他的火星探索项目，他最好的朋友Adeo Ressi在他们前往俄罗斯购买导弹的过程中甚至收集了各国火箭发射失败爆炸的视频，试图让马斯克知难而退。

但真正把他劝退的还是俄罗斯供应方的不理解，2002年，再度尝试向俄罗斯商用火箭发射商Kosmotras购买导弹失败后，马斯克不得不放弃了这个想法。同时，马斯克也开始意识到，买到火箭并不意味着他的“火星梦”就能顺风顺水。他开始把目光转向降低火箭发射成本这件事情上来，并最终在2002年6月成立了自己的第三家公司——SpaceX。

虽然SpaceX在重型猎鹰之前已成功完成了多次猎鹰九号（Falcon 9）的发射和回收，但通过研发可回收运载火箭来降低太空运输成本，这样的做法必然会触及某些太空产业巨头的现有利益；SpaceX在这期间遭受了不少大大小小的发射和回收失败，也难免会引来保守人士的恶语相向。

在一次电视节目访谈中，当马斯克得知自己儿时的太空偶像、登月英雄尼尔·阿姆斯特朗和尤金·塞尔南都反对自己的商业太空项目时，他只是红着眼眶回答说“我希望他们来我们的工厂，看一看我们有多努力”。

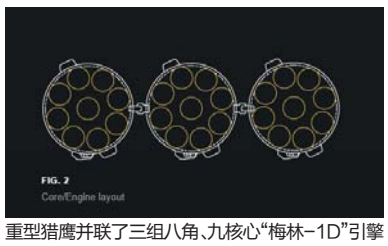


SpaceX猎鹰系列运载火箭，猎鹰九号的发射与回收技术已相当成熟

好在目前猎鹰九号火箭回收技术已经趋于成熟。上月底，SpaceX 将卢森堡政府与 SES 合作的通信卫星GovSat-1成功送入既定轨道，所使用的正是去年5月份在另一次发射任务中回收而来的猎鹰九号。

那么拥有巨量运载能力的重型猎鹰（Falcon Heavy）该怎样才能像猎鹰九号那样成功发射并完成回收呢？

重型猎鹰的运力与风险



重型猎鹰并联了三组八角、九核心“梅林-1D”引擎

重型猎鹰最早亮相于2011年，和它的“小兄弟”猎鹰九号不同，重型猎鹰在过去四年间屡次有过试飞计划，但都因为种种原因而遭到推迟。

从SpaceX给出的官方参数来看，重型猎鹰高70米，宽12.2米，重量为1420.8吨。其中，一级火箭由两枚“八角九核心”引擎的猎鹰九号和一枚芯级火箭并联组成，所搭载的27个梅林引擎在起飞时最多能够产生500多万磅的推力（相当于18架波音747同时起飞）。

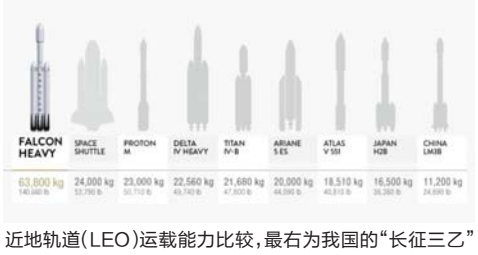
“大体量+强推力”赋予了猎鹰重型火箭可观的运载能力——其火星轨道的有效载荷为16.8吨，近地轨道的有效载荷63.8吨，仅次于当年将三名美国宇航员送上月球的土星五号（Saturn V）。

“推力不足数量补”是一种常见的动力补偿手段，但这种方式也会大大降低火箭的可靠性，在解决了多台发动机并联产生的耦合震动风险后，SpaceX还对“梅林-1D”发动机进行了无数次调试和改进。具体而言，重型猎鹰一级火箭的两枚猎鹰九号在发射时，即便有任意一台发动机出现故障，其他发动机也可以自动增加推力补偿。在度过了发射初期的危险时刻后，即便有两台发动机失效也并无大碍。

最终，虽然原本应该在海上完成回收的芯级火箭由于燃料不足未能顺利回收，但重型猎鹰的首飞对马斯克、SpaceX以及人类太空事业而言已然是一场不小的胜利了。

仅就美国国内而言，重型猎鹰的近地轨道运载能力是美国近年来一直在使用的德尔塔4系列（Delta IV，右图左起第四）重型运载火箭的三倍，但由于可回收、可重复使用等特性，使用重型猎鹰的成本却只有德尔塔4系列的三分之一。

因此无论从价格还是运载能力上考量，重型猎鹰的成功都会让它成为各个国家、地区和其他机构进行太空运输的首选。在接下来的3到6个月时间里，SpaceX有望再次使用重型猎鹰为一家付费卫星运营商执行发射任务。



近地轨道（LEO）运载能力比较，最右为我国的“长征三乙”型运载火箭

飞向深空的特斯拉

SpaceX为重型猎鹰的发射做足了准备，马斯克则负责为这枚怪兽级别的火箭增添趣味。

为了对重型运载火箭的运载能力和发射可靠性进行检验，人们一般都会在运载仓内放上重物来充当有效负载——而2月6日成功发射的重型猎鹰，有效负载竟然是马斯克最爱的一辆午夜樱桃红特斯拉Roadster敞篷跑车。

根据SpaceX最初的发射计划，重型猎鹰的两枚一级助推火箭将在升空两分半钟左右与芯级火箭脱离并返回卡纳维拉尔角空军基地进行着陆回收；随后，搭载9台梅林引擎的芯级火箭在继续推进一段时间后也会返回地球，前往SpaceX位于大西洋上的一艘名为“我当然还爱你（Of Course I Still Love You）”的回收船舶上进行垂直回收。

虽然“我当然还爱你”海上回收船并未如期迎来芯级火箭，但那辆特斯拉Roadster却已经载着一个名为Starman的假人、一份伊萨克·阿西莫夫的科幻小说《基地》副本和一条《银河系漫游指南》中提到的银河漫游必备毛巾，放着英国已逝歌手大卫·鲍伊（David Bowie）的《太空怪人（Space Oddity）》驶向深空了。

在这辆电动车从太空传回的视频中我们还看见，车上的一块电路板上写着“Made on earth by humans（由地球上的人类制造）”……

下一步，SpaceX或许会因为重型猎鹰的成功而收到更多来自NASA甚至其他国家和地区航空航天机构的订单，马斯克也透露接下来会进一步投入运载能力更强的BFR超重型猎鹰火箭。

而关于那辆已经飞过火星轨道、正前往小行星带的特斯拉，马斯克留下了这么一句评价：

“这是一件傻乎乎但又很有趣的事，而这样的事往往又很重要。”

特斯拉Roadster——人类历史上第一台“跑”出地球的电动汽车

特斯拉Roadster在地球轨道时传回的图像

资讯

淘宝独家承包2018年《春晚》:狂撒10亿元

随着2018年春节临近，今年能再现全民抢红包的热潮吗？前不久，淘宝首先宣布与2018年央视《春节联欢晚会》达成独家合作，“承包”《春晚》乃至整个春节期间的全民红包。

淘宝春节抢红包活动将持续5天(2月11日-2月15日)，每天发放总值1亿元的现金红包，并且在《春晚》当天发放总值超过6亿元的现金红包，换句话说，淘宝将在春节期间疯狂“撒币”10亿元。至于领取方法相比往年也简单许多，据悉，活动期间消费者打开手机淘宝即可获得3个待开红包，分享给其他用户打开后，分享者和被邀请者都有机会获得现金红包。除发红包外，淘宝还全程植入整个《春晚》，将设立4个环节与观众互动抢红包。另外淘宝也准备了一档《春晚》节目，号称首个实时互动节目，拥有《春晚》最强明星阵容与神秘黑科技，不知道能带来什么样的惊喜呢？

快递行业竞争激烈，天天快递投入15亿元

前不久，国家邮政局发布的2017年快递服务满意度调查结果通告显示，2017年10家快递服务品牌总体满意度排名和得分依次为：顺丰速运(83.4分)、邮政EMS(79.9分)、中通快递（76.8分)、韵达快递(76.5分)、圆通速递(75.0分)、申通快递(74.1分)、百世快递(74.0分)、宅急送快运(71.9分)、天天快递(70.9分)和快捷快递(67.3分)。

不久，天天快递召开2018年全国网络大会。在大会上，苏宁物流常务副总裁、天天快递总裁姚凯宣布，2018年苏宁物流将为天天快递设立15亿元专项服务奖励基金，用于激励天天全网服务能力的提升，并定下未来三年的小目标：实现有质量的规模化发展，日均单量突破2000万，其中快递业务达到1200万，仓配服务达到500万，同城等新业务冲刺300万。

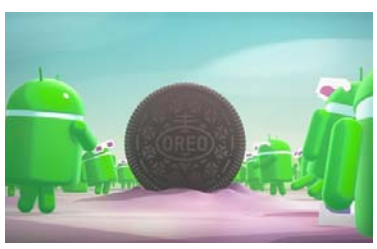
事件

高通出局，2018年iPhone只用英特尔基带芯片

从iPhone 7开始，iPhone的基带芯片由高通和英特尔两家公司提供，但是随着苹果和高通两家关系的恶化，苹果计划将高通从基带芯片供应名单中彻底除去，英特尔独揽iPhone基带芯片的订单。不过苹果全部选择英特尔的基带芯片也有一定的风险，因为英特尔在5G网络上的准备速度没有高通快，这意味着苹果有做出改变的可能。另外，凯基证券透露英特尔芯片将支持双卡双待，不过苹果是否会开发双卡槽的iPhone还有待进一步确认。

点评：支持双卡双待一直是安卓机的优势，iPhone如果能支持双卡双待，估计果粉会欢呼雀跃的。

安卓9.0将加入电话录音功能



通话录音是目前许多手机都有的功能，但安卓原生系统并没有自带这项功能。据外媒Android Headlines的消息，在安卓9.0的开放源代码中发现了新的代码，说明下个安卓版本将会具有电话录音功能。

据悉，原生安卓9.0的版本可以提供通话录音功能，而且可通过提示用户进行操作，并且双方在通话的过程中，手机系统每15秒钟会发出一次蜂鸣声，这种声音是提示呼叫者他们的对话正在被录音。另外，为了保证安全性，这段录音文件极有可能会存在谷歌云服务器中。

点评：通话录音功能在一些办公场合以及服务行业非常实用，希望这项功能能在安卓9.0中准时实现。

AMD下一代显卡架构曝光

从2012年的HD7970算起（研发代号Southern Islands)，AMD的GCN图形架构已经推进了5代，最新就是Vega。具体如下：GCN第一代：Southern Islands；GCN第二代：Sea Islands；GCN第三代：Volcanic Islands；GCN第四代：Arctic Islands；GCN第五代：Vega；GCN第六代：Navi。按照官方路线图，第六代GCN架构代号为Navi，采用7nm工艺。

据Wccftech报道，Navi将是GCN的最后一代产品，2019年推出。在2020年到2021年期间，AMD将完成对下一代通用图形计算架构的更新。相应地，NVIDIA方面是继续CUDA还是也拿出对应的新计算架构，还未可知。当下，Volta架构还没有消费级产品，下一代安培架构会不会亮相，也需要等待3月底的GTC大会上才能揭晓。

点评：在图形芯片领域，AMD和NVIDIA这对老冤家已经竞争了很多年，目前来看谁也没有占据绝对优势，不过市场有竞争消费者才能得到好处。

新品

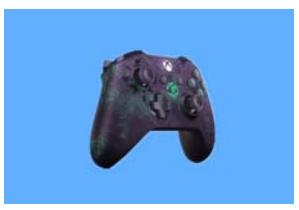
苹果发布iOS 11.3新测试版

作为iOS 11中最重大的版本更新，iOS 11.3受到众多老iPhone机型用户的关注，毕竟苹果已经承诺，在这个新系统版本中将加入手动控制降频的按钮。在最近发布的iOS 11.3的第二个测试版中，降频开关按钮终于来了，iPhone 6/6 Plus/6S/6S Plus/7/7 Plus机型都可以享受到这个功能。除了加入手动降频按钮外，苹果还在iOS 11.3中加入了电池健康的功能，主要是方便用户查看电池的信息，必要的时候以确认是否更换电池。

荣耀9青春版上架欧洲市场

据外媒GSMarena消息，荣耀9青春版将会进军西欧市场，配置方面与国内版本无异。荣耀9青春版采用5.65英寸屏幕，纵横比为18:9，搭载麒麟659处理器，配备3/4GB内存+32/64GB存储，运行基于安卓8.0的EMUI 8.0系统，电池容量为3000mAh，而相机则是该机的一大亮点之一，前后均采用了1300万+200万像素双摄像头，共有4颗镜头。荣耀9青春版在欧洲市场提供黑、蓝、灰三种配色，3+32GB版本官网售价229欧元（约合1774元人民币）。

Xbox《盗贼之海》限量版手柄全球同步发售



微软Xbox的官推在前不久宣布，即日起开始全球同步上架Xbox《盗贼之海》限量版手柄，售价为539元。游戏都还没发售，微软居然就开始推出定制手柄了，除了微软这种财大气粗的第一方，怕是没人敢这么干。不过出了无数限量版手柄的微软做起这个自然是轻车熟路，整个手柄以紫色打底，绿色荧光点缀其上，正中还刻有海盗版的骷髅头，而且这个骷髅头还是夜光的。

研扬推新款嵌入式控制器

最近，AAEON(研扬)宣布推出一款BOXER-6640嵌入式控制器，该嵌入式控制器采用第六代或第七代英特尔酷睿桌面处理器，并支持DDR4内存。BOXER-6640采用无风扇被动式散热设计，拥有2个LAN端口、4个USB3.0和3个USB2.0，可以用于连接一系列摄像机和传感器，足以应对工厂自动化和机器视觉应用需求。此外，它还具有1个VGA、2个HDMI以及2个DP端口，可用于双显示输出，工作温度范围为-20℃至55℃，直流输出电压范围为9~36V，支持全尺寸mSATA和Mini-PCIe卡槽。

今年的情人节专题,我们不推荐礼物

扫码关注机智猫
获取更多优质内容

有钱没钱回家过年,缺不缺爱回家补钙!一到春节,“找没找对象?”“什么时候结婚?”这些问题绝对是三姑六婆八卦最关心的话题,今年更可怕,情人节和春节撞车了,这些问题总是逃不开的。想要脱单,不是看看恋爱攻略就行的,今年,我们准备了一些不一样的东西,无论你是否单身,都能找到恋爱的感觉。

如果你是直男,请继续单身

现今的“直男”,已经变成贬义词了,特别是“钢铁直男”、“直男癌”更是妹纸们的公敌,无论女朋友/老婆有什么事,他总会让你“多喝热水”,微博上也有各种段子吐槽直男:女生看恐怖片害怕要抱抱,直男直接把视频关了;女生说今天不舒服没吃饭,直男回答“6666,厉害了”……

总之,直男不是不爱你,是不懂爱的方式,比如你跟他说:“我病了,不舒服,你给我倒杯水”,他肯定会给你倒。但是如果说“我发烧,烧得有点口渴”,可能他就会说“多喝水”了。

情人节马上就要到了,这本是个甜蜜的日子,不过对许多男士来说,也可以让他焦头烂额——知道这天应该给女朋友/老婆送礼物,但是除了香水、首饰,就不知道该选什么了,前几次还好,送了个遍之后,根本不知道该怎么办。

也许,你会在某个情人节收到一件粉色蕾丝小碎花裙子,穿上之后会像新店开张门口摆的花篮那样,那不是他想整蛊你,而是真的觉得女生就是喜欢粉色、蕾丝、小碎花。

我们已经做过很多次情人节专题,今年,我们不会教你买什么礼物,只会给你讲几个故事,看完这些故事,你就知道该怎么过情人节了。

PS: 虽然不会教你应该送什么礼物,但是,为了让你还有命过春节,提醒你一下,以下几类礼物可千万不要送。

这样的生日礼物,你敢送吗?

如果女生说想要MAC,就真的只是MAC,你可别自作多情送她Macbook

iPhone X创意盒:一点没创意,规规矩矩买一盒巧克力都比这个好

如果女朋友没有指明非要这个,千万不要买

相信我,无论你在上面刻什么字,她都不会感动的

什么也别说了,分手吧

100对恋人就有100种爱情

每个人都会有自己的感情经历,无论是青春期的小美好,还是毕业时为携手同行做的努力,抑或是不将就的等待或被现实冲淡的柴米油盐,这些都会成为你人生旅途上弥足珍贵的回忆。

上周,我们在微博、微信上征集了许多网友的爱情故事,并精心挑选了几篇送给大家。不同年龄层、不同身份的他们,都有各自的爱情经历和感慨。无论你现在是否单身,看过之后肯定都会燃起爱的小火苗——勇敢去爱吧!

“其实爱对了人,情人节每天都过”

@陈小豆 “80后”,电脑报编辑,精致生活

要讲爱情故事,我们首先想到的就是小豆,小豆的爱情故事虽然没有琼瑶剧那么跌宕起伏,也没有什么海枯石烂的誓言,跟小豆聊到她的爱情故事,她很自然地说“我喜欢什么他就给我买什么,想去哪旅游他就默默安排好了”,平时都是以高冷OL形象示人的精致女孩,在这一刻面色微红,看得出来,表面上的“不经意”,内心却是充满了幸福。

虽然小豆萝莉身,但你们肯定不知道,她已经结婚7年啦,什么“七年之痒”,完全不存在的,共事多年,从来没听过他们争吵,每次小豆接电话,看表情和说话的语气就知道是不是南哥(小豆老公)打来的,太明显啦。

也许你会觉得,喜欢什么就买什么,这只是有钱任性,但是许多时候都是在不经意间表露出来的“喜欢”,也许是在家随意的聊天提到,或是一起逛街时眼神在某个东西上多停留了几秒,这些都会被他牢牢记在心中,也许过不了几天,家里就多了一个精心包裹的礼盒。小豆爱旅游,南哥会时不时准备惊喜,先悄悄查攻略、订机票,准备好一切之后,才告诉小豆,“我带着你,你什么也不用管”,说走就走的旅行,最痛快。

看完这段文字,也许小豆女神会掉粉,不过那都不重要,这样甜蜜而又幸福的爱情是我们每个同事都非常羡慕的,你们,作为真爱粉,相信也会和我一起,祝福他们一直这么幸福下去吧!

讲完小豆的故事,接下来就该看你们的啦,Show Time!

元旦期间去毛里求斯游玩之后,小豆又开始甜蜜轰炸了

“我十二岁的时候遇见了他,那年他十五岁。”

@卡加卡加欧尼酱嗯 “90后”,青春无敌,多愁善感,活泼可爱

最初我们不在一个班,每天一封手写信。那时候他的字还是要比现在好看一些的。

后来我们不在一个学校,每个星期一晚上我会用宿舍的公用电话给他打半个小时电话。那时候他也不上学了,有时会来学校给我送一些零食。

再后来我们就分开了。我记得那几年我们去过最远的地方就是人民公园,好像是我们唯一一次真正意义上的约会。

尽管分开了但是我就是很清楚地知道,我们总还是要在一起的。

看吧,就像现在。辗转了那么多年,我们又重新在一起了。

虽然目前还是异地,也会因为没有安全感去争吵。但是时时刻刻你的心里都能有一个惦念的人,有一个想要分享的人,这种感觉,真好。

嘿,我的小竹马。我还是好喜欢你呀。

所以你要原谅我的敏感,我的情绪化。但是我哭的时候你不要再把橘子皮塞进我嘴巴里,然后拍我丑照。因为真的是太丑了。

我还是像小时候那样喜欢你,崇拜你。虽然我现在比小时候高了一些,你比小时候胖了不少。但是你总能一把把要赌气离家出走的我拎回去。

有时候我就在想,还好我小时候就遇到了你。不然我哪里会有那么长的时间发现你有多好。

所以呀,相爱的人就算是异地也不要担心。你爱的那个人现在正在为你们的未来努力。

下转16版

撒狗粮了,接招吧!

上接15版

“一年零两个月又七天,有些话想说给你听。”

@许你独特回忆 “00后”,爱足球,努力努力再努力,高三狗

第一次见你的时候，有点倒霉，本来想在篮球场耍个帅,结果手机摔地上了不说,还一脚踩碎了屏幕滑倒在地。在一起后你总是在我赢球嘚瑟的时候翻旧账，说我当时的样子好蠢,可也不知道是谁傻兮兮地每次喊加油都喊得最有劲。

后来文理科分班你坐我前面,肩膀只有我一半宽就算了，人还矮,上课我想趴着睡个觉你都没法给我打掩护,我无聊了只能跟我同桌聊下课是先去吃饭还是先去踢球。时不时踢你凳子我真的不是故意的,腿长这事可不怪我,不过你转我头瞪我的样子真有点可爱。

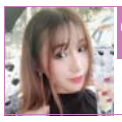
再后来老师安排你帮我提高英语成绩,道理我都懂,但是能不能不要每次我收拾包准备开溜的时候，你就捧着练习题过来，我不是学不会,但毕竟高冷学渣人设不能崩,成绩太好太高调，到时候你吃醋了又来怪我。

我知道还有半年就要毕业了,我最近球也不踢了,王者荣耀的账号也卖了。你放心我会努力追上你的,就像我说的那样,即使不能在同一个学校,我也会努力去到你在的城市。

哦，对了，上次我们路过的那家韩国烤肉开业了,14号我带你去吃吧,记得把之前我送你的围巾戴上,你戴红色的好看,不准怀疑我的审美。

你问我未来是什么样的我回答不上来,反正你答应过我以后陪我去老特拉福德看球,那时候我再给你答案吧。我们才18岁,未来还很长,你还有很多愿望可以记在你那小破本子上,到时候我们去一一实现。

我们都在为今年的高考努力,考上大学就能勇敢爆照了



“2018年会不会对我好点？反正我要对自己好点。”

@Miyuki_长耳朵兔叽 “90后”,不将就,自立,唯旅游不可辜负

好像大家的故事都挺暖心的，那我就来说个不那么暖的吧。在最后一批“90后”晒着18岁的青涩照时，我们第一批“90后”又被揪着耳朵催婚了,惨兮兮。

“怎么还不找对象啊？”“你XX阿姨的XX亲戚介绍她XX侄子给你，你去见一见”,每年回家都反反复复地问,我知道因为情人节今年肯定更甚，谁叫满大街的撒狗粮,而我只能在家睡大觉。

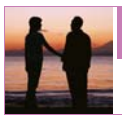
每次我妈抓狂地问我“你到底想要个怎样的对象?”我也只能回答:“不知道,但一定要合适。”不用给他条条框框,只要他出现,就知道是那个人,所以我不用慌张,不用为时光把我刻画成大龄女青年而烦恼。

我只要奋发向上,心怀期待。赚自己的钱，吃最甜的智利大樱桃，偶尔嘴馋了，也能一口气买一大罐奶油味的夏威

希望在2018年能有人陪我一起旅行

夷果。攒钱买喜欢的包包和漂亮的衣服。偶尔旅行时找找当地的特色小吃和冷门的看景路线，等以后两个人再携手故地重游,我就是他最靠谱的导游啦。

所以啊，我想告诉妈妈，不用担心我,我没有将就,也没有茫然无措、辜负时光。我想告诉那个合适的人,我还能再等等的,不过你要快一点出现,最好就在2018年吧。



“生活不只是眼前的柴米油盐,还有玫瑰和红酒”

@涛声依旧 “60后”,刚退休,不爱麻将爱旅游,不服老

都觉得情人节是年轻人过的节日，我们这些退休老头子在家打打麻将遛遛鸟就好了,去凑什么热闹啊。以前我也这么认为,一起生活了几十年,什么爱啊情啊早就磨灭在柴米油盐里面了。我们那个年代有什么爱情啊，父母介绍，看对眼就在一起了,谈恋爱在我们那个年代,可是奢侈品。

忙忙碌碌一辈子,儿子也成家了,去年退休之后，刚闲下来那会儿还真有点不适应，突然觉得，老婆是真的变成了“老伴”,天天守在一起,不就是一辈子的陪伴吗？去年,我们去了三亚、杭州、普吉岛,在北方生活的我们,特别喜欢有水的地方,今年呢,肯定是去威尼斯啊!

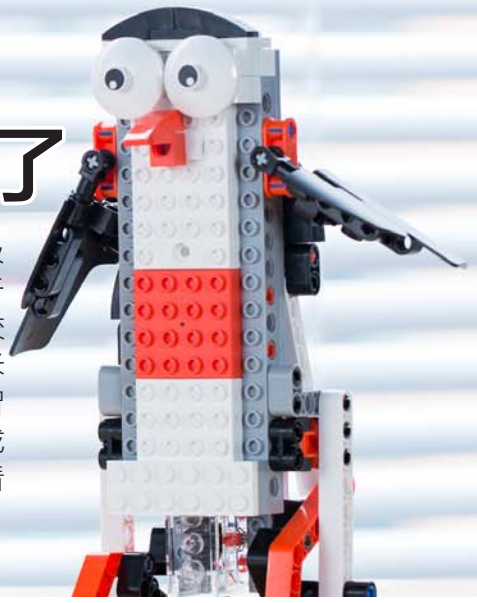
我也特别喜欢年轻人的玩意儿,微信天天用,网购也贼6,要随时接受新事

今年,我们要继续游遍全世界

物,身体回不去了,心态要年轻才好嘛。你要我给老婆说“我爱你”,也许我还真说不出口,不过儿子成家之后,我也更珍惜两个人的日子,琢磨着给老伴准备一份情人节礼物,家里也不缺什么东西,就买了个相册，将我们年轻时的书信都装订起来,到时候再订个餐厅,买一把玫瑰,和她吃一顿烛光晚餐,享受我们的二人世界。

参考价格
199元
购买指数
★★★★

米兔智能积木
这个寒假就玩它了



扫描关注机智猫
获取更多优质内容

米兔之前推出过两款积木机器人，主打的是极客范，900+ 的零件数有着超高的可玩性。不过由于零件过多拼装和操作过于复杂，并不太适合年纪比较小的小朋友玩耍，反而成为不少大人的玩具。所以米兔这次推出了针对低龄市场的幼教产品——米兔智能积木，价格从 499 减少到 199 元，零件数也变成 300+。春节就要到了，给侄女买了这个积木，她看到后非常开心，接下来让我们一起来动手吧！

零件少了，乐趣不减

305 块零件更适合 6 至 10 岁的孩子愉快玩耍，更加容易上手。对于接触过乐高积木的小朋友来说，米兔智能积木的手感肯定不会陌生，光滑的表面，紧密的贴合度，不会出现零件松动无法安装的情况，材质满足中国、欧盟 RoHS 环保要求，小朋友玩得开心，家长也放心。

米兔智能积木套件里除了结构零件外还包括智能控制单元、动力单元、电池仓 3 个核心部件，它们之间采用了全新的磁性接口。利用磁铁的 NS 极性自动防止插反，孩子不会再困扰对不准、插不牢的情况。由于建构上的简化，这次米兔智能积木只提供了一个驱动单元，在可玩性上减弱了不少，除去控制单元外，动力单元还内置一颗 ARM Cortex Mx 32 位处理器，在能够供电的情况下，可以脱离主控单独使用，相较于普通电机而言更加智能。虽然零件减少了，但米兔智能积木依然提供了 3 种主造型 +8 种基础玩法，完全能满足小朋友的好奇心。

主要零件做工精细色彩鲜明，小零件非常多，小朋友玩耍时应避免发生吞食等情况

动力模块、控制模块和电池仓

小朋友也可以轻松上手

积木很大的乐趣就是拼装的过程，前代米兔智能机器人采用了传统的纸质说明书，印刷得十分精美，但是对于积木新手来说，纸质说明书展示的单一角度会让很多地方看不明白，大大增加了拼装的难度。这次米兔智能积木采用了全新的解决方案，提供了 3D 立体图纸，每一个步骤都清楚地以 3D 动画的形式展示，可以在 APP 里任意转动零件，看清每一个角度，为拼装过程带来了全新的体验。不过在拼装 3 个主要形态的时候也要花不少时间，细节上还是非常丰富。

这次我和 7 岁侄女一起拼装了电子企鹅和六足怪物，整体造型都十分可爱，小侄女十分喜欢小企鹅，由于零件数和主动模块有限，所以并不能同时拼装两个形态，只能在完成一个形态后，拆除零件再拼装另一个，在拆除某些零件的时候对于小侄女来说是十分困难的，零件安装得十分紧密连大人拆除后都觉得手疼得厉害，这点非常影响整体的使用感受，希望以后能在零件数和造型上多点选择。不过这点也变相地增加了积木的玩耍时长，利弊如何还是需要大家自己来判断。

整个积木的动力模块只有一个，所以在把玩时就有比较大的局限性，企鹅和六足怪物只能进行前后移动，并没有专项结构，在前后移动的过程中企鹅比较容易摔倒，六足怪物的稳定性很好，毕竟只是一个定位入门的产品，有这样的效果也在情理之中。

底部可以看出整个传动结构的构成

完整形态的电子企鹅十分呆萌

腿部的联动结构模拟行走姿态

蠢萌的六足怪兽依然采用了联动结构

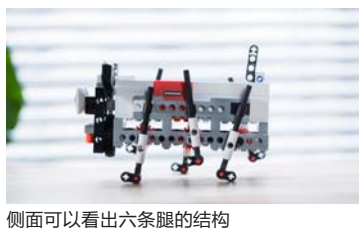
APP界面萌萌哒

米兔智能积木提供了专属 APP，软件界面非常卡通，完全是按小朋友喜欢的风格设计的，主界面分别是操作、玩法、编程三个选项，简单直观。

在玩法界面有所有的拼装形态的 3D 动态图纸，每个形态都有一段简短的故事动画来引出这个形态的由来，还有每个形态预设好的编程动作，非常方便。

打开操作界面首先提示要连接蓝牙，连接后出现一个卡通的海底世界和一个简单的前后滑动操作按钮，因为只有一个电机，所以积木也只能做出简单的前后移动。不过配合手机 APP 的编程，还可以实现其他的小玩法。

编程方面就很简单了，不会的小朋友也可以利用 APP 里自带的编程模板，考虑到小朋友的接受能力，编程操作界面采用了图形化操作，通过拖曳、排列就能完成，不需要复杂的代码就能完成简单的程序编辑。大幅度地简化编程的难度，让小朋友更容易接受，是个非常好的创意设计。如果不想按照编程模板来操作，也提供了比较多的图形代码，基本常用的动作都包含了。


侧面可以看出六条腿的结构

动态 3D 说明书非常好用

玩法界面下方的按钮分别是动画、图纸、编程、成就

操作界面，滑动按钮实现前后移动

程序自带的编程模板

还有更多的选择让小朋友们脑洞大开

总结 物美价廉的亲子玩具

相对于乐高动辄几百上千元的价格，米兔智能积木 199 元的售价就十分接地气，300+的零件数却有 11 种不同的玩法，再加上智能模块和手机操作，简直完爆乐高的同价位产品。虽然米兔智能积木定位在 6~10 岁的小朋友，但也是一款老少通吃的产品，大人也可以在拼装和玩耍中找到不少的乐趣。

当然米兔智能积木也还是有一点不足，动力模块的单一化让操作变得太过单调，某些零部件的做工还有不少的瑕疵，零件的紧密性在拆解多次后会有松动的迹象，希望在后续的版本中继续完善，推出更好的产品。

责编:徐远志 组版:向海蓉 责校:杨军
日期:2018.2.12 投稿邮箱:pcw-advice@vip.sina.com

第八代酷睿商用旗舰 戴尔Latitude 7490重点项目评测

Latitude 7490 是搭载英特尔第八代酷睿处理器的 Latitude 最新旗舰机，它依然沿用了上一代（Latitude 7480）的模具，主要变化是配置升级了。有几个问题是我们非常关心的：在处理器从双核四线程升级到四核八线程后，这 1.4kg 起的 14 英寸机身，内部还有 Smart Card 模块、NFC 模块、4G 上网模块等一大堆功能配件，是否还能有强劲的性能释放呢？散热又是否压得住呢？

强劲性能释放

酷睿 i7 U 系列处理器家用本通常采用的是 i7 8550U，而 Latitude 7490 采用的是 i7 8650U，比家用本“略高一等”——这也是戴尔在高端商用本上的惯用策略。

不过我们要注意一个问题，那就是，尽管我们的测试款机型重量有 1.53kg，但它的内部塞了不少功能模块，比如 Smart Card 读卡器模块、NFC 模块、4G 上网模块，另外，它还有大量的加固机构件，比如内存槽的金属固定板等，这些都是有重量的，所以，留给散热模组的重量和规格空间并不高。那么，它的处理器性能释放如何呢？

答案是让人满意的：Cinebench R15 的 CPU 多核成绩可以达到 671cb，这虽然不是目前测试到的最强性能释放，但也比竞争对手的普通家用本和商用本高出了不少。另外，即便在单通道内存的情况下，其 WinRAR 成绩也突破了 7200KB/s，在这一点上，能够明显与 i5 处理器拉开差距。另外，CPU-Z 测试中，该机的单核分数突破了 470 分，多核分数突破了 2200 分，这也是第八代酷睿 U 系列处理器的高分。

高负载下处理器功耗保持出色，C面温度不高

散热组件的规格不算豪华，但是处理器的性能释放出色，那么一个自然而然的问题就是：在高负载下，它的散热表现如何呢？会不会因为散热组件规格不算豪华而压不住处理器的热量呢？而高负载下的散热、C 面温度，也是所有用户关心的问题，让我们通过考机（Aida 64 的系统稳定性测试，给处理器施加满载）来详细解读吧（环境温度 21℃）。

Latitude 7490 在考机的头几秒，处理器封装功耗可达 42W，所有核心的频率可达夸张的 3.53GHz。随后频率降低到 2.67GHz（i7 8650U 的基础频率是 1.9GHz），处理器封装功耗降到 21W。处理器温度缓慢提升到 80℃并保持稳定。而随着时间的推移，处理器频率做细微的调整，以使得处理器温度不超过 80℃（这是处理器的温度墙所在）。考机 33 分钟后，处理器频率依然有 2.61GHz，运行功耗 18.57W，依然高于标准 TDP 15W。这时处理器的温度也就在 73℃～80℃，风扇转速 6000rpm，在安静的办公室环境基本听不到风扇噪音。

在长时间考机后，该机的 C 面最热处为 3 和 W 按键处，41℃，总体来看键盘面左上侧温度高一些，其他地方非常凉爽，其中腕托处温度不到 27℃。

结语 经典机型的给力升级

这篇文章仅仅是重点项目测试，目的是告诉大家搭载第八代酷睿处理器后，Latitude 7000 系列的 14 英寸款性能倍增。另外，虽然设计上没有变化，但散热表现依然不俗，在高负载下不仅内部温度不高，而且键盘面的温度也不高。

实际上该机还有大量出色的元素：出色的键盘、触控板、指点杆，丰富的功能，强力的续航，以及坚固的机身，出色的可靠性。得益于全速雷电 3 接口，该机的扩展性也是相当丰富。另外，该机目前已有 4G 上网版本，Always Connect，随时联网，不再是遥不可及的梦想。

如果用一句话对该机进行评价，我们认为比较中肯的说法是：经典机型的给力升级。

温故而知新，扫二维码看 Latitude 7480 的详细评测

购买提示和建议

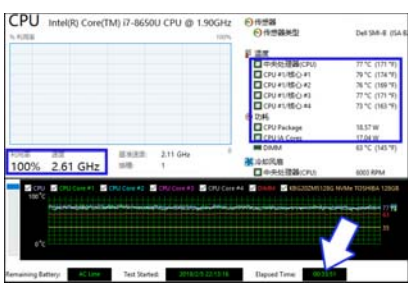
- 该机才上市，目前仅戴尔商用直销（直销电话 400 885 8555，以及商用微店）有售；
- 目前主流销售的是 i5 8350U/i7 8650U 两款，内存 / 硬盘为 8GB/256GB SSD，不过用户可以定制这些配置；
- 用户可以定制 4G 上网版，不过目前上网 SIM 卡需要到运营商处购买；
- 目前官网报价仅是参考，有购买者表示，该机的 i5 普通款仅比上一代（Latitude 7480）i5 普通款贵 500 元。

Latitude 7490 与 Latitude 7480 模具相同，主要的升级就是在处理器端。不过，它的功能性依然强大，从这幅图大家可以看到 Smart Card、NFC、指纹识别。实际上该机还带有 4G 上网模块

下沉式转轴设计的目的是为了降低屏幕面开启时的纵向尺寸，使 Latitude 7490 能在更狭小的空间内（比如飞机经济舱、火车）打开。另外，为了照顾用户体验，该机把各种接口布设在靠屏幕侧，远离用户，使用户不受接口的干扰。不过，该机的读卡器是 TF 而非 SD，这一点和中国的国情有出入

该机的键盘键帽采用了弧面凹陷设计，键程长，操控舒适。另外，该机还有触控板和指点杆两套光标操控装置，并且都对应了手感轻快、柔和的实体按键。如果你是从 ThinkPad 转过来的用户，不会牺牲任何体验

BIOS 里有丰富的键盘背光调节选项，允许键盘背光灯长亮，大大提升了使用感受

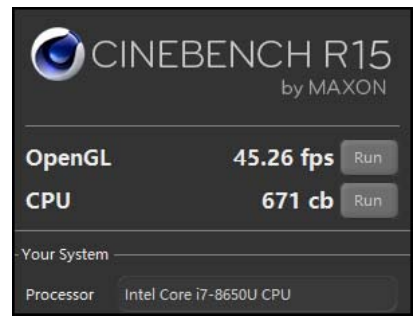


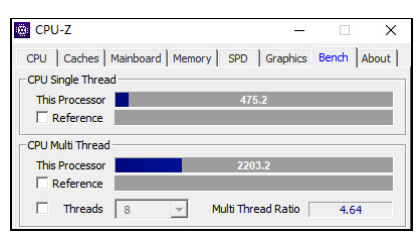
用 Aida 64 的系统稳定性测试考机 33 分钟，处理器依然工作在标准频率 / 功耗之上，温度最高也就 80℃

优点：性能释放出色，功能全面，操控舒适，C面温度不高
缺点：直销报价虚高
购买指数：★★★★★

测试机参考配置

- **屏幕：**14 英寸 FHD IPS 屏
- **处理器：**Core i7 8650U（四核八线程，标准频率 1.9GHz）
- **内存：**8GB DDR4 2400（可升级双通道）
- **显卡：**HD620 集显
- **硬盘：**256GB SSD
- **接口：**电源口、3×USB3.0（一个支持 PowerShare）、HDMI、雷电 3、Smart Card 卡槽、SIM 卡槽、RJ-45 网线口、3.5mm 音频口、TF 读卡器口
- **重量：**1.53kg（含 60Wh 电池）
- **价格：**请联系戴尔直销（400 885 8555）客服





尽管散热组件不算豪华，但该机的性能释放却很不错

这是考机后的键盘面温度。热量主要集中在左上部，但得益于亲肤材质处理，完全不烫手，只是有轻微热感。而键盘的更大部分区域，以及腕托、触控板部分，则毫无热感

不只是全平台通吃

赛睿 Arctis 3 蓝牙版游戏耳机体验

在很长一段时间内,西伯利亚几乎成为赛睿游戏耳机的代名词。直到 2017 年,赛睿推出了全新的游戏耳机系列——Arctis(寒冰)。进入 2018 年之后,Arctis 系列又增添了新成员,这就是 Arctis 3 蓝牙版游戏耳机。与其他产品不同的是,Arctis 3 蓝牙版拥有双通功能,有何神奇之处呢?

从外观上看,Arctis 3蓝牙版长得和黑色Arctis 3普通版一个样,采用了这个系列经典的滑雪护目镜头带设计。布质头带非常的轻盈,玩家可通过魔术贴调节松紧程度,佩戴感觉非常的轻巧,毫无压头的感觉,这也是Arctis非常突出的优势。当然头带也是可以更换的,让耳机的外观更具个性。耳机耳罩为织物包裹的记忆海绵,佩戴时舒适性不错,而且还具有透气排汗的效果,在夏天使用耳朵不会觉得捂着难受。戴久了耳罩脏了织物套还能拆下清洗,非常的方便。

在耳机的右耳罩上多了一个蓝牙按钮,用于开关耳机以及进入蓝牙连接模式。个人觉得耳机左耳罩上的音频旋钮太松了,扭头时音频旋钮就会因为跟衣领摩擦而导致音量变化。

Arctis 3蓝牙版依然采用了S1发声单元,支持模拟7.1声道(有线连接电脑时)。笔者先尝试将耳机用连接线插在电脑上运行《绝地求生》,Arctis 3蓝牙版的表现与Arctis 3普通版没有明显区别,声音解析、音场以及定位的精准性方面都表现出色,特别适合玩《绝地求生》这样对听音辨位要求很高的游戏。同时耳机也搭载了ClearCast麦克风,语音聊天清晰度表现不错。

蓝牙耳机的优势在于除了PC平台之外,也支持Switch、PS等平台,做到全平台通吃。Arctis 3蓝牙版有一个绝技在于双通功能,比如说你用有线连接PC玩游戏时,还可以用蓝牙连接到手机,玩游戏、接电话两不误。也可以用有线连接PS4或Xbox One,用蓝牙连接Discord,与其他用户进行语音交流,双通功能带给Arctis 3蓝牙版更丰富的玩法。

规格参数

- **频响范围:**20Hz~22000 Hz
- **阻抗:**32Ω
- **灵敏度:**98dB
- **重量:**298g
- **连接方式:**有线 / 蓝牙
- **线长:**1.25m+1.85m
- **参考价格:**999元

左侧耳罩上的接口、音量调节旋钮和话筒开关

右侧耳罩上的蓝牙开关按钮

总结 蓝牙游戏耳机创新之作

撇开蓝牙功能,Arctis 3 蓝牙版与 Arctis 3 普通版在佩戴舒适度、声音效果、语音效果等方面完全一致,绝对可以算得上是一款非常优秀的游戏耳机。加入蓝牙功能之后,Arctis 3 蓝牙版除了让玩家无束缚战斗以及全游戏平台通用之外,双通功能还让这款游戏耳机能实现更多的可能。无论性能还是玩法上,Arctis 3 蓝牙版都做得非常优秀,算得上是蓝牙游戏耳机的创新之作,适合想要摆脱线材束缚的 PC 玩家或者是多平台玩家选择。

简约大气之作

鑫谷 凡仕 F1 机箱体验

在看惯了造型夸张的机箱之后,那些外观简约大气的产品更能获得玩家的认可。本期我们体验的这款机箱产品来自鑫谷,产品外观方方正正,简约的外观设计中充满了金属质感,而且该机箱对于灯光的支持也不错。

外观上鑫谷 凡仕F1几乎就是一个标准的长方体,没有多余的装饰,显得简洁大气。机箱外壳由0.7mm钢板打造而成,表面为磨砂喷漆,整体为亚光黑,具有很强的质感。为了不让全黑的机箱看上去太单调,鑫谷 凡仕F1在前面板两侧分别设置了一条RGB灯带,通过顶部的灯效按键可以在14种灯效中进行选择,提升了机箱的炫酷程度。另外,机箱采用了钢化玻璃侧面板,便于硬件灯效的呈现。为了加强灯光效果,机箱还特意将电源上置,底面留出3个120mm风扇安装位,供玩家安装RGB风扇或水冷排,以增强灯效。

鑫谷 凡仕F1整个机箱采用的是0.7mm厚的SPCC钢板打造而成,整体重量达到了9.6kg。笔者尝试用力摇晃机箱,内部结构纹丝不动,再用力按压机箱面板,也没有明显的形变,机箱的牢固程度还是很不错的。机箱内部看上去做得也比较规整,支持走背线,让机箱内部变得更整洁。由于机箱将硬盘安装位移到了背面,使得机箱内部空间大幅提升,除了支持160mm高散热器,还可以安装420mm长的显卡或者是300mm长显卡+240mm冷排的组合,兼容性不错。不过笔者发现该机箱的细节做工算不上太精细,内部板材边缘均未经过卷边处理,部分地方还有些割手。另外,在侧面也没有EMI弹片,在电磁辐射的防护上做得一般。

散热设计上看得出来鑫谷 凡仕F1考虑得还算是比较周全。机箱内部采用了分层设计,将电源、硬盘和主板、显卡等硬件隔开,不同分区热量不会混在一起。在机箱的侧面板上设置了大面积的散热孔,有助于散热。此外,机箱还设置了丰富的安装位,主板旁边有2个120mm风扇位(装风扇只能用300mm显卡),底面有3个120mm风扇位,背面还有1个120mm风扇位,不仅有助于玩家安装风扇打造风道提升散热性能,而且也便于玩家安装120mm/240mm/360mm的水排,打造水冷主机也是小菜一碟。

规格参数

- **类型:**中塔式机箱
- **材质:**SPCC 钢板
- **板材厚度:**0.7mm
- **尺寸:**470mm × 215mm × 475mm
- **重量:**9.6kg
- **参考价格:**359元

机箱内部,还算是比较规整

机箱顶部的按钮和接口,注意电源键旁边的不是重启按钮,而是RGB灯带设置按钮

总结 300元价位上的好选择

鑫谷 凡仕 F1 外观设计简约大气,侧边的 RGB 灯条提升了机箱整体的颜值,同时机箱对于内部硬件灯效的呈现也做得很不错,符合时下玩家以灯为美的潮流。就机箱的做工而言,用料较为扎实,内部设计较为合理,对于走背线、安装水冷都有很好的支持,不过机箱的细节做工还有继续提升的空间。整体来说,鑫谷 凡仕 F1 算是一款不错的产品,在 300 元价位上是个不错的选择。

责编:王诚 组版:陈学兵 责校:杨军
日期:2018.2.12 投稿邮箱:pcw-advice@vip.sina.com

AGON爱攻Ⅱ AG322QCX电竞显示器体验
给你所向披靡的视野

《绝地求生》人气爆棚，大大刺激了玩家升级电脑硬件的需求，这款游戏除了对处理器、显卡和内存有比较高的要求之外，其实对显示器也有一定要求，专业的高刷新率、大尺寸电竞显示器的确能大大提升吃鸡的几率。我们知道，在《绝地求生》游戏中，率先发现敌人，自己的生存率明显会高很多，而显示器越大，我们发现远处敌人的几率也就越高，同时在超远距离狙击的时候，更大的显示器无疑也能让目标看起来更大、更好瞄准。此外，《绝地求生》作为FPS/TPS游戏，实战时玩家的反应速度是非常重要的，游戏帧速越高、画面变化越平滑，则在瞄准的时候也可占尽先机，因此能够避免画面卡顿、迟滞和撕裂的高刷新率电竞显示器就显得格外有用。

不过，玩家要如何去选择一款大尺寸、高刷新率的专业电竞显示器呢？本期我们拿到了来自知名电竞品牌AGON爱攻的爱攻Ⅱ AG322QCX电竞显示器，通过对它的实际体验，或许就能给你答案。

犀利外观，极致电竞风

只是从外观上看，AGON爱攻Ⅱ AG322QCX的犀利气势就迎面而来。除了31.5英寸曲面面板带来“大”的视觉震撼之外，它的背面和支架都针对电竞玩家的个性化需求进行了全面的设计。在显示器背面，采用了天使之翼金属盔甲的造型，并加装了3色呼吸灯（可在红绿蓝3色之间切换），使用中视觉效果相当酷炫。另外，这套天使之翼盔甲还支持VESA标准的挂架，可以很方便地兼容各种显示器支架和挂架，多屏拼接自然不在话下。支架部分，超厚重的全金属支架给我们留下深刻印象，由此一来支撑重量不轻的大尺寸屏幕也特别安全。AGON爱攻Ⅱ AG322QCX的全金属支架支持垂直高度、俯仰角度、水平角度的调节，玩家可以轻松地找到最舒适的观看角度，同时它也配备了理线槽，即便是有大把的视频线、音频线、USB线，也可以轻松整理，还玩家一个清爽、宽敞的桌面，避免对鼠标操控造成干扰。特别值得一提的是，AGON爱攻Ⅱ AG322QCX的侧面还提供了专门的耳机挂架，玩家可以把电竞耳机挂在显示器旁边，既方便收纳，也方便取用。

各项规格专为电竞定制

在显示规格方面，AGON爱攻Ⅱ AG322QCX也是专门针对电竞玩家来设计的。它的物理分辨率为2560×1440，最高支持144Hz刷新率，同时支持AMD的FreeSync变频技术，由此一来就能提供高帧速（在开启垂直同步的情况下，游戏帧速最高可达144Hz，远远高于普通显示器的60Hz/75Hz）、画面无撕裂且流畅度爆表的使用体验，而普通显示器由于刷新率低，开启垂直同步后游戏帧速仅能达到60Hz/75Hz，而不开垂直同步的话，帧速一旦高过刷新率，就会出现画面撕裂的情况。而FreeSync技术的加入，则可以在开启垂直同步的情况下，避免帧速突变带来的卡顿，让游戏更加流畅（需配合AMD显卡使用）。

AGON爱攻Ⅱ AG322QCX采用1800R的曲面VA面板也是为了给电竞玩家提供沉浸式的游戏体验，就目前来说，1800R已经是一流的曲率，环绕效果自然不俗，如果使用多台AGON爱攻Ⅱ AG322QCX来拼接，那确实能提供梦幻级的环绕视觉效果。这块面板的色彩表现力也相当不错，可以提供85%NTSC色域，同时色彩精准度也可以达到DELTA E小于3的标准，因此可以适应各种画面风格的游戏。

特殊功能部分，AGON爱攻Ⅱ AG322QCX专为电竞玩家提供了0~20级的游戏色阶调节，因此可以更好地表现灰阶和色彩饱和度。另外，它还提供了智能暗场控制调校模式，能在游戏中更清楚地显示暗处的敌人，让玩家可以先发制人，特别是在逆光瞄准的时候，这个功能非常实用。

接口设计人性化，方便易用

接口部分，AGON爱攻Ⅱ AG322QCX提供了主流的DP和HDMI接口，还提供了兼容老电脑的VGA接口，因此对硬件的适应性也很好。由于是针对电竞玩家的显示器，AGON爱攻Ⅱ AG322QCX还提供了齐备的3.5mm耳机/麦克风接口，即便玩家使用HDMI/DP输出音频信号到显示器，玩家也能使用手中的3.5mm接口高端电竞耳麦（显示器本身也内置了两个5W扬声器）。特别值得一提的是，为了方便玩家进行各种调节，AGON爱攻Ⅱ AG322QCX还专门配备了一个使用mini USB数据线连接的线控板，通过它就能对显示器实现快速控制，玩家也就不用伸手去显示器上按菜单键了。

实战测试，视觉效果相当出色

我们使用红蜘蛛4代校色仪对AGON爱攻Ⅱ AG322QCX进行了显示效果的实测，包括色域范围和色彩精准度。从实际测试结果来看，AGON爱攻Ⅱ AG322QCX的NTSC色域达到了80%，DELTA E最大值也保持在3以下，考虑到环境和设备造成的测试误差，这个实测成绩在诸多电竞显示器中也相当出色了。

接下来我们在配备了RX580显卡的平台上考查AGON爱攻Ⅱ AG322QCX在游戏中的效果，实测表明，开启AMD FreeSync功能后，《CS:GO》、《绝地求生》的游戏体验变得流畅了很多，即便是关闭FreeSync，单是144Hz的高刷新率配合垂直同步也能在无画面撕裂的前提下提供更高的帧速上限，游戏操作变得更加行云流水。

此外，20级的游戏色阶调节和智能暗场控制调节功能也非常实用，在《幽灵行动：荒野》中，提升画面色彩的饱和度让玻利维亚的景色变得更加迷人，而在《绝地求生》沙漠地图的城市中，调低色彩饱和度可以降低环境对视觉的干扰，更方便快速发现敌人。而暗场调节功能突出暗部细节后，在逆光情况下也能轻松使用机瞄了，阴在暗处的敌人也无所遁形。而且，31.5英寸的大曲面屏在狙击瞄准和侦察远处区域的时候实在是太有优势了，目标比普通23.6英寸显示器大了不少。

总结 豪华吃鸡神器，震撼视觉享受

总的来说，AGON爱攻Ⅱ AG322QCX提供的2K分辨率+31.5英寸曲面屏+144Hz+FreeSync，这已经是大尺寸高端电竞显示器的豪华配置了，对于电竞玩家来讲确实能大大提升游戏体验，同时专门设计的电竞功能也能提升玩家的取胜几率，可谓视觉体验与实用性兼得。同时，AGON爱攻Ⅱ AG322QCX的外观也具备犀利的电竞风格，对于追求信仰的玩家也拥有无法抵抗的魅力。如果你想一步到位入手一款能提供豪华体验的电竞显示器，那AGON爱攻Ⅱ AG322QCX是个很好的选择。

配置和规格

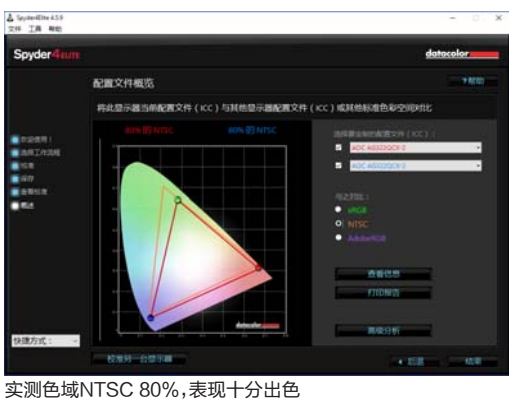
- **面板类型**：VA
- **曲率**：1800R
- **面板尺寸**：31.5英寸
- **最佳分辨率**：2560×1440@144Hz；支持AMD FreeSync技术；响应时间：4ms
- **亮度**：300cd/m²
- **可视角度**：178°/178°
- **视频接口**：VGA×1；HDMI×2；DP×2
- **其他接口**：USB×2；Mini USB×1（外接控制器）；耳机接口×1；麦克风接口×1
- **人体工学支架**：支持
- **壁挂模式**：支持
- **价格**：3999元

31.5英寸1800R曲面显示器提供出色的沉浸式游戏体验

背部的金属支架和加装了3色呼吸灯的天使之翼盔甲尤其抢眼

双HDMI+双DP+VGA的视频接口组合可以轻松应对任何使用环境

显示器侧面提供了耳机支架，方便玩家收纳电竞耳机



实测色域NTSC 80%，表现十分出色

实测色彩精准度DELTA E也确实达到了小于3

微软你要闹哪样?

Win10居然自带压枪宏!

玩FPS对战游戏，玩家最恨的就是开挂作弊者,而各种外挂之中,带压枪功能的鼠标宏也是很常见的一种(当然,效果还是比不上直接移除后坐力的外挂)，某品牌的鼠标甚至官方宣传自带压枪功能，也是相当嚣张。

不过,诸如CS:GO、《绝地求生》等游戏是把鼠标压枪宏视为作弊处理的,如果使用则有高风险被封号,由此也对作弊者起到惩罚和威慑的作用。但是,如果鼠标的压枪功能是微软自己提供的呢?难不成游戏运营商还不准玩家用Windows了?这样的功能会不会严重影响现有主流FPS对战游戏的公平性和游戏性呢?我们决定研究一下,给大家一个答案。

微软的辅助功能实现压枪

所谓在FPS/TPS射击游戏中压枪，就是指通过开火时鼠标朝下移动抵消枪口因为后坐力上扬的位移,从而让弹着点更加集中，更精确地打击目标，各大游戏主播在直播时大秀压枪水平(15倍镜压枪你怕不怕……)相信大家也见得不少了。但是,要有一手压枪神技，那是需要大量刻苦练习外加天赋才能实现的，于是一些玩家就开始想走捷径——直接开鼠标压枪宏或是外挂。

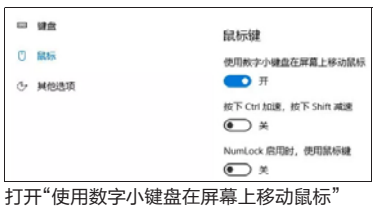
鼠标压枪宏很好理解,就是开火时自动向下移动鼠标实现压枪,玩家只需要对准目标射击就行,不用自己去向下移动鼠标。不过,一线鼠标大厂(赛睿、雷蛇等等)是不会提供这样的功能的,毕竟是正规电竞外设,而且还有自己的正规战队,绝不能砸了自己招牌。

某电商平台上大张旗鼓销售的压枪宏鼠标

可是，微软Windows（Win7和Win10）提供的一个鼠标辅助功能,却让任何带可以设置按键功能的鼠标能实现压枪功能。这就带来一个问题,Windows功能肯定不算作弊，鼠标可自定按键功能也不算作弊,但两者合在一起就能实现压枪……

选择Win10控制面板里的轻松使用

怎么弄呢?很简单,以Win10为例,打开控制面板,选择“轻松使用”,然后选择鼠标菜单,打开“使用数字小键盘在屏幕上移动鼠标”。如此一来,就可以通过键盘右边的数字小键盘来控制鼠标光标移动了（通过小键盘NUMLK键开关此功能)。

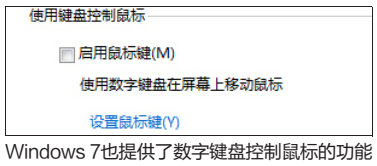


打开“使用数字小键盘在屏幕上移动鼠标”

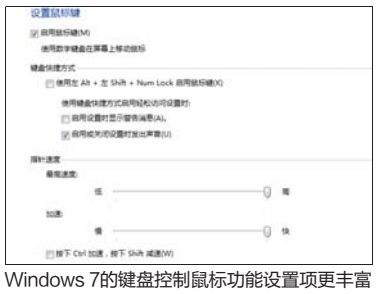
如此一来,我们就可以将数字键盘上的按键映射到可自定义按键功能的鼠标上，实现一键压枪。以赛睿RIVAL310为例，打开鼠标自带的SSE设置软件，将侧面的5号键映射为数字键盘的“2”键,开枪的时候同时按下鼠标左键和侧面5号键，即可实现开枪时同时向下移动鼠标。

将鼠标侧面按键映射为小键盘的“2”键

Windows 7其实也有类似的功能,也是在轻松使用中心里进行设置。和Windows 10不同,Windows 7的这项功能调节项目更多，不但可以设置快捷键，还能设置鼠标移动的速度和加速度,这样就可以更方便地调节压枪的幅度了。



Windows 7也提供了数字键盘控制鼠标的功能



Windows 7的键盘控制鼠标功能设置项更丰富

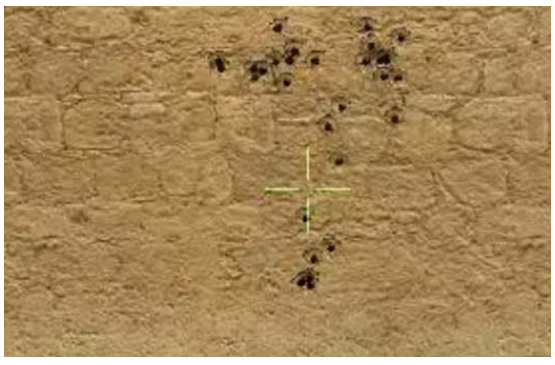
实测CS:GO、《绝地求生》免疫,CS:source可用

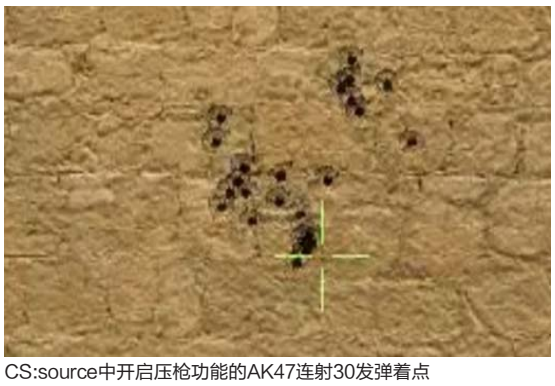
实际使用的效果怎样呢?我们选择了3款游戏来进行试验。很显然,CS:GO和《绝地求生》这类流行的射击游戏是屏蔽了微软这个辅助功能的,所以在游戏中最多就是大厅状态下可以使用这个功能移动鼠标,而在战斗中是完全无效的。大家可以放心了,作弊者们是不可能用这个来压枪的。

不过,稍微老一些的FPS游戏似乎没考虑这个问题,在CS:source中这个功能是可以用的,鼠标可以实现一键压枪。但是,由于CS:source各种枪的射速、后坐力、弹着点范围差异很大,而微软这个辅助功能只能通过在系统中调节鼠标移动速度来调节压枪力度（调DPI无效），所以实战意义有限。以AK47为例,CS:source中它的连射弹着点范围是一个“7”字，也就是包括了左右的随机散射，而微软辅助功能只能向下压枪，所以一直射击的精准度提升也很有限,只有3连射模式稍好一点（还没出现左右散射时)。

那能不能把数字键盘的“2”键和鼠标按键开枪的操作制作成鼠标压枪宏使用呢？经过我们测试这是可行的。不过,在录制宏的时候有一个细节需要注意，必须先关闭键盘控制鼠标功能(按下NUMLK键开关此功能),才能把数字键盘“2”键录制到宏里面去，录完宏之后，即可重新开启键盘控制鼠标功能,这样一来在游戏中就能使用宏了。值得提醒的是，千万不要把这个宏绑定到鼠标左键上,否则在系统界面下无法正常操作(绑定在鼠标侧面按键上比较好)。

不过，由于压枪的幅度只受Windows系统设置的鼠标速度影响,需要把鼠标速度调到较高水平才能明显增加压枪幅度,这样就会导致鼠标移动过快不好控制,但如果调高鼠标速度降低DPI来让它的速度变得可控的话,鼠标定位精准度又受到严重影响……总而言之,你可能需要自己去找一个平衡点。另外,虽然键盘控制鼠标功能还支持按下Ctrl加速，但这个操作录制到宏里面无法工作,所以只能无视了。所以也可以这样说,通过微软这个辅助功能实现的压枪宏适应面其实比较小,实战意义有限。


CS:source中未开启压枪功能的AK47连射30发弹着点


CS:source中开启压枪功能的AK47连射30发弹着点

总结 此功能对主流FPS/TPS游戏无效,大家不用担心

总而言之,经过我们试验,微软这个辅助功能在主流对战FPS/TPS游戏中是无效的,所以大家不用担心。而在老游戏CS:source中,这个压枪功能实战意义也很小,还不如自己老老实实去练枪法,当然你要用它打打AI机器人娱乐一下也是你的自由,只是别用这个去和玩家对战就好,否则既没有提升枪法,还背上作弊者的骂名就不好了(况且这还不是挂,岂不是很冤枉……)。

责编:熊乐 组版:何雪松 责校:杨志刚
日期:2018.2.12 投稿邮箱:pcw-advice@vip.sina.com

春节宅家玩游戏
这些大作你怎能错过

@隔壁老王

享受的方式越来越丰富了,有人选择探亲访友,有人喜欢出门旅行,相信肯定有不少玩家会利用春节假期,宅在家里尽情地玩游戏。按照惯例,每年年底的时候,国内外都会有不少游戏大作上市。如果你准备这个春节就宅在家玩游戏了,这些游戏你肯定别错过。

《绝地求生》:紧张刺激的吃鸡之旅

去年《绝地求生》来势非常的迅猛,几个月间已经成为最火的游戏。虽然去年大家已经玩了大半年,但其实玩的一直是测试版,BUG多、优化差,直到2017年12月21日,《绝地求生》的正式版终于与大家见面。

《绝地求生》是采用虚幻4引擎制作的一款开放世界策略射击游戏,游戏把玩家放入求生岛或沙漠场景,玩家需要在广袤复杂的地图中收集武器、物资,游戏不仅考验玩家的射击技术,还考验玩家的策略。就笔者的个人游戏体验而言,《绝地求生》更适合和朋友一起组队玩。在春节放假期间,朋友们都放了假,叫上好友一起开黑组队,也是一种乐趣。

现在《绝地求生》正式版解决了硬件优化和很多BUG问题,但深受外挂之苦,即便如此,笔者仍然觉得《绝地求生》绝对是春节最值得玩的游戏。当然要玩爽《绝地求生》你需要一台高性能电脑才行,笔者建议大家选择Core i5 8400+GTX 1060+16GB内存才能保证在高画质下流畅运行游戏。

《足球经理2018》:球迷最佳杀时间游戏

组建一支足球梦之队,在转会市场上呼风唤雨并培养出新一代球王,相信这是不少铁杆球迷的梦想,因此《足球经理》系列游戏长盛不衰。笔者自从FM2007入坑以来,十余年来每一代都不曾错过(看着心爱的AC米兰从米壕变成了米屌)。该系列最新之作就是在2017年11月推出的FM2018。

每年《足球经理》游戏更新时肯定不是只更新了数据库那么简单,FM2018加入了全新的动态机制。简单来说就是增加了球员关系、球员对教练支持度等内容,玩家需要尝试对更衣室进行更好的把控。此外,游戏的内容变得更丰富且更真实,比如医疗中心更有存在感,赛前准备会有教练给出超级相近的比赛分析等,玩家有了更多发挥的空间。

FM2018目前在Steam平台上的价格为199元,虽说其有简体中文版,但汉化得一点都不走心,球员名字的汉化更是惨不忍睹。这款游戏对于性能的要求不算很高,双核处理器再加8GB内存就够了。

《星球大战:前线2》:影迷的情怀之旅

从40年前首部《星球大战》上映到最新的《星球大战:最后的绝地武士》,《星球大战》系列电影培育了一大批粉丝。热门电影自然少不了被改编为游戏,最新的就是去年底推出的《星球大战:前线2》。

从游戏名就能看出这是《星球大战:前线》系列的第二部作品,是由寒霜引擎打造的第三人称射击游戏。整个游戏对于《星球大战》电影进行了高度还原,电影中的场景、角色、武器、音乐甚至是音效都是电影中原汁原味的,相信这一点对于《星球大战》迷来说是很有吸引力的。

游戏主打多人对战,单人剧情也有,不过非常短。游戏中的联机对战有5个模式可以选择,包括银河入侵战、星际战机袭击战、英雄争霸战、士兵骤死战和团队殊死战,各有亮点。

不过要想体验到这个正宗星战范,门槛有些偏高。在电脑配置的要求上,《星球大战:前线2》可不算低,推荐配置需要Core i7 6700+GTX 1060 3GB+16GB。

《不义联盟2》:痛快地打一架吧

最近几年漫威、DC的超级英雄陆续出现在了大银幕上,相信很多玩家在看电影时就会想蝙蝠侠和超人、蝙蝠侠和神奇女侠究竟哪个更厉害?电影上他们不能打个你死我活,游戏中当然可以。

这款《不义联盟2》在IGN上获得了9.0分的高分,可见是一部佳作。作为一款格斗类游戏,《不义联盟2》打斗系统做得很出色,拳拳到肉,还引入了超级英雄的特殊技能,让打斗动作更丰富。在不断的战斗后可以解锁各种道具,不仅起到装饰角色的效果,还能给角色属性加成。

作为一款格斗类游戏,《不义联盟2》也不是见面二话不说就开干,游戏提供了长达两个半小时的剧情动画,让整个游戏的剧情更丰满,也更吸引人。这款游戏主打的也是联机对战,单人模式也有,但不是重点。这款游戏对配置的要求还好,最低配置需要Core i3+GTX960,属于中规中矩的水准吧。

《使命召唤:二战》:重回二战

在前几代《使命召唤》表现下滑之后,动视在去年底推出的《使命召唤:二战》中将战场重新拉回到人气超高的二战欧洲战场,以图扭转颓势。

玩家将扮演年轻的美国二等兵丹尼尔斯,从诺曼底登陆一路打到德国。游戏的画面做得很惊喜,再加上紧凑的剧情,你可以获得在看大片一样的体验。同时在《使命召唤:二战》中终于又将血条引入,没有了自动回血的技能,玩家只能更小心。而且新加入了战友系统,玩家能更多地和NPC互动,还能从NPC那里获得补给、敌人标记等。

《使命召唤:二战》对配置的要求不算太高,Core i3+GTX 1050就能达到最低配置,如果要更好的画面,Core i5+GTX 1060也就够了。

《命运2》笔记本游戏性能测试

要说最近值得推荐的第一人称射击游戏,《命运 2》应该会有不少人给它投上一票,其实它的第一代作品在欧美市场就曾掀起一番波澜,而新作又带来一些新的变化,在这大家都埋头“吃鸡”的年代,如果春节期间宅在家里想要换换口味,玩一玩传统的射击游戏,同时还想体验一下联机模式的丰富玩法,这款游戏不容错过。

基于虚幻引擎,畅快度十足,高低特效之间差别不是很大

《命运 2》的开发商 Bungie 最知名的代表作就是《光环》系列,而《命运 2》采用的是虚化引擎,所有基于该引擎的游戏都有一个特点,就是畅快度非常高,纹理效果反差很大,尤其是环境里的建筑碎片,颇有几分漫画感,爆炸效果也有几分夸张,但这也正好凸显了游戏效果。

这款游戏在画质上有个特点就是高低特效之间,差别不会太明显,所以即便是在较低特效下其实依然有还不错的视觉效果,高特效增强的就是一些细节,需要在静止状态下仔细对比才能察觉,因此可以说它注定就不会是“硬件杀手”,游戏的操作手感也与我们熟悉的《使命召唤》等系列基本相同,所以上手没什么难度。

8GB内存有必要,抗锯齿模式较少,全高清需3GB显存

虽然理论上不是一款要求很高的游戏,但内存方面 8GB 依然是门槛,好在目前绝大多数游戏本也都是至少 8GB 了,老笔记本的话记得要升级一下内存。《命运 2》这款游戏的抗锯齿模式选择明显少于很多 3A 大作,只有 SMAA 和 FXAA 可选,因此细看起来锯齿还是比较明显。

《命运 2》对显存和硬盘还是相对比较友好的,在全高清分辨率下,即便开启最高特效,显存占用率也不会超过 3GB,也就是 GTX 1060 3GB 这种独显也能在不爆显存的情况下搞定这款游戏,不过像 GTX 1050/1050Ti 2GB 版可能就会遇到一点麻烦。游戏文件不大,35GB,比很多 3A 游戏要小很多,在 SSD 上可以获得很好的加载速度提升,但这是一款必须连接暴雪战网的游戏,因此网络速度也是很重要的,这一点切莫忽视。

《命运2》笔记本显卡测试表

	4K最高特效	全高清最高特效	全高清高特效	全高清中特效
GTX 1080 8GB@Core i7 7820HK	39fps	135fps	142fps	148fps
GTX 1070 8GB@Core i7 7820HK	30fps	117fps	124fps	131fps
GTX 1060 6GB@Core i7 7700HQ	21fps	78fps	90fps	103fps
GTX 1050Ti 4GB@Core i7 7700HQ	N/A	52fps	62fps	67fps
GTX 1050 4GB@Core i5 7300HQ	N/A	40fps	47fps	55fps
GeForce MX150 2GB@ Core i7 8550U	N/A	26fps	31fps	34fps

4K 分辨率要求很高,GTX 1080 才能搞定

《命运 2》这款游戏对显卡的要求可以说是紧随分辨率提升而提升,在全高清分辨率下大多数显卡都能轻松玩转,但升格到 4K,GTX 1080 直接就从 135fps 掉到了 39fps,虽然在这分辨率下游戏细节可以得到很大程度的提升,但对于目前的笔记本来说,也只有最顶级的 GTX 1080 独显本才能满足需求了,GTX 1070 看起来基本上摸到了门槛,但依然会遇到卡顿,所以并不适合。

全高清下性能最大化,4GB版GTX 1050也能畅玩

来到全高清分辨率后,《命运 2》的友好态度一下就呈现了出来,主流级的 GTX 1060 也能跑到 78fps 去,在常规笔记本上开启垂直同步也能实现 60fps 满帧,性能还不错,而 GTX 1080 在这个时候如果是 120Hz 或 144Hz 电竞屏也基本可以达到最高,游戏体验会很不错。而且即便是只看下限,GTX 1050 4GB 也能达到 40fps,2GB 版其实降低一下特效也能实现 45fps,如果说全高清才是《命运 2》的主战场也不为过。

轻薄独显本降低特效也能玩

难能可贵的是,像 GeForce MX150 这种主要搭配低电压处理器的入门级独显,在降低特效的情况下也能在全高清分辨率下实现基本流畅,若是可以接受分辨率下调的话,跟朋友一起开黑的愿望也是可以实现的。作为一款带有网游属性的游戏,《命运 2》在硬件适应性上做得很不错,高中低端都有玩动它的可能,值得点赞。

2016/2017年版笔记本升级思路解析

新年将至,很多人选择买新笔记本,但也有一些是前年或去年入手,今年只是想单纯地升个级,让笔记本可以更高效更快速地满足新一年的工作学习和娱乐应用需求,但升级这个东西说起来似乎很容易,实际从哪入手,怎么入手却是一门大学问,今天就来跟大家简单分析一下思路吧。

内存大多不必担忧,有SSD加装空间应该填上

一般来说笔记本升级大家第一反应都是内存,但事实上对于 2016 年以及 2017 年的笔记本来说,8GB 几乎是标准配置,对于目前的应用来说这个容量是基本够用的,而且考虑到目前内存价格依然相当坚挺,这时候升级显得有点不划算,但那些想要等内存价格下降的朋友们估计也还要等相当长一段时间了,除非你买的是 4GB 内存版而且运行实在是卡顿,就只能现在咬咬牙升级一下。

但 SSD 不一样,对于很多游戏本,尤其是国内品牌“高性价比”游戏本来说,2016、2017 年也有很多只配了 HDD 或 M.2 SSD 的机型,换句话说就是预留了 M.2 或 SATA 接口,可以继续升级 SSD。M.2 接口的话很多人会纠结于选 NVMe 总线还是 SATA 总线,我们的建议是尽量上 NVMe 版,就目前来看 250GB 版价格在 800 元左右,贵了 200 多元,但性能提升尤其对于大型游戏加载来说效果显著,属于让笔记本更保值的选择。

至于预留了 SATA 接口的机型来说,升级 SATA SSD 也是我们更建议的选择,因为现在其实除了游戏,我们很少有需要用到超过 1TB 存储空间的应用,SATA 总线的速度对于日常体验的提升也是有目共睹。当然如果你真的有大容量存储需求,那还是选 HDD,现在也有 2TB 版可以买到了。

不限于内部,靠外设来升级也是一种思路

笔记本升级一定要限制在笔记本的机身内么?显然不是,升级的目的在于更好更方便地使用,因地制宜很关键,对于游戏本来说,选配一套高性能外置键鼠套装不仅可以提升操作准确度,而且还能让手不再接触笔记本键盘面,也就不会受到其发热量的影响,可以专注于游戏当中。对于有强冷模式的游戏本来说也可以选择一个给力的游戏耳机,既不被散热噪音骚扰,也能从容应对游戏突发状况,特别适合喜欢玩《绝地求生》的各位。而若是轻薄本一族,尤其是经常出差的话,可以给轻薄本换一个支持 USB 输出的适配器,很多时候可以顺便给手机等充电,同样非常方便,有些适配器还支持快充技术,让轻薄本的连续作战能力大大增强。

性能差距竟达一倍！ 买手机必须了解的闪存规格

除 CPU/GPU 芯片、内存大小、屏幕、摄像头等影响手机整体性能的硬件规格外，去年第二季度出现的华为闪存门事件更让小伙伴们对手机闪存规格的关注度直线提升，eMMC 和 UFS 规格、性能更成为手机玩家讨论的焦点，而随着各技术类别的更新，2018 年购买新手机时，恐怕需要在这块花费更多的精力了。

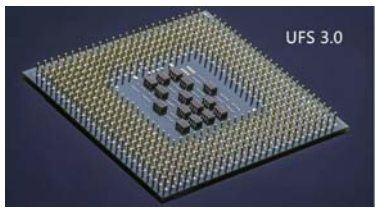
比UFS 2.1性能翻番的UFS 3.0真的来了

过去的一年多时间里，不少手机厂商在推出重量级新品的时候，都会将 UFS 2.1 闪存作为宣传卖点，较高的读写速度的确让智能手机“流畅感”得到极大提升，而最新一代的 UFS 3.0 理论性能是 UFS 2.1 的一倍！

1 月底，固态技术协会（JEDEC）发布了 Universal Flash Storage（UFS&UFSHCI，通用闪存存储）v3.0 标准（JESD220D、JESD223D），和 UFS 存储卡 v1.1 标准（JESD220-2A）。

简单来说，UFS 3.0 引入了 HS-G4 规范，单通道带宽提升到 11.6Gbps，是 HS-G3（UFS 2.1）性能的 2 倍。由于 UFS 的最大优势就是双通道双向读写，所以接口带宽最高 23.2Gbps，也就是 2.9GB/s。

实际上，在协会发布正式标准以及三星这类半导体厂商宣布 UFS 3.0 量产以前，外界已经传闻华为 P11 这样的新品极有可能采用 UFS 3.0 闪存颗粒，



并用上了“比 SSD 还快”这样的句子来形容。

的确，2.9GB/s 的接口带宽已经可以媲美 PC 领域高端的 NVMe SSD 了，而且比早先群联电子披露的性能还要强上不少。当然，UFS 3.0 控制器的面积、功耗和成本都会高于 UFS 2.1 Gen2，但仍会明显低于 UFS 2.0，未来会随着工艺技术的改进而不断优化。

同时，需要注意的是由于骁龙 845、Exynos 9810 等尚无证据支持 UFS 3.0 接口，所以是否对应 Galaxy S9 终端或者仅仅是主控、闪存这类零部件，暂不得而知。

eMMC 同样来到了 5.2 版

当初华为 P10“闪存门”同时牵扯出来的另一个闪存规格便是 eMMC 了，在 UFS 进入 3.0 版后，eMMC 同样来到了 5.2 版。

不过随着人们了解的深入，eMMC 规格闪存在性能上的缺点也被大众认识，当然，由于成本、产业链等等关系，eMMC 目前同样是智能手机、平板电脑的主流规格，eMMC 5.1 闪存的连续读写速度则为 250MB/s 和 125MB/s

Standard*	Introduced	Sequential Read (MB/s)	Sequential Write (MB/s)	Random Read (IO/s)	Random Write (IOPS)
UFS 2.0	2014	350	150	19,000	14,000
eMMC 5.1	2015	250	125	11,000	13,000
eMMC 5.0	2013	250	90	7,000	13,000
eMMC 4.5	2012	140	50	7,000	2,000
micro SD card**	-	90	40	1,500	500

（理论最高 400MB/s），UFS 2.1 目前最高可以达到 1166MB/s。

然而，按照原有的计划，eMMC5.2 定于今年 Q4 亮相，不过 eMMC5.2 也有被砍的可能，固态存储协会争议较大。

百家争鸣的手机闪存规格

当我们了解到今年一定会出的 UFS 3.0 闪存和有可能出现的 eMMC 5.2 闪存后，再回头看看目前依旧占据着主流市场的 UFS 2.1 和 eMMC5.1，甚至更早的 eMMC4.4、eMMC4.5、eMMC5.0 及 LPDDR4 时会发现，这对于选购而言简直是噩梦……

显然不能指望当新版的闪存颗粒登场时，旧版的闪存颗粒会在第一时间退市，多种规格闪存并存的问题短时间肯定不能解决，在价格的诱惑下，必然会有不少智能手机厂商宁愿选择低版本、低性能的闪存颗粒也不会花钱购买 UFS 3.0 以换取更强的性能体验。

一般来说，eMMC5.1 的速度会在 200MB/s 左右，UFS2.0 则可以达到 500MB/s 左右，而 UFS2.1 的速度更是高达 700+MB/s。单从数值上看，eMMC5.1 和 UFS2.1 之间相差 2 倍之多。

对于消费者而言，除了在购买手机以前详细查阅闪存相关规格信息外，更实际的恐怕还是软件测试了，对于想要辨别手机闪存规格的玩家，可以使用 Androbench 这款软件。

Androbench 的使用并不复杂，开启后，就可以看到有几个测试项目，最上面的是测试所有项目的按钮，一般我们只需要测试“Micro”就可以了。“Micro”项目会测试闪存的持续读写速度，以及随机读写速度，在“Setting”中，则能够设定测试的闪存分区（Target Partition）、测试用的文件块

大小（File Size）、线程（Threads）等等参数。

通常这些都保持默认就可以，如果手机支持 TF 卡，则可以在“Target Partition”中选择 TF 卡或者内置存储来测试。

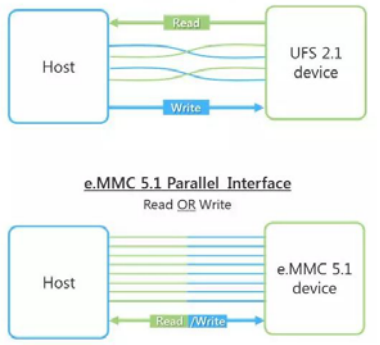
通过观察结果数据，基本就能判断手机闪存的规格了，管他混搭不混搭，我们只认定数据就可以了，当然，想要手机不卡顿且比别人的更流畅，显然我们在 2018 年选购新手机的时候，应该更多看看它是不是 UFS 3.0 的。

值得关注的UFS阵营

eMMC 闪存基于并行数据传输技术打造，其内部存储单元与主控之间拥有 8 个数据通道，传输数据时 8 个通道同步工作，工作模式为半双工，也就是说每个通道都可以进行读写传输，但同一时刻只能执行读或者写的操作，与 PC 上已经淘汰的 IDE 接口硬盘很是相似。

UFS 闪存则是基于串行数据传输技术打造，其内部存储单元与主控之间虽然只有两个数据通道，但由于采用串行数据传输，其实际数据传输时速度远超基于并行技术的 eMMC 闪存。此外 UFS 闪存支持的是全双工模式，所有数据通道均可以同时执行读写操作，在数据读写的响应速度上也要凌驾于 eMMC 闪存。

仔细看完上面的基础介绍就应该非常清楚两者的区别了吧？尤其是目前



UFS 已经到 3.0 版本了，其速度更将远远领先于 eMMC 5.1，如果非要用我们熟悉的产品来类比，那恐怕就是传统 HDD 机械硬盘同工业级 SSD 对比了吧！

亲测！ 现在一台安卓机就能让你变海盗

“海盗”两个字在诸多影视作品里都代表着“冒险”、“传奇”还有“宝藏”。所以，当《加勒比海盗》系列电影推出后，众多热爱冒险的人都开始做同一个海盗梦。于是许多以“海盗”为卖点的游戏就出现了。

最简单的海盗游戏形式，海盗船

海盗船可以说是游乐园里的标配项目，不管是大人还是小孩，看到海盗船都会忍不住想去玩上一次。海盗船通过直接的感官刺激，让参与者体验到心跳加速的刺激感，再结合“海盗船”三个字给人心理暗示，轻而易举地让人体验了一次海盗人生。

最奇幻的海盗游戏形式，主机游戏

随着时间的推移，人们的游戏方式也有了改变，主机游戏迎来了蓬勃发展的时期，海盗主题也在主机游戏中开花结果，例如《大航海时代》系列和《刺客信条 4：黑旗》。

但在前者中，玩家无法扮演海盗，只能通过玩法对抗海盗；而后者则要更直观一些，游戏主角就是海盗，在游戏过程中也会出现许多历史上著名的海盗，体验感更好。

最休闲的海盗游戏形式，桌上游戏

桌游的历史久远，但在近几年也迎来了发展春天。在众多桌游中，除了狼人杀，海盗主题的桌游也十分受人欢迎。但海盗类桌游的重点并不在冒险，桌游的形式决定了这种游戏的核心还是在社交、休闲上。不过由于桌游的游戏规则需要人为判定，所以游戏进行时会有些许不便。

最便捷的海盗游戏形式，手机游戏

手机游戏已经是当前最普遍最便捷的游戏方式了。海盗手游的优势在于对设备要求较低，对游戏环境要求低，同时还能兼顾游戏代入感和体验感，例如迪士尼正版授权手游《加勒比海盗：启航》。

这款海盗主题手游是独具特色的 RPG 卡牌手游。首先，在游戏代入感方面，这款游戏做得很不错。主界面是一个繁华的港口，还有海盗剧情标配的“酒馆”。电影里海盗们上岸后都会在酒馆里喝上一杯顺便补给一下物资，游戏中玩家同样可以在酒馆里抽卡补给装备或英雄卡牌。

其次，在剧情方面，《加勒比海盗：启航》为玩家还原了一个原汁原味的《加勒比海盗》。玩家可以在游戏中体验登陆皇家港、逃离监狱、击败拦截军队、抢夺拦截者号等电影中的经典场景。

另外，《加勒比海盗：启航》的战斗系统也是它的特色。玩家在游戏中可以组建自己的船队，与英国海军或其他海盗进行战斗。除了陆战，游戏里还有刺激的海战，当然，杰克船长的忠实粉丝也别忘了找回你们的黑珍珠号。

如果你也有海盗梦，也想重走一番加勒比海盗的冒险之路，可以扫描文末二维码进入游戏，开启属于你的海盗之旅，驾驶着你的海盗船，横扫皇家港，揭开死亡岛的秘密。另外，扫码加入玩家群还可以找到更多海盗同伴哟！

安卓下载

玩家 QQ 群

金牌装机店

金牌装机店终于做大,目前大家除了可以通过报纸关注我们,了解热门配置和装机方案,还可通过我们的微信平台“钛师父”,查询硬件、外设等产品的报价,同时也能获得我们每周推荐的装机方案。各位,闲话少说,赶快动手微信扫描二维码吧,同时加入“电脑报读者俱乐部”,成为我们中的一员。

全家乐翻天全能客厅HTPC配置推荐

	型号	价格(元)
CPU	英特尔 Core i3 7100	779
内存	英睿达镁光 DDR4 2400 8GB	619
主板	华擎 B150M-ITX	479
显卡	技嘉 GTX 1050 OC Low Profile 2GB	949
硬盘	希捷 ST2000DM006 2TB	399
机箱	乔思伯 U2	299
电源	全汉经典版 MS450	469
键鼠套装	罗技 MK270	119
无线手柄	北通阿修罗 2×2	310
总价		4422

站长点评:马上就要过年了,一家人难得聚在一起,除了打麻将之外,还可以有更多的娱乐方式。看电视、看直播、看电影、玩游戏、分享照片甚至是K歌都很容易实现,只要你有一台全能的HTPC主机就行了。在鸡年最后一期《金牌装机店》站长就给大家推荐一套能为全家人增添快乐的HTPC主机。

Core i3 7100+GTX 1050打底,各种应用轻松搞定

一般来说HTPC多是核显平台,性能的最大短板在于游戏性能。要打造出全能的HTPC,独显是肯定需要的,站长选择了Core i3 7100+GTX 1050的配置,运营一般的街机游戏模拟器、QQ游戏以及各种休闲游戏都不在话下。即便你要玩一些《英雄联盟》这样的网络游戏,也问题不大。

先说平台,Core i3 7100为Kaby Lake架构,采用了14nm制程工艺,拥有双核四线程的配置,频率为3.9GHz,三级缓存为3MB,TDP为51W。之所以选上一代的Core i3 7100,是因为对于HTPC的应用来说,这款处理器的性能完全够用了,价格也更便宜。更为重要的是Core i3 7100可以搭配便宜的B150主板,而目前Core i3 8100还是只能用Z370,整个平台的价格差距高达上千元,性价比高低一比就知道。此外,详细介绍下这款华擎B150M-ITX,其价格很便宜,只要479元,用料还算过得去:供电模块为5相数字供电配以全固态电容,音频部分配有ELNA音频电容,还有高密度防潮PCB和防突破、防雷设计,稳定性还算不错。

在显卡方面,站长发现GTX 1000系列中ITX显卡倒不是很多,这款技嘉GTX 1050 OC Low Profile 2GB算是为数不多的产品之一。显卡尺寸仅167mm×37mm×68.9mm,配有半高挡板特别适合装入ITX机箱当中。同时技嘉GTX 1050 OC Low Profile 2GB采用了第二代耐久用料,核心频率为1366MHz~1506MHz,考虑到这是一款刀卡,频率方面不能要求太高。

为散热考虑推荐用SFX电源

要放在客厅使用,自然要求HTPC的机箱越小越好,才不会破坏客厅整体的美感。简约时尚、质感强的HTPC机箱自然是大家的首选,站长推荐的是乔思伯U2。

乔思伯U2采用了2mm厚的全铝材质打造而成,通过双侧面无螺钉设计、大圆角造型的加入等进一步提升了机箱整体的美感。同时考虑到ITX机箱内空间狭小,产品加强了整体的散热通道设计以及对于CPU散热器尺寸的支持:背面标配1个120mm电扇,还能支持175mm高的CPU风扇,散热表现不错。

很多玩家在组装ITX主机时喜欢选用可以安装ATX电源的产品,优点是ATX电源便宜选择多,但是ITX机箱内部空间本身就小,塞入这么一个大家伙空间更小了,散热就更成问题了。站长觉得现在市面上SFX电源已经不少了,虽说价格贵一点,但可以省下更大的空间,便于散热。

本期站长给大家推荐的是全汉经典版MS450,其采用了主动式PFC+双管正激+DC-DC VRM结构,内部用料均采用大厂元件,并没有明显的缩水。电源的额定功率为450W,转换效率达到80PLUS铜牌的水平,性能不错。更为重要的是,这款电源采用了全模组设计,能够让机箱内部更清爽,走线更便捷。而且电源的8cm风扇具备自动侦测电能转换的负载状况进行转速调整的功能,低负载下风扇不转,这对于HTPC用户来说是个很有用的功能。

个性定制

在购买硬件的过程中,如果有任何的疑问,都可以发送邮件到play@cpcw.com,站长将会解答疑惑并推荐最适合你需求的产品。

@马甲线:想买款新游戏鼠标过新年,这款HyperX Pulsefire逆火鼠标看上去不错,不知道值不值得买呢?

站长: HyperX是金士顿旗下的电竞品牌,产品在玩家中口碑不错。Pulsefire逆火是HyperX推出的首款游戏鼠标产品,其外形获得了2017年的红点设计大奖,手感还不错。在性能上,鼠标采用的是Pixart 3310传感器,最高DPI为3200。6个按键均采用的是欧姆龙微动,手感清脆。编织线缆和大尺寸鼠标脚贴,可以确保平滑顺畅地移动,算是一款不错的游戏装备,值得购买。

参考价格:399元

@气势磅礴:去年家里迎来了小宝宝,我给他照了很多相,现在想买个NAS来存放,要求是价格便宜,操作方便。

站长:从你的需求来看,最适合的产品就是西部数据MY CLOUD HOME,产品的定位就是简单好用的个人云,容量上3TB基本就够了。你只需要一个My Cloud账号和对应的APP,就能随时随地从手机、平板、PC上访问MY CLOUD HOME DUO进行数据备份或读取数据。另外,MY CLOUD HOME还提供了文件共享功能,只需要通过My Cloud应用程序生成共享链接,就可以直接发给好友,非常方便。

参考价格:1499元

@张丹:个人对玩家国度产品有一种特别的情怀,刚拿了年终奖,想买一款2K分辨率的玩家国度显示器,求推荐。

站长:华硕PG279Q采用27英寸IPS广视角面板,分辨率为2560×1440,色域达到100% sRGB,显示效果非常出色。在游戏性能方面,其拥有165Hz刷新率以及4ms响应时间,支持NVIDIA G-SYNC显示技术,能够完美地解决画面撕裂、卡顿、延迟等问题。同时显示器外观设计极具个性,底座上还有动态照明灯,非常炫酷。这绝对是各方面都非常强悍的产品,当然价格也不便宜。

参考价格:5999元

把钱花在刀刃上，功能型品牌机逐个选

先在这里提前几天恭喜大家狗年快乐哦，我们现在买电脑都会讲求一个投入产出比，尤其是台式机，很多人的想法都是买回去“能战多少年就战多少年”，因此在这类产品的推荐上，我们都秉承主打功能型看点的思路：比如玩游戏的应该是什么档次，又比如办公的需要怎样的规格……今天就与大家仔细分析一下吧。

大内存+长保修，办公用机才靠谱

联想扬天T4900d

6499元

Core i7 7700/16GB/2TB HDD/Win10

就我们自己身边的情况来看，哪怕用的是四五年前的处理器，办公也没有什么大问题，但为什么那么多老台式机会觉得卡顿，除了系统的原因之外，内存容量较低才是根本原因。现在的应用程序对内存占用率一点也不低，若是想要多用上几年，大内存就是最基本的需求。现在的标配内存是8GB，如果能买到16GB版就更靠谱了，处理器只要是Core i5级别就行，SSD无所谓，硬盘够大够用就行，因为反正是不玩游戏的。但品牌一定得是一线，因为一线在用料设计和耐用性上会明显强于二三线品牌，而且更重要的是，一线品牌服务更出色。

大多数一线品牌商用系列产品都有3年质保，不少还是3年下一工作日上门服务，以及7×24小时的电话支持，这是家用产品无法企及的高度，哪怕是对于在家办公一族来说也是非常实用的。

GTX 1060 6GB独显，玩游戏够给力

机械革命NX7-400

6699元

Core i7 7700/8GB/GTX 1060 6GB /120GB SSD+1TB/Win10

很多人对品牌游戏台式机的概念还停留在数年前，感觉都是高端货，主流价位都是配一些不入流的独显就来充“游戏台式机”，但在当前这个配置透明且竞争趋势日渐激烈的环境下，品牌游戏台式机才不会傻到给大家那么多槽点。事实上现在的GTX 1060 6GB独显机型价格也都杀到了6000元级，而且还不是仅仅有显卡这一个看点而已，Core i7处理器和大容量内存也都不会落下，即便是新锐游戏品牌也都会标配Windows 10系统，换句话说就是买回家就能直接使用，不需要太多的折腾。

而且这类游戏台式机的外形设计还相当有特点，国内品牌也不再是那个纯粹靠低价杀市场的时代，主机甚至也都有3年上门服务这样的高水准，实在令人刮目相看。

高性能一体机，亲和居家环境更优选

戴尔Vostro 24 5000

6999元

23.8英寸全高清/Core i7 7700T/930MX 4GB/8GB/128GB SSD+1TB HDD/Win10

品牌机给人的感觉始终是跟DIY在比较的，这主要是大家在产品形态上高度重合，而对于大多数家庭用户来说，台式机并不是唯一的选择，因为还有更有利于融入居家环境的一体机可选。它的占地面积小，配合无线网络，对于一些比较小的卧室来说依然可以放到原本就不大的桌面上，用无线键鼠操控，实现类似电视机的应用方式，只有一根电源线而已。

而且一体机的性能早已不再是它的瓶颈，桌面Core i7处理器、大容量内存、SSD等通通不会落后，而且在易用性上还有更好的体验。如果考虑的是一线品牌，那甚至还能获得3年上门服务，其中像戴尔等品牌甚至还包括3年的硬盘保留服务，也就是硬盘坏了它也不会回收，而是直接换新，老硬盘你可以继续保留，以免数据被不法分子盗取，综合来说是适应性更好的产品形态。

联想拯救者R720游戏本消费者报告

联想拯救者系列算是目前一线品牌的主打游戏本产品线，其中R720大家应该比较熟悉了，其中采用GTX 1060 Max-Q独显的版本最近比较流行，与常规的GTX 1050Ti独显版相比，规格提升很明显，相应的价格也有大幅增加，在易用性上是否还能有保证呢？这个问题就得要通过消费者的实际体验来回答了。

值得点赞

Max-Q GTX 1060性能很不错
性价比较高
外形设计有个性
高负载内部温度不高

问题不足

屏幕漏光比较明显
外壳很容易脏

- 15.6英寸1920×1080，IPS
- Core i7 7700HQ
- GTX 1060 6GB Max-Q
- 8GB
- 128GB SSD+1TB HDD
- Windows 10
- 2年送修

本机价格 **8699元**

消费者综合评价 **8**

消费者：刘辉
职业：私企职员

联想笔记本我是用了好多年了，一直感觉都还不错，也懒得再去研究别的品牌，所以这次买游戏本我也还是继续买联想，拯救者系列我一直在关注，也差点就入手了GTX 1050Ti版，但我总觉得这款显卡玩《绝地求生》可能会有一点吃力，突然发现R720居然有GTX 1060版，所以就入手了它。Max-Q版据说频率会比较低一点，但我是没发现，玩游戏基本可以保证完全流畅，跟朋友传统GTX 1060独显本没什么区别，而且基本上拿到手也不需要再折腾就能流畅使用，总体而言我还是很满意的。

消费者：曾贝宇
职业：大学生

虽然我很喜欢外星人、玩家国度，但也只买得起拯救者这个级别的，GTX 1060 Max-Q我不在乎，因为在买之前问了牛大叔，Max-Q虽然是专门给轻薄游戏本做的，但R720并不轻薄，所以性能靠得住，而且我觉得在GTX 1060 6GB独显游戏本里，联想这个一线品牌的性价比是真的够高，相较而言虽然其他国内品牌要更便宜一点，但我宁愿多花一点钱买个放心。不过这笔记本的屏幕可能也是延续了拯救者系列一贯的套路吧，漏光算是比较明显的，用来看电影的时候有点容易出戏，键盘扬声器这些算是中规中矩，个人感觉还能接受。

消费者：曹鹏
职业：大学生

其实我是因为学长买了拯救者R720才跟着去买的，先在他那试用了一下，我觉得最大的问题就是不耐脏，用不了几天就一身“花”，全是指纹油印，但好在我也不是什么很在意细节的，好用比什么都强！其实这款笔记本我觉得外形设计还是很有想法的，感觉很有当年Y系列的范儿，红黑配色也是我比较喜欢的，而且用它玩游戏的时候温度并不高，散热器噪音算是正常，这一个多月来在这方面我是没遇到什么不正常的问题，跟室友学长一起四排“吃鸡”也相当愉快。

编辑点评

一线品牌善于把Max-Q当作看点

NVIDIA Max-Q技术也已经推出相当长一段时间了，从顶级游戏本到极致轻薄本，再到普及于主流笔记本上，这项技术可以说一直都是充满了“噱头”意味，有它的产品总能吸引更多的眼光。而对于联想拯救者、惠普暗影精灵、戴尔游匣等一线品牌主力游戏机型来说，GTX 1060 Max-Q的出现一来宣传卖点有了，二来是用于传统设计的笔记本，因此性能并未受到影响，三来价格还比较合理，因此被多多关注也纯属意料之中了。

最近各家都在出新品，牛大叔想说的是：如今的新品不缺性能，但也不缺猫腻。笔记本的性能越来越强，但猫腻反而越来越多了，各种狗血的 COST DOWN，各种奇葩机型层出不穷，所以，大家在购买前一定要关注购机帮你评微信公众号，在后台提问。描述清楚自己的预算、应用（用来干什么）、机型类型和尺寸，以及品牌喜好，牛大叔团队会人工回复你，帮你推荐和抉择。

也请大家把购机帮你评微信公众号推荐给你的同学、朋友，这样你也可以摆脱“帮助购机 = 终身质保参考”的烦恼啦 ^__#。

欢迎扫描左侧二维码关注购机帮你评！

牛大叔购机经验谈

第八代酷睿游戏本平价入市可能性不大

最近越来越多的朋友问现在买游戏本是不是时间不理想，因为第八代标准电压移动酷睿处理器 4 月就要上市了，大家担心现在买第七代酷睿游戏本有些吃亏。另外有部分读者还提到这样一个问题：第八代酷睿轻薄本（主流本）基本是“原价替换”上市的，和当时市场售卖的第七代酷睿轻薄本（主流本）价格一致，所以迅速就完成了市场更替，成为了新的市场主力——那么，落实到游戏本上有这样的可能吗？

我们得承认，第八代酷睿相比第七代，性能提升巨大，堪称质变——无论是桌面平台、轻薄本（主流本）平台都是如此。所以，游戏本平台，我们相信也会有性能上的大幅提升。不过，我们从不评价“现在买值不值”这类问题，这里面变化因素太多。但是，对于“原价替换”这种事情，我们认为可能性非常小。原因有这几方面：

1.一般来说，新品上市都要给老款机型留足清货的时间和价格空间，所以新品上市价格一般会贵一些。第八代酷睿轻薄本（传统本）U 系列处理器新品上市“原价替换”是为了应对来自 AMD 锐龙移动处理器的竞争（AMD 今年发布的锐龙移动处理器也是 U 系列，也是针对轻薄本和传统本市场的）——提前以低价抢占市场，让对手无肉可吃。事实证明，这一招是相当狠相当奏效的，但这绝不是寻常的市场规律和玩法。那么，这种玩法会不会蔓延到游戏本上呢？个人认为格局不太明朗，但可能性总体不大。因为 AMD 虽然公布了未来 3 年的产品路线图，但在这一大堆规划和路线图中，唯独没有游戏本处理器的规划——假设 AMD 在未来很长一段时间内不推出游戏本处理器，英特尔在这个领域就等于还是处在垄断地位，加之游戏本当下火得一塌糊涂，根本不愁卖，那为什么要主动低价入市呢？

2. 如果第八代酷睿的性能非常猛，有可能意味着游戏本的散热模具甚至包含机型设计都要全面革新：在轻薄本上稍微调整一下可以压得住新处理器，在游戏本上就未必了——毕竟游戏本的处理器性能和功耗都要高得多。像第八代桌面平台那样号称 100W TDP 结果跑出来 200W 的情况会不会发生还不得而知。至少，我们认为会有很多新模具涌现——而新模具是造价不菲的，尤其是国际厂商，新游戏本模具开发费用会更贵，这都是要摊销到每一台产品上的。

所以，综合来看，第八代酷睿游戏本平价入市可能性不大，“原价替换”的可能性就更小了。

当然，万事无绝对。AMD 在未来三年规划里对游戏本处理器只字不提，万一是在“打埋伏”呢（怕英特尔又提前发力把市场给抢走了）。如果真的是这样，而英特尔又“先知先觉”了，那么，这戏可就精彩了——什么都有可能发生了。

对了，还有一个不确定因素，那就是显卡端，新一代 GTX 2000 系列显卡目前还没有准确消息，如果单独从玩游戏的角度来说，光是处理器平台更新意义也不算太大，不还得等着显卡的更新吗——这就又有很多故事了，我们以后解读吧。

高频问题解答

MX130显卡相当于940MX水平

Q：现在已经有 MX130 显卡在笔记本中出现了，请问这个显卡相当于什么水平呢？

A:的确，目前已经有 MX130 显卡机型出现了，比如戴尔的 Inspiron 15 7570-6645s（新款灵越 7570），就是一款采用了 MX130 独显的机型，其显存为 4GB，性能方面差不多和 940MX 相当，网络游戏可以轻松搞定。未来，940MX 将逐步退出市场，由 MX130 替代。另外还有一种 MX110，大概相当于 920M 的水平，就比较弱了。关于 MX130 机型的具体价格，大家可以看下面的戴尔购机 QA 栏目。

目前GTX 1050游戏本中，国际厂商有两款是优选

Q：主要玩大型单机，请问 GTX 1050 中有没有什么好选择？

A: 大家知道，在 GTX 1050/1050Ti 游戏本上，我们主推的是国际厂商机型。而在 GTX 1050 上，我们一度主推的是联想 R720、惠普暗影精灵 2 Pro 以及戴尔的游匣 Speed。但实际上，就“配置理想”和“玩游戏”来说，游匣 Speed 才是最佳选择——至少它的显存是无阉割的 4GB 款，很多大型游戏可以开高特效。而 2GB，玩玩 LoL 还可以，如果玩大型 3D 游戏，很多是开不了高特效的。

而目前我们又多了一个选择，那就是新近加入的华硕 FX63VD——这款笔记本是华硕飞行堡垒系列中也是主流价位中唯一的一款 IPS 屏游戏本，GTX 1050 独显，4GB 显存。前一阵这货的价格高达 5799 元，那还不如去买同价位的戴尔游匣 Master 了（是的，游匣 Master 在戴尔直销的最终成交价格就是 5799 元）。不过这些天 FX63VD 降价了，价格来到了 5499 元 ~5599 元，还算是值得考虑了。总体来看，这两款机型的性能、散热都很靠谱，价格也相近。当然，如果各位更在意做工和价格，那么，直销实际成交价格在 5300 元左右的游匣 Speed 还是更佳的选择。

轻薄本性能的确很强了，但做设计，实惠理想选择还是游戏本

Q：以前购机帮你评说轻薄本性能释放还是不彻底，但是现在已经有 Vostro 5370、燃 7000 14 二代、2018 款 XPS 13 这样可以长时间保持高性能的轻薄本了，为什么做设计你们还是推荐用游戏本呢？

A:主要是基于两方面考虑：1.做设计需要较大的“面子”，尤其是很多精细的设计，图像放得越大，眼睛越不吃力。部分读者觉得 13 英寸全高清分辨率看着累，如果是这样，做设计岂不“瞎眼”了（当然，这也有个体差异，我们已经非常习惯 13 英寸全高清屏了）？2.设计这种应用，不是所有时候都是靠 CPU，在需要渲染时，就需要使用到较强的显卡，所以游戏本是兼顾了两者的，显然也是更好的选择。

戴尔购机 QA

购机咨询热线　热线电话：4008859895
服务时间：工作日　8:30～18:30　周末及节假日　9:00～17:00

戴尔购机 QA 是戴尔直销专为消费者设立，帮助大家解决选购 PC 产品中遇到的问题，如配置选择、应用需求分析、戴尔机型最新报价、戴尔与其他品牌机型对比等，欢迎大家拨打热线咨询。

降1300元！新款灵越7570目前性价比较高

Q:我看到戴尔的灵越 7570 引入了新 MX130 独显，请问这款新品现在价格是多少？

A:是的，灵越 7570 是一款第八代酷睿 U 系列处理器 15.6 英寸轻便机型，之前使用的是 940MX 独显，如今引入了新配置，全面采用 MX130 独显，4GB 显存，性能和 940MX 相当。目前，新品上市在做促销，降价 1300 元 ~1400 元！型号为 ins 15-7570-d5645s 的机型目前报价是 5499 元（粉色和亮银色），配置是 i5 8250U/8GB/128GB SSD+1TB HDD/ MX130 4GB 独显 /15.6 英寸 FHD IPS 屏；另外还有一个纯 SSD 版本，ins 15-7570-d6645s，硬盘为 256GB SSD，其他配置相同，报价 5699 元。这款笔记本不仅可以用来做舒适的网游本，另外也可满足轻量级的设计用途（当然，如果是需要渲染的设计，还是购买戴尔游戏本或专业的移动工作站吧）。各位读者致电戴尔直销电话 400 885 8555，还会有《电脑报》的读者专属优惠。

XPS 15是最适合做设计的轻薄高性能机型

Q:特别想买一台轻薄时尚的设计用笔记本，大家都一致推荐戴尔 XPS 15，请问 i5 版本的价格是多少？会比大促时的价格高吗？

A: 这款机型的 i5 版本（配置是 i5 7300HQ/8GB/128GB SSD+1TB HDD/GTX 1050 4GB/FHD IPS），我们在去年双十一、双十二、今年元旦等促销季的促销价格是 9099 元，目前官网报价恢复到正常价格 9999 元。不过戴尔直销，包含电话直销（400 885 8555）和戴尔官方微店，针对《电脑报》读者是有进一步优惠的。联系客服，告之是《电脑报》读者，就可享受到进一步的专属优惠，我们相信会让大家满意的。

扫码进微店瞅瞅

浪了一个多月,还有一两周就要开学了,各位学生党大概都还在珍惜这最后的寒假时光。毕竟开学这种事情嘛,大家都不想的,不过真的发生了,就要放平心态了。当然,能够抵消开学负面情绪的办法也不是没有,那就是给自己买几件宿舍最佳法宝了,此番由刚毕业的学姐结合自身血泪为大家倾情放送!

PS:快过节了,建议大家提前加入购物车,或保存好这版报纸和截图保存(电子版),以便快递恢复后能顺利入手。

这些好物竟然让我对开学有了期待!

在宿舍里荡秋千

说到宿舍用的椅子,一般学校配备的都是木凳子,坐着简直硌屁股。而作为一名能在宿舍玩就绝不出门的死宅,什么都可以不要,但椅子一定要舒服!毕竟除了晚上睡觉,其他时间全被它承包了。

选一把合适的椅子也是有学问的。首先,你要保证空间放得下,不干扰别人;其次,还要防止被其他人拖走坐(有洁癖的朋友应该能 get 小编的意思)。像小编读书的时候,就买过沙发椅,就是因为坐着太舒服了,经常被室友借去用。后来小编在网上看到了这款吊床椅,简直后悔自己读书的时候没有发现这个好物!吊床椅,顾名思义,就是把椅子像绑吊床一样绑在上铺的床边,然后就可以坐在上面随便荡啦,超舒服的。不过这种吊床椅只适合上床下桌的宿舍,如果不是的话就得征求下铺室友的意见啦。

go.icpcw.com/dy.htm

悄悄来一次火锅派对

试问哪个宿舍没有一个锅呢?即使是一年只用一两次,但从形式上也要配备一个有没有!如果你是一个喜欢做饭且勤快的人,那一定要入手一款电煮锅。如果你是像小编这种懒得动手、宁愿点外卖也不做饭的人也得入手一个,相信我,过年过节的时候一定会用到!

小编在上大学的时候,就有一年年末大家都没回家,留在了宿舍跨年。最后我们拿出了那口“陈年老锅”,去超市买了一大堆零食和菜,晚上在宿舍里围在一起边吃火锅边看跨年演唱会边聊天。虽然锅有点小,但这种吃火锅的氛围完全和去外面吃的不一样,建议还是学生党的朋友一定要体验一把!嗯……说回这款电煮锅,除了能吃火锅,平时自己还可以下个面、煮个汤、做个甜品等等,200W 的低功率也不用担心跳闸,堪称完美。

go.icpcw.com/dzg.htm

能当充电宝的应急灯

灯也是宿舍里面比较重要的一个东西,比如台灯、夜灯、阅读灯等,而台灯的品牌、种类和功能都五花八门的,大家可以选择自己喜欢的。但夜灯和阅读灯的要求就没那么高了,基本上只要能亮就可以了……而在这基础上,如果价格低一点、功能多一点、操作再简单一点就更好啦,所以小编决定给你们推荐这款功能无比多的床头灯。

从外观上看,这款床头灯就像迷你版的日光灯灯管,像如果在晚上下床需要照亮时,就能刚刚好握在手上作为应急灯。同时,应急灯还有四挡灯光可以选择,分别是亮、中、弱、闪光。而且灯管中还内置了磁铁,因此平时作为阅读灯的时候,就可以把灯吸附在床板上啦。最后,这款应急灯还是一个充电宝,特别适合放在床上以备不时之需。

go.icpcw.com/yjd.htm

宿舍专用迷你熨斗

说到熨斗,很多学生党应该都不怎么在宿舍里用,第一是体积太大,在宿舍里用起来不方便,第二是觉得如果有需要熨的衣服,拿回家熨就好了。小编以前也是这样想的,直到把冬天的衣服放进压缩袋里,第二年再拿出来的时候,简直扎心。像夏天的衣服如果皱了,一般洗一遍后晒干就行了。但冬天的厚衣服就不一样了,要是每一件衣服都拿到干洗店去洗,还是有点小贵,而且每件衣服都比较重,也不方便带回家。这个时候如果不自己动手处理的话,很有可能就压箱底再也不穿了(别问小编是怎么知道的)……

所以,小编给你们推荐这款迷你熨斗,完全不占空间,使用起来非常方便。熨斗的大小就和手掌差不多,不用时可以把握把折叠起来,而且 25W 的功率也完全不用担心宿管阿姨会敲门啦。

go.icpcw.com/mnyd.htm

完美利用衣柜空间

提到收纳,收纳架、盒、袋绝对是宿舍里用得最多的东西,因为宿舍的空间实在是有限,所以绝对不能放过各种能节约空间的方法!而在宿舍收纳界,又以衣服收纳最为重要。毕竟人靠衣装,不把衣服堆满衣柜怎么好意思。那么问题来了,怎么才能把这么多衣服放下,最好还要摆放整齐以便下次拿的时候不会翻乱。不是小编开玩笑,以前读书的时候,从舍友的衣柜里读懂了什么叫战后现场……

但这款衣服收纳架或许能够帮助你,使用时,将收纳架组装好后挂在衣柜里,3~4 个收纳格能刚好填满衣柜的高度,就能完美解决衣柜上方空间不能使用的尴尬。而且还可以把每个格子分类放不一样的衣服,比如以上装、下装分,或是以打底和外套分。这样一来,找衣服的时候,就不用翻箱倒柜啦。

go.icpcw.com/ygsn.htm

真·床上书桌

最后这款好物呢,比较适合六人间和八人间的宿舍使用。床上书桌,肯定人手一张了,但小编要推荐的这款书桌,和一般的可不一样。一般的床上书桌都是需要折叠使用的,而且稳定性也不太好,稍微用力一点就容易弄翻书桌。不过这款书桌就不一样了,不仅稳定性超高,而且还能在你的床上造一张真正的桌子。

使用时,只需要把木板组装好,放在床头就行啦。由于是木制的,所以稳定性很好,承重力也不错。放在靠近墙面的一端,就妥妥的是“床上书桌”了,什么东西都可以往上面放。再也不用担心因为没有单独书桌而无法沉迷学习了。而且大家也不用担心书桌会占空间,因为桌子的下面是镂空的,所以睡觉的时候就可以把头或者脚放在里面,完全不用担心被挡住。

go.icpcw.com/cssz.htm

开开心心过年，可不要因为网购影响了心情

对于过节，有人曾这样调侃：现在的小年轻，可以把国庆过成情人节，可以把圣诞过成情人节，甚至连清明都要过成情人节。小编想说的是，现在的商家们，除了双十一和双十二，还可以把国庆搞成促销，圣诞搞成促销，春节也要搞成促销。但是你知道吗，在春节期间网购，可是有不少值得注意的地方。

大家都要过年，快递怎么“快”起来？

之前多家快递公司都已经表态：快递界“春节不打烊”，其中包括顺丰、邮政EMS、中通、申通、圆通、韵达、百世、德邦、京东物流、苏宁物流等。但是小编从韵达的一份内部资料了解到，部分地区如新疆、内蒙古、四川、云南、甘肃等地的部分网点都已经陆续从 1 月 16 日开始停运。也就是说，韵达所谓的“不打烊”仅针对部分地区。

另外，即使某些地区的揽收和物流都不会完全停止，但人员的减少肯定会影响到物流系统的运转。小编了解到，今年春节顺丰将执行 24 小时值班轮休制度，采取本地员工值班轮休、错峰回家等举措。也就是说，快递员肯定会减少，但商家们的“春节促销”却会导致大量包裹产生。根据以往的经验，在这样的情况下，延误是时有发生的，甚至延后到春节之后再派送的情况也不鲜见。能不丢件就不错了，快递真的能“快”起来？

促销=降价？小心价格不降反升

每逢春节备货期间，许多店家都会打出“感恩回馈”、“新春大促”的招牌来招揽生意，但是这时候购买东西真的会更便宜吗？

我们知道，几乎所有的商品特别是电子产品，都要经历商品生产－经销商－商家－消费者的过程。而在春节期间，绝大部分工厂都会放假，经销商和渠道商就不容易拿到产品，好不容易拿到的产品也会涨价处理，因为不愁没人要。再者，在春节安排劳动者工作，应按不低于劳动者本人日或小时工资的 300% 支付加班工资。这可是国家规定的，无论是工厂、经销商还是商家都应该遵循，否则就是违反劳动法。而且在春节期间，不少快递都要加收服务费，如 EMS 和顺丰等。

无论是经销商的涨价、员工的工资还是快递的额外费用，这些都是成本。成本变高了，售价反而降低，这不可能啊。读懂了这些，你还相信那些“感恩回馈”和“春节促销”吗？其实也不是商家们故意要坑我们，毕竟他们也都是为了赚钱糊口，亏本的买卖谁做呀？

要买东西，节后再来吧

当然，小编也不是要一棒子打死所有卖家（比如我们电脑报官方商城就很良心……），只是春节网购太多糟心事儿了，大家千万要注意。特别是手机、电脑等电子产品，春节期间往往会涨价，“促销”是真的，但价格往往并不会怎么降低。实在要买也要等到节后，渠道压力变小，供货充足后再来。而且那个时候大家也都上班了，快递的物流系统也都恢复正常，丢件、延误的可能性也会被压缩到最低。虽然一次网购，一个包裹损失不了多少钱，但因为网购、快递的问题而影响到我们一年一度团聚时的心情，那可就是因小失大了。

基于以上的考虑，我们的电脑报官方商城在春节期间也会休店哦，大家就安心过个好年。先扫码关注我们店铺，春节后再来买买买吧，有最新的消息，我们都会在这里更新哦。小编在这里提前给大家拜年了……

电脑报官方商城
cpcwi.taobao.com
手机淘宝扫一扫

一款能维持55℃的水杯——真·多喝热水

话说前段时间小编入手了一个保温杯，本来觉得自己可以忍一忍用一般的水杯就能过完这个冬天的，但还是太天真了……果然 90 后也要开始服老了啊。不过用久了小编就发现了一个问题，现在的保温杯质量是真的好啊，不然我这满嘴疱是哪里来的，所以后来小编就换成了今天要给大家安利的这款超贴心的暖暖杯。

保持55℃的恒温

在冻成狗的日子里，连口水都不能让人好好喝：刚接的太烫，等等喝吧，一不小心就凉透了，我的咖啡，我的红糖姜茶，我的热牛奶，统统就这么浪费掉了！所以保温杯一直是冬天必不可少的送礼佳品，毕竟“多喝热水治百病”嘛。不过就像小编在前面说的那样，虽然保温杯很好用，但每次都需要提前很久很久接好水放在旁边凉着，不然想喝的时候再去接水可能第二天都还喝不上……而且要注意的是，保温杯真的真的只适合用来喝水！如果用它去接其他饮品，比如牛奶、豆浆等，都会或多或少地损坏保温的功能。而且保温杯的环境比较封闭，要是不好好清理就会很容易滋生细菌。所以用了保温杯的你，请告别各种爱得要死的五花八门的热饮。

做不到？那就请收下这枚可爱的暖暖杯！从此过上想喝什么喝什么，绝对新鲜热乎且再也不烫嘴的生活。55℃恒温暖暖杯由杯子和保温碟两部分组成，杯子盛水，保温碟加热，保温碟可以将杯中的水控制在 55℃。为什么是 55℃？因为官方说这是冬季最合适的入口温度呀。看到这里，肯定有朋友想到了前两年很火的 55℃保温杯，没错，这款暖暖杯就是从它获取的灵感。不过不一样的是，暖暖杯的价格比 55℃保温杯低！很！多！而且保温杯的缺点也不用小编再说了吧。

可以单独使用的保温碟

使用时，只需要把想喝的饮品装在杯子里，比如牛奶、养生茶、咖啡等，再放在保温碟上，打开开关，就会开始让杯子里饮品的温度保持在 55℃啦。简单来说，就是放冷水能加热，放热水降低至 55℃就会开始恒温。从此想什么时候喝就什么时候喝，摆脱喝水的时间限制！

另外，水杯和保温碟是分开售卖的，所以如果觉得自己只需要保温碟，或者觉得杯子的颜值不太高，就可以只入手底座。但要是自己刚好缺水杯的话，就可以入手一套啦。而且保温碟还分为感应款和触屏款。使用感应款时，只需要直接把水杯放在上面，由于内置了重力感应开关，所以保温碟会自动开启，同理，拿下水杯后，保温碟也会自动关闭。而触屏款会更高级一点，可以在面板上进行功能选择，分为水、咖啡、茶和牛奶四个种类。最后，保温碟除了放水杯，还可以放不锈钢杯、纸盒装的饮料，以及婴儿的奶瓶等，是不是超百搭！

平时放在办公室里，小巧轻便，也不会占用太大空间，想想能在冬天随时喝到温度适宜的水，爽翻！另外，各位男同志也可以行动起来了，这款暖暖杯可比你的一句“多喝热水”强多了。

go.icpcw.com/55b.htm
手机淘宝扫一扫

你不知道的微信玩法

微信是当前最热的移动 APP,人人都在用,人人也会用,不过你真的玩转微信了吗?其实,除了常用功能,微信还有许多实用的功能以及鲜为人知的技巧,如果你精通了这些,不但可以提高效率,还可以在朋友、同事面前化身高手哟!

第一期:文件分享√ 第二期:玩转朋友圈√ 第三期:数据保存√ 第四期:必备小程序√ 第五期:用好微信群√ 第六期:看谁拉黑了你√ 第七期:用好收藏功能√ 第八期:藏得很深的功能√ 第九期:如何在微信中理财√ 第十期:试试趣味功能√ 第十一期:商圈轻松游×

请关注董师傅微博

想了解更多的网络技巧,想追踪董师傅的最新研究成果,不妨关注董师傅的微博。如果有个人上网的心得体会,也可以跟董师傅在线交流。此外,还可以加入电脑报读者交流群:63357672,入群暗号:陈邓新。

划重点:查查旧手机值多少钱

第八期给大家分享了微信中藏得很深的功能,这期跟大家分享一个有趣的玩法,那就是在微信中估算旧手机的价格,是的,不用去第三方网站就可以知道结果,如果愿意还可以在微信中卖出旧手机。

估算价格

提到查询旧手机价格,大家第一反应是去第三方网站看价格,其实微信有一个微回收功能,就可以满足用户的这个需求,在微信底部点击"我",再点击"钱包",在腾讯服务中点击"手机充值",在充值页面中的底部有一个"旧手机换钱"选项,点击该选项就可以进入微回收的界面了。

之后,点击界面底部的"我要卖手机"按钮,进入评估界面,在这个界面中先选择品牌,再选择机型就可以开始估价了——市面上常见的手机品牌和机型微回收都支持。在估价界面,先进行一系列的选择,主要是围绕保修情况、购买渠道、颜色、存储容量、屏幕显示、外观等信息进行确认,以小米手机MIX为例,要选择是128GB的还是256GB的、屏幕是不是完好、屏幕显示是不是正常、有没有进行过维修、外观是不是完好和有没有其他问题(无法正常开机、通话不正常、WiFi/充电/拍照等功能不正常、机身进水或受潮、触摸功能不正常、手机账户/开屏密码无法解除、换过手机屏幕),最后点击"查看估价"就知道自己手中的旧手机还值多少钱了。

上门回收

之前的做法是满足大家的好奇心,如果有心思想卖旧手机,也可以通过微回收功能卖出手机。点击界面顶部的广告,再点击"卖手机领现金红包"领取红包,这个红包是根据旧手机卖价进行奖励的,最高200元。之后的操作就是进行手机估价,按照之前的步骤一一选择对应信息即可,得到最终估价后如果感觉还满意,就点击"下一步",在"姓名"、"电话"、"上门取件地址"三处填写个人信息,再在"预约取件时间"处选择一个自己在家或者在公司的时间,就可以坐等顺丰上门取件了,这个快递费用由微回收承担哟,还是很人性化的。如果货没有问题,最后钱会通过微信官方打给用户。

经过测试,微回收的报价和个人二手市场相比偏低,但换个角度来看这也省事很多,对不愿意去讨价还价的人来说还是很省心的,且微回收是腾讯官方旧手机回收平台,没有安全问题,因此已有超过109万人通过这个功能卖出旧手机了。

理财学院 欢迎大家加入电脑报理财群:329789299,验证码:理财之家。

煤炭股成为短线的"风口"

@董师傅

最近许多读者问煤炭股能不能买,董师傅的观点是现在进入的话最好短线。在1月份时,煤炭板块就表现得很强,板块整体上涨了12.16%,而同期上证指数涨幅为5.25%,其中山西焦化、兖州煤业和陕西煤业的涨幅分别达到34.36%、23.97%和23.16%,看看涨得最好的三只股票就明白1月份炒煤炭股炒的是业绩,那些2017年因为煤炭价格同比大幅上涨而出现业绩暴增的股票最受资金青睐。

到了2月,煤炭板块又开启一波涨势,这回不是因为业绩,是因为消息说铁路运力不足、电厂库存下降导致电煤出现了供应短缺,于是各路资金纷纷涌入赌一把,想的是煤炭股会复制天然气股的走势。董师傅认为煤炭股的弹性一直很好,的确存在复制天然气股的走势,不过由于不少股票之前炒了一波,从估值来说不便宜了,因此如果要参与只能从短线角度入手,哪怕失败了,通过止损损失也不大,但盈利的话想象空间就大了。

相对来说,董师傅更看好潞安环能和中国神华。潞安环能的弹性非常大,经常出现暴涨暴跌,在上升趋势中赚钱的概率更高,另外潞安环能的2017年业绩预告中宣布净利润同比增加18亿元到21亿元,增幅210%到245%,因此股价是有一定支撑的,哪怕赌错了还有一个山西国企改革的预期,未来解套也是很有希望的。

如果害怕暴涨暴跌,还可以考虑中国神华,它的业绩增长只有1倍左右,看上去增速慢不少,不过中国神华的稳定性远远高于其他煤炭股,哪怕在煤炭行业大面积亏损时中国神华都可以盈利,这就依赖于旗下自带铁路、港口,如今又有了电厂支持,可以说形成了一条完整的产业链。再加上中国神华的估值不高,又深受机构的青睐,因此容错率比较高。

从潞安环能周K线就可以看出其弹性较大

本文仅代表个人观点,跟本报无关。股市有风险,投资需谨慎,本文仅作参考,实际盈亏自负。

永辉超市是新零售概念龙头

@句号:董师傅,看了《电脑报》介绍的智能生活、智能超市,它们的未来发展有巨大的想象空间,这是一个必然的趋势吗?如果是必然的,怎么没见你点评永辉超市?

@董师傅:永辉超市是现在新零售概念的龙头,是互联网大鳄争夺的目标,这点就足够了,这也是为什么那么多资本参与炒作的原因。我们可以断定的是未来的生活一定是智能的,而是不是当前这种形态还不确定,所以我们没有分析永辉超市,毕竟现在永辉超市的主体还是传统形式的,还没有完全转型。当然,你可以持续关注,一旦模式明确了后续发展空间自然就是巨大的。

三环集团面临转型

@峰:董师傅,东方红睿系列的基金有好几只都持有三环集团,并且在前十大重仓股里,是不是应该加仓?

@董师傅:为什么东方红睿系列的基金看好三环集团,因为这也是一个世界级的公司,它是全球最大的陶瓷插芯生产公司。公司很早就意识到行业天花板的问题,将目光瞄准了手机陶瓷后盖,这是一个利润很高的高科技产品,目前具备前段、中段和后段一条龙生产的公司就三环集团一家。不过手机陶瓷后盖由于成本问题还无法普及,现在更多的是想象空间,这就是为什么一些机构看好三环集团的原因。如果你看好这家公司的未来又准备中线坚守,倒是可以加仓。

金地集团可以继续拿着

@成风:董师傅,分析一下金地集团,未来股价还有突破吗?

@董师傅:你想问的是还能不能创新高吧!这种猜测高点在哪里的问题难以回答,我们只能说金地集团的基本面比较好,长期来看市值不断增长是大概率事件。2017年销售额同比增长39.4%实现了高速增长,且市盈率为23倍多、市净率为1.93倍左右,怎么看都不高!再加上如今已经进入地产千亿元销售俱乐部,发展势头良好,是值得长线持有的。当然,现在这个价位长线买入不是最佳的选择,毕竟涨了这么多了(10~12元倒是可以考虑),如今短线或者中短线可以考虑,就看机构什么时候将金地集团的市值做到1000亿元了。

企业防泄密③

随着商业经济的快速发展,企业的商业机密及重要文档的安全问题日益受到重视,不仅仅是大型企业或外企对防泄密格外重视,众多中小企业也开始意识到这个问题的重要性。我们就从企业日常办公最容易泄密的几个方面,来谈谈中小企业如何在办公时防止信息泄密。

打印机**网络泄密**,解决起来是难题

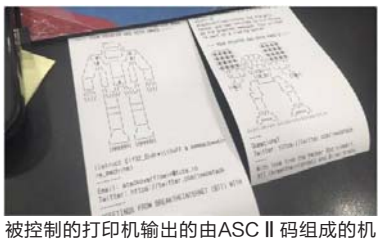
@罗宇

不久前,世界各地不同地方的打印机突然不约而同地,在未接受打印命令时,“吐出”了由ASCⅡ码组成的机器人图案。事后,一名黑客承认,他已经成功入侵并控制了16万台打印机,而打印出这些图像,只是为了提醒大家对打印安全的关注。

打印机被攻击后有什么表现

1.拒绝打印

在对打印机进行DDoS攻击时,由于打印机是单线程处理打印任务的,频繁的数据攻击会让打印协议的通信忙碌,或者让打印机执行死循环一直处于打印状态中,打印机就无法接受新的打印任务,这样合法用户也就无法进行正常的打印。


被控制的打印机输出的由ASCⅡ码组成的机器人图案

2.打印指定内容

实际上,上面列举的16万台打印机被控制正是这种情况,黑客只要控制了打印机的通信端口,就可以发送打印数据,让打印机打印出指定的内容。

3. 获取或窜改打印内容

在控制打印机后,攻击者可以借助打印语言的控制命令,在打印机上留存打印内容、捕获或修改打印内容中的某个字段。这样不仅造成泄密,还可能造成打印内容与实际内容不符的情况。

4.获取打印机硬盘上的数据

借助打印语言的控制命令,攻击者访问打印机的内存或硬盘内的数据,而不少企业和单位还将一体机作为文印中心,存储有邮箱地址、服务器地址甚至密码,在这种情况下,一旦打印机泄密,往往就意味着公司整个内网被攻陷。

5.自动上传数据

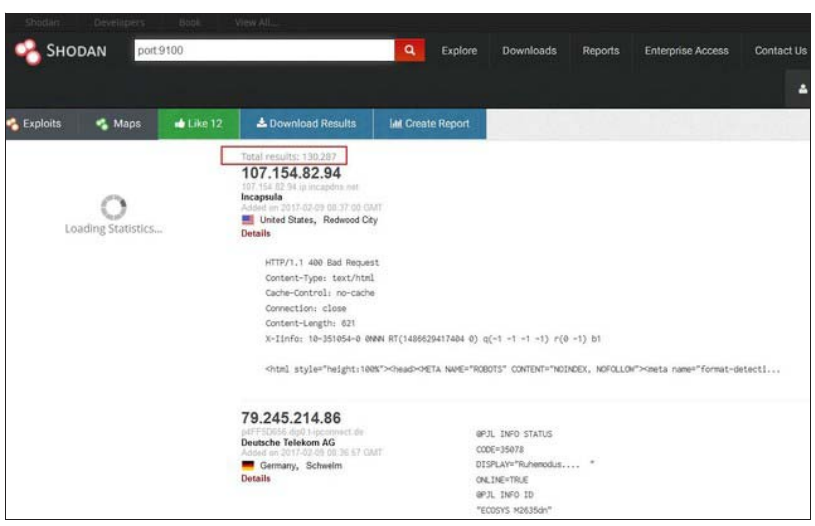
一旦固件被恶意修改或是打印机厂家开启后门,那么打印机就可能根据控制者的意愿处置数据,甚至将数据上传到指定位置,由此造成的重大泄密也就无可避免了。

先天缺陷,打印机安全存BUG

实际上,在进入互联网时代后,网络泄密一直是企业信息泄密的主要方式。对于计算机来说,即便是普通的用户,也对计算机的安全有一定的防范意识,普遍会安装使用一些安全软件。但打印机的信息安全却很少被大家重视,不少网络打印机都处于“裸奔”之中,攻陷这些网络打印机可以说是易如反掌,就以前面说的16万台打印机被攻陷的案例而言,其实黑客并没有采用什么高端的技术手段,只是使用简单的端口扫描和控制,就攻陷了这么多网络打印机。幸亏此次黑客还只是提醒警告,如果黑客采用恶意的盗取打印数据上传方式的话,那将是严重的泄密事件。

打印机为什么容易被入侵呢?这主要是因为网络打印机与计算机之间通信需要协议,而现在打印机使用最多的,主要是RAW、IPP和LPR等三种不同的协议,其中RAW协议是Windows系统使用最多的协议,LPR协议是为了与Unix操作系统通信而开发,而IPP协议则多见于Linux和Solaris系统使用。在这些协议中,RAW协议访问打印机的9100端口,IPP协议访问631端口,而LPR协议访问515端口。也就是说,知道了这些端口,只要黑客能进入网络,就可以轻松地对打印机及打印任务进行监听。

而即便是内网打印,由于打印机大多采用最常用的PostScript和PJL(Print Job Language)语言,这是极为古老的语言,语言中的漏洞较多,这样黑客在恶意网站中可以借助打印机PostScript语言的输出命令,将打印机数据发回内网用户浏览器,而恶意网站端则模拟一套在TCP 9100端口运行的打印服务,这时内网的打印机数据就转发到恶意网站一端——黑客就可以窃取到内网打印机的打印数据。更糟糕的是,出于兼容性考虑,PostScript和PJL(Print Job Language)语言依靠升级来消除Bug的难度极高,这样就很难禁止在内网使用时打印机的泄密。



利用TCP9100端口,可轻松扫描出数万台各国的活动打印机

恶意更改,打印机固件成祸首

也许是因为最初的打印机仅能通过并口或USB接口工作,所以打印机的操作系统和打印语言不必进行权限分级考虑,因此即便进入了网络时代,不少打印机依旧延续这样的思路和做法。而在网络时代,这样的设计意味着只要黑客获得了打印机的控制权,就获得了打印机的最高权限,可以任意更改打印机的固件,不仅可以让打印机处于故障或报废状态,更可以通过添加命令等方式,让打印机将打印任务发回规定的地址,从而造成严重的泄密。

高端打印机使用固件特征码验证方式来保证固件的可靠性

为了应对这种情况,不少打印机厂家使用了识别码方式来验证固件的合法性,即在厂家发布的正式固件和驱动中,加入自有且未公开的代码认证系统,以此来保证软件包的合法性,一旦软件中没有正确的代码,则禁止安装或运行,并用初始固件进行恢复。这样的措施可以在很大程度上减少恶意的固件或软件被安装在打印机上。可一旦特征码泄露,或者未来有新的攻击方式,这套验证模式的努力就可能付之东流。由此可见,权限分级管理可避免打印机底层控制系统暴露,对于打印安全的重要性不言而喻。

远程固件刷新,方便的同时可能造成重大泄密

不得不防,厂商是否留有后门

大家都知道,如果厂家在打印机设计、制造和固件中预留后门的话,就可以轻松获取打印机的打印数据,这样的威胁对于普通企业和部门来说也许不太明显,毕竟其数据含金量较低,打印机厂家或一些其他国家对获取这些数据的兴趣不大。但对于涉及机密数据和敏感数据的单位,或者国家安全机关来说,却绝不容许这样的事情发生。尤其是现在打印机市场由国外企业把持时,打印机后门的存在和杀伤力更是不容小视。

在这种情况下,国产打印机尽管影响力还较小,产品线也不够丰富,但由于采用了自有的打印核心和固件设计,在安全性上还是有更好的保障,这也是不少涉秘部门在采购打印机时,指定国产打印机的一大原因。

点评 打印机网络泄密,防范难度高

如何保证网络安全,可以说是困扰个人、公司,甚至是每个国家的难题。而长期被忽视的打印安全,更成为泄密的一大源头。尽管理论上内外网物理隔离、使用高端智能型防火墙、加强端口扫描和管理等,都可以有效减少打印机的网络泄密。但无论从成本还是对人员的要求上来说,绝大多数公司是难以做到这一点的。

而打印机自身安全设计严重滞后,更严重影响了打印安全。这一方面固然有打印语言的原因,还由于打印端口的传统设计难以满足网络时代的要求。同时,也是因为打印机设计制造门槛较高,真正拥有核心技术与产品的厂家较少,打印机业内竞争不激烈,而有限的市场增量,更让厂家不愿意对整机的结构进行颠覆性创新,不少源于单机时代的设计使用在网络时代,就让打印机很容易在安全性上出现严重的问题。

责编:陈平 组版:何雪松 责校:杨志刚
日期:2018.2.12 投稿邮箱:pcw-advice@vip.sina.com

支付宝,还有这些功能你不知道

@驼骆

最近支付宝这三个字的曝光率出奇地高,想必大家的朋友圈、亲友群都被红包短信给淹没了吧!还不是因为那个“20亿红包”的活动,想必大家都领到不少红包了吧,吃顿饭差点,买瓶水肯定没问题的。在很多人看来,支付宝 = 抢红包 + 付款缴费。如果你也这么认为,那就大错特错了。很多藏得很深的实用功能绝对让你大开眼界,原来支付宝还能这么玩。

码上挪车

现在出门不愿意开车的一个主要原因是停车难。实在没有车位,只能找个地方临时停一下,为了方便他人挪车,会把一张写有自己手机号码的牌子放在前挡风玻璃上。嗯,方便了他人,但个人隐私被泄露了。

有这么严重?有车牌、有车型,颜色也能看到,外加手机号码,差一个名字就是一套完整的车主资料了。在黑市,这是可以卖钱的,然后你就会接到各种车险、房子、贷款的广告了。

如何保护隐私,让手机号码不被泄露?支付宝想到了一个解决方案,上线了一款名为码上挪车的小程序。车主可以申请(只要支付9.9元费用)生成“挪车码”(图1),自己打印后放在车窗上,别人用支付宝扫一扫,就能通过匿名短信或电话联系到车主。虽然微信也有这样的小程序,但大家各玩各的,没有一个通用的。

不会PS却能拍出美美证件照

工作生活中我们经常会用到证件照。平时想不起来拍,需要急用的时候又找不到。用手机自拍?关键是不会PS,没办法抠图。其实支付宝里就藏了一个这样的功能。

打开支付宝,在首页点击“更多”,在“便民生活”这一栏选择“城市服务”,往下滑就能看到“证件照随拍”选项了。选择你需要的证件照尺寸(图2),其实关键是比例要对。接下来,屏幕上会弹出一个拍摄指南,一共5页,仔细看,请朋友按照上面的要求帮你拍一张正面照,系统会自动进行人脸识别,并且抠好图,你只要根据需求选择不同的底色即可。

接下来是关键,支付宝会弹出提示框喊你付费,如果你愿意的话,就跟着操作。不愿意的话,在上一步直接使用手机截屏功能,这样就不用花钱啦!用美图秀秀裁一下,就可以用了。虽然分辨率不高,打印出来清晰度也够呛,但对付网上的各种报名表,那是绰绰有余了。

所有证件都“塞进”支付宝

现在出门,很多人钱包经常忘带,因为用现金的地方越来越少,但手机绝对忘不了。真要遇到个什么事,找不到证件,那真是一件让人头疼的事情。把所有卡都放在身上?厚厚一沓,丢了可就完蛋了。这时候全能的支付宝又可以登场了。

打开支付宝首页,点击右上角“卡包”,点进去之后在最下方有“证件”一栏,点进去后你就可以添加各种证件了,包括身份证、驾驶证、行驶证、社会保障卡、护照等(图3),虽然在有些公共场合,有些照片不具备法律效应,但临时对付一下没问题。底部还有电子证件,这个是具有法律效应的,目前仅向部分地区开放,普及还需要点时间。

自动同步记账

相信很多人现在害怕记账,因为自从出门不带现金,用支付宝刷刷刷之后,花钱的频率高了,虽然额度都不大,但一个月累计下来,也是一个让人吃惊的数字,尤其用了“花呗”。

但还是有很多人很想把这些账一笔一笔记下来,因为可以好好分析,砍掉一些不必要的开支,否则钱根本存不下来。

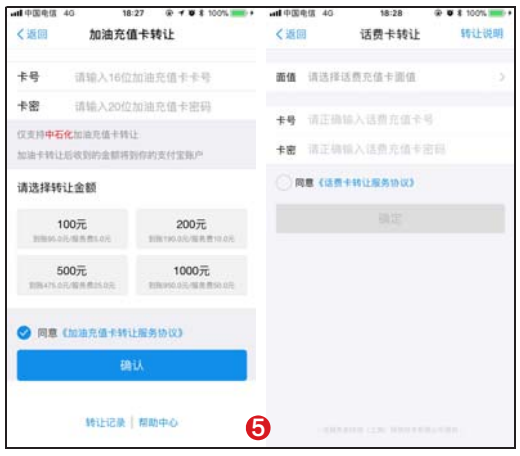
应用市场有很多记账类的APP,但是要全部手工输入,这几乎是一件不可完成的任务。其实在支付宝里,就有同步记账的功能,你在首页找到“便民生活”,里面有个“记账本”(图4),每一笔通过支付宝进行的消费都会自动同步,包括花呗还款、余额宝收益、淘宝消费、转账等,其他支出即便手动输入也很有限。每到月底,可以自动生成类别报表,用户可以直观地看到每项支出的比例。

如果事先设置好卡内余额,记账本还能自动帮你计算实时余额,对于每个月要还房贷、入不敷出的亲,这个功能太实用了。

加油卡和手机充值卡套现

年底了,很多单位搞年会活动,抽奖的礼品很多,加油卡和手机充值卡就是其中之一。对需要的人来说这就是钱呀,可是对不需要的来说这就是普通的卡。卖给朋友?我相信很多人真是拉不下这个脸。送人吧,心里也不甘心。

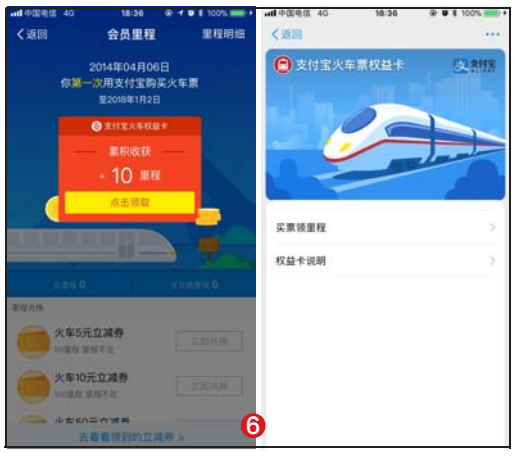
其实在支付宝平台上,简单操作,可以直接把这两种卡兑换成现金。话费卡支持移动神州行卡、联通一卡充和全国电信充值卡,在首页点击“更多”,在“资金往来”选项下,可以找到“话费卡转让”。油卡转让需要点击“城市服务”,在“综合”选项下,点击“加油卡转让服务”即可(图5),目前仅支持中石化充值卡。虽然平台会收点手续费,但是套现不求人。



用支付宝买火车票享双重积分

不久前,支付宝宣布上线“支付宝铁路里程计划”,大家用支付宝在铁路官方渠道购买火车票,除可以累积铁路旅客会员积分,还可以叠加累积支付宝铁路里程,等于一笔支付享受双重积分。

怎么玩?在支付宝首页搜索“铁路里程”,即可领取权益卡一张,可以在卡包里看到(图6)。此前有过使用支付宝购买火车票记录的用户,在领取权益卡后,可以得到里程的奖励,最高500里程。

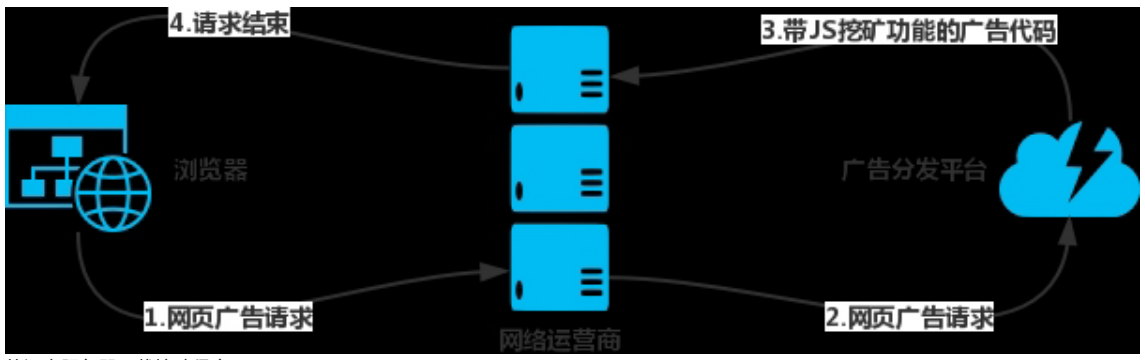


积分可以干吗呢?直接兑换红包抵扣购买车票的钱,简单直接,笔者就喜欢这样玩。以经常往返北京上海之间的旅客为例:一张单程二等票的价格为553元,往返两次共计2212元,能够累积铁路常旅客计划的11060个积分,达到起兑线,可以兑换铁路指定线路价格低于110元的火车票。同时,能够在支付宝铁路里程计划累积110个里程,领取一张10元的立减券。

保卫钱包

病毒、钓鱼网站、P2P 投资陷阱等针对网友钱包的恶意攻击层出不穷，且时不时换个花样忽悠。本栏目专门扒皮，教大家保卫自己的钱包！微博求助：http://weibo.com/cdx1983。

被动看广告 还要被动“挖矿”



从远方服务器下载挖矿程序

上网时大家经常碰到各种广告，大部分都是广告联盟平台推送的，只有少部分大网站有独立的广告。对网页中的广告，是不是非常反感？老是不请自来，被动地看，关闭广告老费劲了。你以为这是最惨的事情？NO！最惨的事情是广告你必须看，还要帮助广告联盟平台“挖矿”，什么你不愿意，那就由不得你了……

这不有一个名为“聚赏吧”的广告联盟平台就在推广告时附带了挖矿程序，让网民在不知不觉中变成“矿工”，为平台挖掘门罗币！该平台的服务器中存放了恶意 JavaScript 代码，页面地址：http://www.jushangba.com/bt/c.html，c.html 中导入的 c.js 为 Coinhive JavaScript Miner 代码，该代码基于 CryptoNight 挖矿算法，目标是挖取当前热门的门罗币，目前该挖矿程序单日访问量近百万次，中招机器 CPU 资源被占用 90%以上，直接影响系统运行。而 c.html 通过 Iframe 嵌入的形式被植入广告中（http://dsp.189zj.cn:8889/api/show.jsp）。

不过为了防止被用户发现，该平台设计了一个保险系统，也就是当用户访问某页面时，该页面通过 JavaScript 脚本调用了挖矿程序，JavaScript 脚本仅在非 IE 浏览器内运行，通过 Math.random()命令设置了 50%的启动概率，通俗点说并不是每次脚本都会启动，只有 50%的概率，当用户发现电脑卡顿、CPU 占用率过高，怀疑有恶意程序运行进而进行确认时很可能找不到原因。

需要注意的是，不法分子通过广告联盟平台投放可以调用恶意代码的广告到正常的网页和客户端程序，当用户看到该广告页面，无论用户是否点击查看广告，均会自动触发挖矿代码并运行。目前，一台电脑每天可以挖到 0.02 个门罗币，差不多是 26 元多，比单纯推送广告赚钱多了！

这种攻击不好预防，连安全软件也不好判断，不过随着恶意代码被安全厂商熟知，还是可以用主动防御系统来检测的。此外，还有一个方法，那就是关闭浏览器，再重新启动就好了。

@董师傅：广告联盟平台相当于一个中介，为广告主提供广告管理、监测和统计服务，为网站等流量方提供报酬，说白了就是将流量变现的一个中介平台。此类平台虽招人反感但并不作恶，不过的确存在少数不法分子利用广告联盟平台干坏事的情况。很早以前就有黑客入侵广告联盟平台，再通过平台传播网页木马，坑害了无数人，或者传播钓鱼网站骗取账号和密码。

攻防实验室

这里有最新的黑客研究成果，这里有黑客的最新“黑科技”，这里有权威解读，正所谓知己知彼方能百战不殆。要想全面抵御黑客的攻击，就必须知道黑客的最新动态。欢迎志同道合的朋友来投稿，投稿邮箱：285845949@qq.com。

注意！“小偷”瞄上网易账号

近日，网上出现一批盗窃网易账号的钓鱼网站，为何黑客瞄准网易账号呢？有了网易账号就可以登录《梦幻西游》等网易旗下的游戏并洗劫游戏余额和装备，也可以登录网易一元购、网易严选等网购平台通过消费的形式将余额变现，还可以登录网易邮箱，给关系密切的人发送带病毒的恶意邮件……可以说网易账号就是一种高价值目标。这不，黑客在网上炮制了一堆网易邮箱钓鱼网站，除了域名不同，其他都是一样的，下面我们以 http://3567357.com/index.php/login/25/email 为例，来揭开钓鱼网站的真面目。

1.域名是最大的破绽，钓鱼网站的域名基本上是一堆数字，例如 3567357.com 之类，而官方网站的域名是 email.163.com，且开头是 https 而不是 http，前者是加密通信后者不是。因此只要稍加留意就不会上当受骗。比较搞笑的是钓鱼网站的左上方 Logo 中写明了网易的地址是 www.163.com，而自己的域名链接跟 www.163.com 一毛钱关系都没有，还可以淡定地出来骗人，也是够了！

2.背景不一样，官方网站的最新的背景就是一个蓝色风景背景，而钓鱼网站的背景是一个“网易邮箱，与你同行”男孩放风筝的背景，后者看上去很有迷惑性，但这是之前已经用过的背景，可以说黑客不用心没有跟上节奏，也说明钓鱼网站是通过模板自动生成的，没有进行细化。

3.登录布局不同，官方网站提供了 4 种邮箱的登录窗口，而钓鱼网站只有 3 种，少的一种是网易手机号码邮箱；官方网站默认就勾选了 SSL 安全登录选项，钓鱼网站直接没有这个选项，还有就是官方网站底部有一个内部广告链接，有时候是网易严选的广告，有时候是升级邮箱的广告，而钓鱼网站没有这个。

官方网站

钓鱼网站

安全周报

这段时间，互联网上依然出现大量漏洞、被病毒感染的电脑和被黑客攻击的网站。本周比较受关注的是 PHP 崩溃漏洞（漏洞编号 CVE-2018-5711），黑客利用该漏洞炮制一张恶意 GIF 图片就可让服务器崩溃直至宕机，其原理是对用户上传的图片重新进行尺寸调整处理，这中间处理参数时出现了无限循环，导致服务器资源被耗尽。由于这个是常见的行为，因此该漏洞具有很高的危害。

数据来自国家互联网应急中心

本周，全球黑客攻击保持高频状态，影响较大的有：

1.黑客入侵百度外卖平台，通过漏洞用负值完成充值，凭空为数百人虚增加了 4900 万元额度，造成 30 余万元的直接损失，该黑客已被逮捕；

2. 黑客针对荷兰银行、荷兰合作银行以及 ING 银行频繁发动 DDoS 攻击，导致三大银行的网站和在线服务系统瘫痪；

3.婴儿数据成为暗网新宠，一条婴儿数据最高可以卖到 300 美元，之所以这么值钱是因为黑客利用婴儿干净的信用记录来达到申请信用卡、抵押贷款以及获取政府福利补助的目的。

本周，依然有不少 P2P 理财平台出现问题，有的平台网站还可以打开，投资时要睁大眼睛，不要走错门了。

P2P 曝光台

平台名称	上线时间	注册地区	问题类型
启腾财富	2015-03	山东	停业
非常有财	2015-08	天津	停业
融冠金融	2015-04	北京	停业
脸贷网	2016-06	北京	停业
鲁银所	2015-04	山东	停业

数据来自网贷之家

本周，我们接到 674 个读者举报，涉及网银钓鱼网站、社交钓鱼网站、游戏钓鱼网站、挂马网站、非法赌博网站和传播病毒的网站等，下面是我们精选的有代表性的高危网站。

网址	危害
www.7080aa.com	假冒彩票网站
www.07**lsx.com	违法违规
www.22f.com	钓鱼欺诈
www.cd-s*.com/index.html	网络赌博
ausl**.com/wap	淫秽色情

责编:柏才国 组版:向海蓉 责校:杨军
日期:2018.2.12 投稿邮箱:pcw-advice@vip.sina.com

Scratch 编程
PROGRAM

让我们的 Scratch2.0 带你体验有趣的棒球游戏(一)

本期小编将带大家一起用我们的 Scratch2.0 程序，编写一个“打棒球”的小游戏。我们会将这个程序分为两期，本期我们将编写它的上半部分，完成背景、角色的上传和角色“棒球”的编程。这个程序主要是以角色坐标和多个变量来控制我们角色的动作。

一、绘制背景

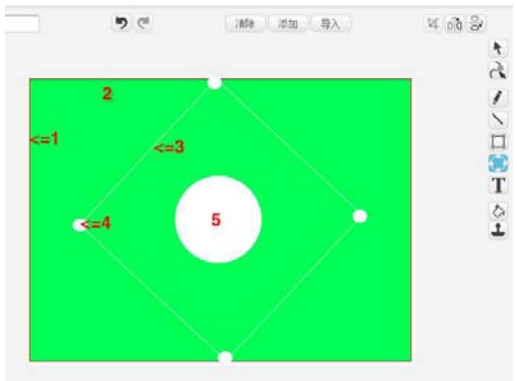
1.删除猫咪角色。

2.新建背景区：单击绘制新背景，点击右下角“转换成矢量编辑模式”。

3.单击右侧“矩形”图标，再选取颜色“红色”。在编辑区绘制一个最大的矩形。

4.单击左侧“为形状填色”图标，选取颜色“绿色”，给我们前面绘制的矩形填充好颜色。

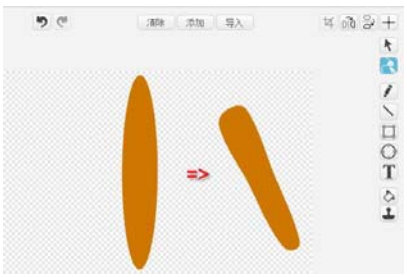
5. 单击矩形图标，选取颜色 “白色”，再左手按住“Shift”键，右手按住鼠标在我们的编辑区绘制一个正方形，绘制好正方形后，它的正上方会出现一个白色的圆点，旋转它将正方形旋转 90 度。



6.单击右侧“椭圆：圆”图标，给我们矩形的四个角和中心都绘制一个白色的圆，中间的圆最大(如上图)。

二、上传角色

1.角色区：单击“从背景库中选取角色”，选择“运动”，选择“Baseball”角色并上传，并重命名为“棒球”。



2. 绘制角色“球棒”：单击绘制新角色，点击右下角“转换成矢量编辑模式”。

3. 单击右侧“椭圆：圆”图标，选取颜色“棕色”，在我们的编辑区绘制出一个长长的实心椭圆，再点击“变形”图标，自行拉扯我们绘制的角色，拉成球棒的形状。

三、给棒球编程

1.将球移到上方的白色圆点上。

2.选择“球”角色，单击事件，拖曳“当绿旗被点击时”积木块到程序区。

3.单击外观，拖曳“将角色大小设定为 100”积木块，并将数字“100”改为“50”，并放在“当绿旗被点击时”的下面。

4.单击数据，选择“建一个变量”，输入“球速”。

5.单击数据，拖曳“将球速设定为 0”积木块，放在“将角色大小设定为 50”的下面。

6.单击运算，拖曳“在 1 到 10 间随机选一个数”，将数字“1”改为“0.5”，将数字“10”改为“1”，放在“将球速设定为 0”的数字“0”上。

7.单击控制，拖曳“重复执行”，放在“将球速设定为在 0.5 到 1 间随机选一个数”的下面。

8.拖曳“移到 x:-23 y: 200”，放在“重复执行”的里面。

9.单击外观，拖曳“显示”积木块，放在“移到 x:-23y: 200”的下面。

10. 单击“动作”，拖曳“右转 15 度”，放在“显示”下面。

11.单击动作，拖曳“在 1 秒内滑行到 x: y:”积木块，将 y 后面的数值改为“-170”，并放在“右转 15 度”的下面。

12.单击数据，拖曳“球速”放在“在 1 秒内滑行到 x:-23y:200”的数字“1”上。

13.单击运算，拖曳“在 1 到 10 间随机选一个数”积木块，放在“在 1 秒内滑行到 x:-23 y:200”数字“23”上。

好啦，本期的编程到此就结束啦，本期我们主要是对之前所掌握知识的一个巩固，下期我们将学习两个新的知识点：“摄像头”和“视频平面的一个变化”，来继续给我们的“背景”和“球棒”进行编程。同样还是那句老话，途中遇到任何问题，欢迎大家向我们投稿多多与小编互动。

电脑報
邮发代号
77-19
市场零售价：5.00元
全年订价：250.00元
详情咨询生活馆淘宝客服
还没订阅电脑报的小伙伴们请注意了
破季订阅有礼活动开始了

凡在电脑报生活馆订阅2018年3月至12月报纸 210元
+1元即可购买电脑报25年珍藏版T恤
活动时间：2018年2月1日-2月25号止，详情请咨询客服
电脑报生活馆网址 dnbbook.taobao.com
2018年《电脑报》迎来重大改版，在保持新锐、公正、专业、个性的同时，将给读者带来全新的阅读体验：
★更多的深度、策划、精品内容
★更清晰、更尖锐的观点和分析
★更多关注新知识、新科技、新产品
★生活化、品味化、趣味化
如有订阅疑问请与电脑报经营有限公司联系，联系电话023-63863737
地址：重庆市渝中区双钢路3号科协大厦 1306室报刊发行中心 邮编：400013

没有陈可辛的财华，如何拍出三分钟？

最近大家都在讨论陈可辛用 iPhone X 拍摄的那部电影《三分钟》，先是被赚了一拨眼泪，最后发现他的 iPhone X 跟咱用的可能不是同一个 iPhone X，一些画面甚至是通过外接镜头实现。嘿，你还别说这一下又带火了马云家的手机镜头店，那么适合咱们普通人的外接镜头又是什么样呢？

有钱就选蔡司小蓝标

从《三分钟》花絮视频中我们知道陈可辛通过转接环，为 iPhone X 外接的其中一个镜头竟然是蔡司头……

其实陈可辛也不用那么麻烦，事实上呢，早在 2014 年 Photokina 展会上，蔡司就展出过手机镜头产品，那时还不是最终的完成版。而就在去年，蔡司终于推出了专为 iPhone 设计的 ExoLens 手机镜头，在天猫上的官方旗舰店里有售，支持的手机从 iPhone 6 到 iPhone 8 系列都有。

蔡司 ExoLens 手机镜头一共有三款，分别是 0.6×的广角镜头（ExoLens with Optics by ZEISS Mutar 0.6× Asph T* ）、40–80mm 范围微距镜头（ExoLens with Optics by ZEISS Vario-ProxarTM 40–80 T* ）和 2×变焦镜头（ExoLens with Optics by ZEISS Mutar 2.0× Asph T*）。

三款镜头的英文名称中全部带 T*，也就是说它们都拥有蔡司独家的 T* 镀膜加持，身份更显与众不同，想必成像质量是有保证的。

当然啦，小蓝标固然诱人，可钱包受不了啊，价格要五六千元，就是单个买也是一两千，快比手机还贵了。

其实更实惠的替代品马云家也有很多，而且可以适配各种手机，但问题就是品牌纷繁，山寨货又多，价格也是参差不齐。个人认为如果是深度发烧，有意要钻研手机摄影的，可以尝试蔡司这类高端产品，其他玩家买个两三百元的也足够了，不过我也确实不推荐大家购买那种几十元的山寨货，画质低劣不说，还容易弄伤手机镜头。

还要提醒大家的是，在选购手机镜头的时候还可以多了解一下相关材质和工艺，比如玻璃镜片就好于合成塑料，在透光率、色彩还原度等方面都更令人满意。此外，镜头还分凸面和凹面，效果差别不大，但如果是非球面的就更好。

镜头表面是否有镀膜也是评判好坏的标准之一，有没有镀膜，放在阳光下一般能看出来。镀膜是在手机镜头表面镀上非常薄的透明薄膜，可以减少光的反射，增加透光率，抗紫外线，抑制耀光、鬼影等，多层镀膜就更好了，价格上也会贵一些。

有了这些标准，想必大家也知道该怎么选了，为了避免广告嫌疑，这里做了一些简单推荐，建议大家自行到马云或者东哥家挑选吧。

为了更好地与手机结合，蔡司提供了三种镜头安装方案，包括铝合金的边角夹和三角形固定托架，还有一种则是保护套方案，安装方便又能保护手机

这类五花八门的外接镜头，多是一个厂里出来的贴牌产品，画质也不敢恭维

思锐这款通用手机镜头具有 6 组 6 片玻璃镜片以及多层镀膜

摩米士镜头有三合一、四合一等多用途，不仅数量取胜，并且也有正反 5 层的镀膜

思拍乐也是老牌的手机镜头厂商，他家的镜头参数清楚，金属做工，价格也更贵

双摄手机到底能不能外接镜头

其实，手机简易外接镜头我们以前就跟大家介绍过很多次，但自从双摄像头流行起来之后，外接镜头也因此有些沉寂，毕竟两颗镜头到底该给谁外接呢？

这次陈可辛用 iPhone X 拍摄电影就等于向全世界宣告，双摄手机一样可以外接镜头拍摄，不过现在手机的双摄方案繁多，究竟应该用在哪个镜头上并不能简单地一刀切解决，这就要从不同方案的特点说起了。

目前主流的手机双摄方案有四种：

广角 + 长焦方案：如 iPhone 8 Plus、iPhone X、小米 Note3、小米 6、三星 Note8 等。所谓广角也就是相对长焦而言，通常等效焦距在 25mm 左右，外接镜头用在这颗标准摄像头上即可，长焦镜头通常在拍摄人像模式和 2×变焦的时候才会调用。

彩色 + 黑白方案：如华为 Mate10、努比亚 Z17miniS、魅族 Pro7 等。很明显，这类双摄手机外置镜头安装在彩色主摄像头上就对啦。

标准 + 景深方案：如 vivo Xplay6、魅蓝 Note6 等。这类双摄方案的手机外置镜头也应该安装在标准主摄像头上。

广角 + 广角方案：如 OPPO R11s、一加 5T。看了前几种方案，大家肯定觉得把外置镜头安装在双摄中的主摄像头上就行了，不过碰上这种不分主副的方案又怎么办呢？

这种方案比较特殊的是，会在不同光照条件下自动切换主副头，所以理论上，放在任何一个摄像头上都是可以的，根据拍摄时的光照条件调整即可。

所以，你一定要先了解自己手机的双摄方案再进行选购，同时也别忘了，为手机加装外接镜头的时候应该尽量避免遮挡住另一颗镜头，以防影响拍摄哟。

如此美景，小豆想吟诗一首

新年都未有芳华，二月初惊见草芽。白雪却嫌春色晚，故穿庭树作飞花。——韩愈《春雪》

立春后，天气渐渐没这么冷了，红梅花也早早地竞相“冲寒先喜笑东风”了。就在这个冬春交会之际，白雪和绿叶、红花的搭配映照出的独特美景，引得大诗人韩愈都写出了上面这首美不胜收的诗词。

看见这样的美景别说诗兴大发，我按快门的手也停不下来啊，怎么可能不拍照呢？你看，机智猫拍客专区已经有好多作品飞来啦！

晨露 @ 李建坤 拍摄手机：iPhone6

为穿着藏服的奶奶拍照 @ 安哥 拍摄手机：华为 Mate8

冬天的一棵树 @Kelm 拍摄手机：红米 4X

想了解更多手机摄影技巧、拍客大赛最新进展、和广大拍客交流作品，就上机智猫拍客专区！www.techmiao.com/paike

还可扫码关注机智猫公众号（微信号：techmiao），点击右下角的“拍客大赛”，上传你的手机拍摄作品！

责编:叶家余 组版:何雪松 责校:杨军
日期:2018.2.12 投稿邮箱:pcw-advice@vip.sina.com

电脑报官方商城 年度报告出炉啦

电脑报官方企业店,是电脑报唯一自营电商服务平台,
旨在为广大读者提供优质的电商服务。

2017

电脑报官方商城共计为读者提供优质服务**66万3213次**

我们可爱的客服小编们,每日**平均在线17小时**

小哥哥最晚值班到**凌晨3点21分32秒**

小姐姐也因为一条恶意的差评,在厕所哭了**33分34秒**

2017

电脑报官方商城好评率达到了**98.61%**

三项指标均达到了**4.9分**

比同行业平均水平**高60%以上**

2017

商城一共上新了**158个宝贝**

新增二手相机、二手配件专区

我们的各类数码产品也深受读者的**喜爱**

年度产品

TOP1
电脑报电子版
31万5368份
第一名当然是《电脑报》的电子版啦。

TOP2
精品二手手机
2954台
悄悄说,值班到最晚的那位小哥哥就是手机小编。

TOP3
金牌电脑装机
2768台
听说卖得最好的是游戏装机,大家注意劳逸结合呀!

TOP4
精品二手笔记本
2323台
在我们办公室内部最受欢迎的产品!

TOP5
精品二手相机
1197台
看来大家的摄影技术不错哦。

祝大家新春快乐! 我们2月22日节后再见!

cpcwi.taobao.com
手机淘宝扫描二维码
关注、收藏电脑报官方商城
获得最新优惠信息

接下来>>>>

没有什么事是一篇增刊解决不了的
如果有,那就2345篇!

评测工程师质检 | 功能完好 | 售后无忧 | 全国顺丰包邮

手机淘宝扫一扫

年底清仓
苹果、安卓手机
800元起

go.icpcw.com/ttjj.htm

2015年5月20日，网易对外宣布，一次性获得50多部古龙IP授权，要知道古龙一共就写了70多部书，而网易这一下就拿下七成。而这次开测的《楚留香》就看出网易接下来绝对会有很大的动作，言归正传，此次《楚留香》的测试可是吸引了很多媒体以及玩家的关注，也是网易手游PC版革命模式影响的游戏之一。

鲜活的江湖，鲜活的我

《楚留香》游戏体验

游戏画面&音效

游戏一开测，小编就迫不及待地上手了！长期以来，玩家的第一印象都是游戏的画面效果，好游戏都是先看画面再说内容。而其中光影效果是游戏画面中玩家最为关心的内容，而这一效果也一直由端游霸占，属于PC端游的专利，手游想要有光影效果可以说是十分困难。

但《楚留香》所使用的引擎是目前网易游戏中已经比较成熟的一款，所以在光影效果上做得很好，甚至在游戏模拟的天气模式下光影效果都能随着天气变化而改变。天气系统属于动态模式，游戏里面也有着下雨、刮风、下雪、炎热等天气变化，同时也有早上、正午、夜晚的设定，而这些天气变化也会影响角色的耐力值，一旦耐力值偏低，就会出现不同的动作，如下雨天冷得瑟瑟发抖，沙漠中太过炎热会累倒等。最为重要的是某些地方还会对游戏战斗造成影响，所以说动态的天气系统并非鸡肋，属于真实可以在游戏活动中完全结合的玩法。

游戏中的古风设定还是不错的，古色古香的建筑，武侠身份的服饰，正常的坐骑配饰等。

虽然现在很多都说什么捏脸可以玩一整天，但也只能说是中规中矩，并没有太让人觉得非常惊讶的地方，不过最后的捏脸评价确实算是一个先河。小编就试过多种捏脸，获得的评价中，男角色以器宇轩昂、玉树临风比较多，女角色大概就是沉鱼落雁、闭月羞花、倾国倾城等。

本次测试开放了女华山与男暗香

命格玩法，是游戏的重点，而且还有不同的面具提供

游戏总结

作为手机武侠游戏的翘楚，该游戏还是能看出很多天刀的影子，甚至在撞人、奇遇、门派任务等方面还能看到《九阴真经》的影子。不过说实话游戏玩法颇有新意，完全将其他作品的优点借鉴过来，拥有更高的自由度，作为武侠手游一点不比很多武侠端游差，而且在网易攻坚《逆水寒》的时候，还能布下一盘这么大的棋，确实是一个不小的惊喜。

游戏玩法

游戏中玩家有五个职业可选，其中华山比较类似天刀中的太白，机动和攻速都不错，爆发也强，但是其所有属性都没有满点。少林属于队伍中的肉盾角色，防御属性满点但攻击低。云梦属于防御偏上，拥有复活以及治疗等能力。武当很帅气，御剑攻击，控制偏上，群体输出满满，但是防御很弱。暗香单体攻击最高，暗杀输出很强（创建人物的时候，可以看成年体型选择，现在少年体型无法选择，以后可能会开放少男少女体型）。

在战斗上，游戏其实与天刀有很多相似点，比如翻滚躲避攻击后打出定力值，再使劲输出打血。这里要特别说明一下《楚留香》里面的轻功，不再是赶路看风景等鸡肋的存在。所有职业可以在使用轻功时发出不同的战斗技能，例如武当的剑雨，可以在高空放下一片大范围群体输出，还有我们熟悉的从天而降掌法，少林的如来神掌等。

游戏采用了“命格”系统，游戏中人物所选择以及所去做的事情都会对“命格”做出反应，然后有所变化。在做任务时，NPC的对话都有不同的选项，这些选择会影响剧情发展，同时“命格”数值也会发生改变。另外玩家可以故意冲撞NPC，而NPC也会因为你的冲撞出现不同对话，甚至发火之后还会对你进行攻击，如果你打不过，不用想肯定扑街，打赢了你的“命格”会产生变化。

肯定有人问“命格”有什么用？说简单点可以叫命运或者奇遇，不同的“命格”会引发不同的命运。命运不好，下雨天走路都要滑倒受伤，下雪天会被冻死，沙漠炎热还可能会引发自燃。命运好的话，说不定就会有某个NPC给你发布奇遇任务或者奖励。

另外“命格”系统还会通过属性组合给予你不同的身份称号，而不同的身份称号还有不同的外观奖励，例如面具。这些不同的身份称号不仅赋予你一定的战斗特技，还能获得相应的生产技能。又因为“命格”的数值会随时随地发生变化，获得身份称号又会不同，所以说每个人体验多种身份是完全有可能的。

在游戏中门派也会给你任务，门派任务分为课业、闲趣、纳穗、门派会武四种，五个门派的闲趣任务是各不相同的特殊玩法。少林的木人桩、暗香的孔明灯都是课业任务，然后课业任务分为简单、普通和困难三个难度。课业也可以理解为跑环，多是画画、打坐、杀心魔、挑战师兄弟、答题、拜访其他门派、读书、救人、捐物等。纳穗一般为捐献物品，只需要花费交易银子就可以获得，然后捐献师门，不过这个就推荐资产丰厚的玩家来完成。门派会武，就是五大门派战，与其他门派比武，获胜将有称号、装备以及材料奖励。

当然游戏除了这些任务可以完成，还可以自由地“玩耍”，比如悬红刺杀，接榜、查找位置、接近对方、然后完成刺杀，当然如果打不赢会被嘲讽，所以功力低的玩家就不要考虑了。在酒馆，义士身份玩家可以打听恶徒信息，然后进入醉酒状态就能攻击任何罪恶值玩家或者NPC，但把他们打死之后你会被抓进监牢。

青楼算是游戏中最多玩家进去的地方，武侠中的“怡红院”就是这里了，至于具体玩法小编就不多说啦，玩家自行摸索才好。不过游戏AI真的很高，所以你的所作所为都会影响游戏，同时又影响自己的“命格”。

最后说一下强化与收集，这个算是游戏中的老套路了，装备使用材料强化，然后获得更强属性。虽然最后也会有失败，但是所有玩家都会义无反顾地拿材料强化，甚至继承。另外还有心法碎片收集，十个或者多个碎片收集之后可以合成某个秘籍。所以不管强化还是收集，都是需要花费时间和金钱的，当然如果你有足够金钱是可以买到时间的，所以氪金可以解决一切（大笑）。

在游戏中这样的问答活动可是不少的

娱乐 是真监狱！真坐牢！

韩国人疯起来，连监狱都能拍综艺

专家们为艺人下套“犯罪”

前段时间，小编追的一部以监狱为题材的韩剧《机智的监狱生活》完结了，豆瓣评分 9.4，不论在中国还是韩国，收视率都很高。可能是看到了监狱题材的潜力，这次韩国的 PD 们（节目制作导演）脑洞大开，直接把艺人们送进了真正的监狱，去体验在牢房生活的感觉，应该是有史以来参演嘉宾最惨的真人秀了……

与《监狱风云》《机智的监狱生活》这些纯属虚构的故事不同，这部韩国首档司法真人秀综艺《善良地活着》打的就是“真实”的旗号，从犯罪、拘留、法庭辩护到最后收监，一切交给真正的司法机关执行，相关的警察、法官、律师、狱警都是在职的专业人员，甚至每位艺人都是因为真实的“犯罪”被收押。不得不说，韩国人的脑洞简直逆天了，谁能想到让嘉宾去体验监狱生活啊。但是如果说这个节目是由韩版《真正的男子汉》和《无限挑战》的 PD 们联手打造的，似乎也就能理解了，毕竟这两档综艺的脑洞也不是盖的。

在节目一开始就提到，我们都知道不能犯罪，但是却不知道犯罪之后会怎样，所以这个节目的意义就是——告诉我们为什么要善良地活着。而且为了让嘉宾们亲自体验司法程序，节目组耗时三个月，联合专业法律人士为各位嘉宾量身定做了假想事件（假想事件？），厉害了节目组！也就是说，嘉宾们虽然知道会有这样一个综艺节目，但是并不明确时间，在节目组设定的各种事件里，一步一步走上犯罪道路。

和真犯人同吃同住

如何保证参与录制的艺人“犯罪”呢？在艺人不知情的情况下，节目组特地邀请了专业的律师及法律专家来一起“下套”，一环扣一环地设计好犯罪场景，每位嘉宾所有的举动都在节目组的隐藏摄像机之下。当然，也不可能让艺人去做一些杀人之类的重罪，这档节目的高明之处就在于每位嘉宾做的都是符合常人行为、生活中极易忽略但是又确实触及法律的事情。比如，作为嘉宾之一的演员朴建炯，是在好友“肇事逃逸”后借车给他，就犯下了包庇罪。

除此之外，还有其他比如“纵火罪”“偷窃罪”的嘉宾，一共有七位艺人参与。在犯罪之后，几位艺人就这样被“收押”，到了拘留所之后，他们还得面对狱警无休止地盘问，从出生地到社会关系、有无前科甚至饮食喜好都必须一字不漏地坦白，无论说什么话都会被记录在案，警察也不会因为你是艺人或爱豆就会缓和态度，照样怼得说不出话。

这里面要重点强调的就是，超级无敌羞耻的肛！门！检！查！简直让人绝望！等到衣服换成囚犯服后，几位嘉宾就会“入住”在仅有 4 平方米的集体宿舍，旁边就是真正的囚犯。在最终判决之前，大家都在这里共同生活。定时吃饭、定时睡觉、定时外出娱乐，一举一动都在狱警的监视之下，睡觉时头的方向甚至是每个人的位置顺序都是规定好了的，其中最让人难堪的应该是只容得下一个人的全透明厕所……

听起来超级沉重，但 PD 们还是力求在浓重气氛中发挥综艺娱乐的特质。比如监狱中罪犯们都得自己做手工，四个大男人在一起缝编码的画风也是 real 搞笑。虽然说是严肃题材，但这档节目的拍摄模式和社会意义，小编是打心眼里服气的！

美食 日本的生鸡蛋到底有什么不同

日本人心究竟有多大才会吃生鸡蛋？

百搭的生鸡蛋

如果提到“生食”，你首先会想到什么呢？小编第一反应是贝爷，哈哈哈开玩笑了。提到生食，日本说第一没人敢说第二，其中最出名的应该就是刺身、寿司等经典日料，以及独占一席之地的生鸡蛋料理。在日本，用生鸡蛋来做配菜或者蘸料简直就是日常任务，甚至还会把蛋黄打在啤酒里一起喝（这种黑暗料理的即视感是怎么回事！）。而且日本人特别爱生鸡蛋拌饭，大胃王木下就一口气吃掉过 20 个生鸡蛋拌饭……

于是不少人问：“这样吃鸡蛋不腥吗？”“真的好吃吗？”根据广大吃货的反映，真的好吃！后来为了响应广大热爱者的需求，日本的一个品牌还特意研制出了一种机器，只需在机器里放上一颗新鲜鸡蛋，按下打孔按钮，蛋黄和蛋清就会分离。然后再按搅拌按钮，蛋白就会被打发成泡沫状，这时再把蛋白和蛋黄盖到米饭上，生鸡蛋拌饭瞬间进化成“云朵和太阳”。

那么问题来了，母鸡在产蛋时，蛋壳很容易因为接触到鸡的便便而携带沙门氏菌（一种能引起食物中毒的肠道杆菌），随着存放时间的增加，病菌也会入侵鸡蛋内部。所以生吃未经严格消毒的鸡蛋很容易导致人们食物中毒，那日本版的生鸡蛋到底有什么不一样的？

严格的生产流程

根据“日本卵业协会”的要求，日本国内生产的鸡蛋必须严格按照“卫生管理要领”来进行杀菌和检验。首先，由孵化场诞生的小鸡送到养鸡场后被精心养育，在下蛋期间要对它们进行血液检查以确保它们生下健康的鸡蛋。接着用 65 ℃的水清洗鸡蛋，然后进行干燥，最后再用紫外线杀菌，打包完成后就会出现在超市里啦。而且鸡蛋上还会标注鸡蛋规格、名称、原产地、赏味期限等，一些品牌的鸡蛋甚至还会标上“取蛋日”以及“农场序列号”，取蛋日指的是收集鸡蛋的时间，农场序列号是可以通过它查询到这颗鸡蛋来自什么农场、吃的什么饲料以及亲生父母是谁等等。

好啦，如果以后大家要去日本玩的话，小编还是建议小伙伴们去尝一尝生鸡蛋拌饭究竟有多好吃。不过我们老编强烈安利大家这款采用日本技术的国牌鸡蛋，大家可以扫二维码进去看看。

手机淘宝扫一扫
go.icpcw.com/sjd.htm

互动专区

最好吃的泡面在这里！

2 月的电子版增刊互动主题是：最好吃的泡面在这里！

如何互动：平时吃厌了统一、康师傅家的泡面，是时候换种口味和品牌了！小编最喜欢的是泰国 Yum Yum 家的泡面，大家最喜欢的是哪种呢？快来告诉小编吧。只要拍摄一张照片，并配上文字说明，发送至“电脑报 CPCW”微信号上，就有机会登上增刊的版面哦。

扫一扫关注
“电脑报CPCW”微信服务号

挖矿病毒肆虐,竟连“吃鸡”官网都不能幸免?

“吃鸡”游戏(绝地求生大逃杀)是目前的全球爆款游戏,吸引了世界各地大量玩家,如此高的人气的游戏被同样高人气的挖矿给盯上了……

金山立功,挖矿病毒惊现“吃鸡”官网

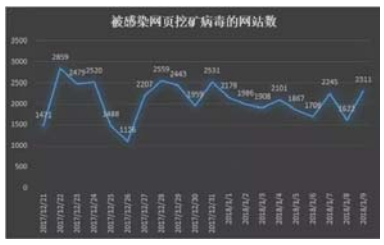
近日,有杀毒软件的安全实验室监测发现,“吃鸡”游戏官网十多个页面被植入门罗币挖矿病毒,玩家访问到这些页面时,计算机算力资源会被用来挖矿。如果玩家后台开着浏览器玩游戏,系统资源就会被全部用于挖矿,导致游戏卡顿,估计是吃不到鸡了。

金山毒霸安全专家指出,自2017年比特币行情火爆以来,各种虚拟币交易、挖矿异常活跃,客户端挖矿病毒和网站植入挖矿脚本病毒成为2017年危害最广的恶意程序。感染Windows系统的挖矿病毒要突破杀毒软件防御,技术门槛相对比较高,杀毒软件的防御也相对有力,而大量保护不够的网站成为挖矿黑产入侵利用的最佳平台。

当用户访问到被植入挖矿病毒的网页时,最明显的表现就是电脑响应速度变慢,打开任务管理器,会看到CPU、GPU占用率明显上升。笔记本电脑用户会明显感知电脑发热量增加,电脑散热风扇噪音也会明显增加。

为最大可能利用访客计算机的算力,网页挖矿病毒特别青睐大流量的知名网站(不排除部分小说站、盗版电影站)。“吃鸡”游戏(绝地求生大逃杀)就属于这类网站,访问官网的游戏玩家还会停留较长时间。根据该站流量估算,黑客每入侵一个类似“吃鸡”的游戏官网,每天就可以通过访客电脑赚取约1美元的收益。

从单一网站数据看,收益并不高。所以,控制肉鸡电脑挖矿的人,会大量入侵,控制尽可能多的网站利用访客电脑来分布式挖矿。金山毒霸的监测数据表明,全球每天有2000个左右的网站被植入各种不同的挖矿病毒,中美两国为重灾区。其中,又以门罗币挖矿病毒最为常见。



你可以不关心电脑,但手机呢?

挖矿的高额收益足以令黑客疯狂,除了个人电脑,智能手机同样被黑客们盯上了。近日,卡巴斯基实验室发现了一种全新的恶意软件Trojan.AndroidOS.Loapi。这款恶意软件可以绑架用户的手机来帮助他们进行挖矿。

卡巴斯基实验室表示,这种病毒一般是通过仿冒的杀毒软件和色情软件进行传播。当Loapi获得手机的权限之后,会继续保留在杀毒软件之中,同时它还会用各种方法来攻击被感染者的手机。最严重的就是它会内建挖矿模组,这些感染手机就会变成门罗币(Monero)的挖矿机。

去年11月的时候,诺基亚推出了NetGuard安全管理中心软件,用以检测恶意程序,并发布了《2017年度威胁情报报告》。报告中显示,智能手机占了所有移动网络病毒感染的72%,而其中Android设备的感染率达到了69%,远远过半。

而最早病毒的主要攻击目标Windows设备,如今只剩下28%的感染率,因为互联网的主要入口已经是移动智能设备的天下。而苹果的iOS相对要安全得多,与其他设备一共只有3.54%的感染率。

说起挖矿,小编已经是有万般不当讲的话想讲了。如今这些黑客们还利用病毒传播挖矿木马,偷偷利用用户的手机和个人电脑进行挖矿,这些人应该全部交给警察叔叔才对……

一个APP让你的手机原地复活!

说到手机性能,前一段时间的苹果降频门事件搞得人心惶惶,大家都希望自己的手机性能越来越好,没想竟有厂商主动削弱手机性能……

其实,就算苹果不去主动降频,现在的处理器也不会时时刻刻都处于100%的运行强度下。各种手机都带有电量和性能的管理工具,会在弱电以及负载不高的情况下,降低你的处理器频率。这本来不是坏事,但是问题就在于目前这类管理工具往往不是那么智能,在很多场合都不分青红皂白地去降低处理器的频率。

如何手动控制手机的性能?

那么有没有什么办法让自己来控制手机的性能呢?答案是肯定的,你只需要一个APP就能随时掌控自己手机的性能了。

虽然现在的智能手机很多都带有自动的电量性能管理工具,但问题就在于,这些管理工具会不分场合地对用户手机CPU进行降频处理以增加使用时间。且在低电量模式下更是自动进入低性能模式让手机性能大幅下降。有些时候,用户并不需要这种智能的操作,特别是玩大型游戏的时候,特别希望手机性能能全部发挥出来,减少游戏的卡顿现象,那怎么才能让手机性能火力全开呢?

小编找到一款安卓手机锁频工具Qboost,使用它就可以自主灵活地调节并锁定CPU频率,达到我的地盘我做主,想用多少就用多少的目的。它的使用很简单,不过目前它只支持高通骁龙的CPU调节操作,我们使用高通骁龙835进行测试。Qboost无需任何权限,也无需ROOT。安装好后就可以使用了,不过要想它一直生效,得给予它后台运行权限,免得相关进程被自动杀掉。

Qboost默认将性能调节分为了系统默认、高效率、省电、超级省电、火力全开、自定义几种模式,用户可以根据自己的需求来设置手机的运行速度。

其中火力全开就可以将手机性能发挥到极致,而超级省电模式就是将手机性能降到最低点。经过小编测试,选择火力全开后,普通使用貌似没有啥特别的感觉,但是玩游戏的时候就要流畅不少,很多游戏的帧率都有明显提升。但切换到超级省电模式就深有体验了,手机运行就卡了起来,截个图都慢了半拍。

事实上,在没有使用这个软件的时候,处理器八颗核心在日常使用状态中都起伏不定,频率和使用率都处于变化之中,但是都没有达到最高峰!而在火力全开模式中,八颗核心频率达到最高的峰值,这样手机性能当然会更好了,但也会更耗电。而在超级省电模式中,手机处理器的八颗核心则处于最低频率,此时手机最为省电,但是也是性能最低的时候,就连打开软件、截图、浏览网页这些日常使用行为都会变得相对缓慢。

打游戏,就要“火力全开”!

对于喜欢折腾的小伙伴们,而且你还是使用的高通处理器的安卓手机的话,小编推荐可以安装Qboost这个软件试试,特别是你还很喜欢玩游戏但是对手机研究也不是很深的话。这么一个简单的软件,可以让手游玩家们在游戏时发挥自己手机最大的性能!

其实个人感觉平时使用时,无需开启这个软件,或者开启了也将它设置为系统默认模式;而在游戏的时候,特别是一些大型3D游戏,比如“王者”或者“吃鸡”,就开启为火力全开模式;而在手机待机,或者晚上睡觉的时候,则可以将手机设置为超级省电模式以节约电量。

总之这个软件相当好用,使用方法也不复杂,唯一的限制就是手机必须是高通处理器的安卓手机,但现在主流的手机几乎都是高通处理器了,能用上这个软件的人还是很多的。

你还在使用乐视手机吗？千万不要**恢复出厂**！

当人们把注意力放在乐视网还有多少个跌停，乐视又亏了多少钱的时候，其实还有一大批乐视用户在煎熬着。曾经的他们，或许是因为信仰，或许是因为梦想买入了乐视的硬件产品，而这批乐视的老用户，现在的使用体验又如何呢？

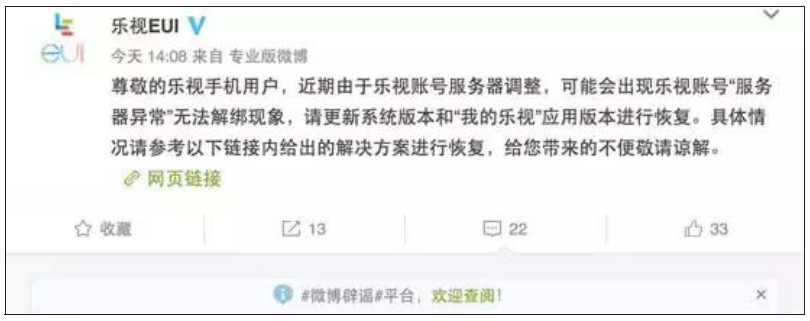
恢复出厂就再也登录不了账号了

最近不少乐视手机用户发现，手机恢复出厂设置或者刷机之后，乐视账号就再也登录不了了。其中有一条求助信息是这样的：“有谁知道，这个怎么回事儿，乐视2Pro手机恢复出厂设置后，无法登录乐视账号，界面一直显示服务器异常，重新尝试。哪位大神知道怎么弄，手太残了。”

在评论中，我们看到乐视客服已私信与该网友联系，不过一周过去了，事情并没有新的进展，问题是否解决我们也不得而知。

资金链的断裂让乐视各项业务目前几乎处于停顿状态，乐视手机自然不太好过，在经历官方商城下架、手机售后关停之后，很多人以为乐视手机就此将说再见了。而正在使用乐视手机的这一批用户，就像是被放弃了。

乐视虽惨，但没有忘了用户



随后，乐视EUI称，近期由于乐视账号服务器调整，可能会出现乐视账号“服务器异常”无法解绑现象，请更新系统版本和“我的乐视”应用版本进行恢复。实际上，出现问题的用户可以直接联系EUI团队和乐迷社区寻求解决方案。

最近一段时间由于个人账号无法登录的问题，导致了很多用户无法通过云服务恢复资料。这让很多乐视手机用户感觉到，随着乐视危机的加剧，乐视手机的售后服务成了无人关注的领地。乐视EUI此举，无疑给了很多遭遇这个问题的乐视手机用户新的希望：乐视手机用户的冷暖，居然还有人关心？

具体情况，乐视给出了6种不同场景下的解决方案

先将语言/区域设置为中文/中国，设置路径为设置-语言和输入法-语言：中文(简体)/区域：中国。

场景一：通过线刷版本/RECOVERY强制清除了用户数据，重启后一直卡在乐视账户登录界面而无法跳过。

请先解除与该账号绑定的所有手机设备，随后将手机关机。然后同时按住“音量上键”和“电源键”，直至出现RECOVERY界面。之后勾选“清除数据”的选项，在弹出的提示界面中点击“返回”回到之前的界面，再点击“开始”，执行清除数据的操作，在同一界面，点击“重启”。

重启后在设置向导中连接网络，在乐视账户登录界面点击右上角的“跳过”，进入系统后，点击“乐视”，如提示升级新版本，则接受，升级后即可正常登录乐视账号。

场景二：在执行恢复出厂设置重置手机前，输入有效的乐视账号和密码来解绑当前设备时，提示“服务器异常”，无法解绑成功。

将“我的乐视”应用升级至1.0.3.00版本。进入该应用后，如有升级提示，则接受，升级至最新版本；如无提示且已登录账号，则可以直接下载安装文件进行安装。 退出乐视账户解绑设备后，再操作恢复出厂设置。

场景三：在“我的乐视”应用中，无法退出原有乐视账户，也无法注册和登录新的乐视账户。

解决办法参照场景二

场景四：如何查看“我的乐视”应用的具体版本？

进入“设置-应用管理-全部”，在列表中找到“我的乐视”后，点击进入“应用详情”界面，左上角显示具体的版本号，目前可用的版本号不低于1.0.3.00。

场景五：忘记乐视账户对应的密码，如何找回？

访问sso.le.com，选择重置密码，通过验证手机或邮箱重置密码。

场景六：低于稳定版26S的系统版本，无法升级“我的乐视”应用。

须升级系统到26S或者28S。升级方法有两种：

1、进入系统，点击“系统更新”APP，手动拉取系统新版本后升级。

2、访问bug.letv.com，前往EUI下载页面，找到对应机型，下载最新的稳定版安装包。然后复制到手机的根目录中，通过文件管理的“压缩包”，将文件改名为小写的“update.zip”，再次点击会出现升级按钮，点击即可。

虽然有解决办法，但确实太麻烦，小编都心疼那帮乐视手机和电视的用户了。不过要是某鱼上再出现超低价甩货的事情，小编还是会去捡便宜的！实际上除了这些，我们还有一个彻底的办法，那就是刷MIUI9……

微信又出**新功能**，语音可拖动进度条了

日前，微信为iOS设备的用户推送了最新版本的更新，终于实现了双账号切换功能。该功能隐藏在了“我”-“设置”-“切换账号”中，进入该功能后就可以多添加一个微信账号。用户切换账号时，另一个账号自动退出。当然可能在功能上还是不如第三方的应用多开，但也避免了封号的风险。

在iOS版本微信更新之后，Android版也迎来了微信新版本，功能和iOS版完全一致。仅仅一天的时间，又有网友爆出微信一项众多用户呼吁的新功能。

近日，根据网友爆料，微信另一项新功能也是非常实用，那就是语音消息进度条可以进行拖动了。从而解决了过长语音，中间有听不清还要重新听的烦恼。

相信不少用户都遇到过这种情况，很多时候，有人发来较长的语音信息，虽然仅几十秒但也可以包含很多信息量，一旦其中一部分听漏了或没听清，就要从头再来一遍。当然了，微信语音已经加入了转文字的功能，但首先长句子转换用时较长，此外有些方言转出来的文字识别效果也不是很好。

此次曝光的功能就是，语音消息加入了可拖动进度条，只要你选中位置拖动到此处，就能从相应的位置开始重听。从这张图片可以看出，此版本为iOS，不出意外的话，这项功能很可能会先让iOS用户吃螃蟹，安卓版本应该会在后续的版本升级中更新。

不过也有网友认为，这个内测的语音进度条可随意拖动的功能比较鸡肋。毕竟语音消息不同于网络视频可以看到预览图，你压根儿不知道这条语音消息哪里开始才是有用的部分，所以实际上用户还是得老老实实地听完这段语音消息。

关于微信语音，其实一直倍受网友吐槽。小编身边的人，基本都是长辈喜欢发语音，年轻人反而更少。实际上，语音功能曾经为微信的早期流行出过力，但现在却由于信息过载而被很多人所厌恶，爱发语音的人甚至被贴上“自私、没文化、上了年纪”的标签。

微信语音这一功能，从效率上来说，它在单位时间内传达的信息远不及文字，但对于发送者而言，却方便很多。目前来看，最可行的就是在发送语音之前，最好询问一下对方是否方便接听语音。或者把语音转成文字之后，再将文字内容发出。

这款喷雾让你三分钟就能省下几千元!

在日常生活中,汽车长时间得不到保养,就容易出现氧化、划痕,加上风吹日晒,汽车早已不再崭新了。因此很多人都会选择去4S店保养,对汽车进行传统的打蜡喷漆,不但费时费力,还特别贵,效果也无法持久。不过今天小编给你们安利的这款镀膜喷雾,只需要三分钟,就能防护汽车6个月!

三分钟焕新,省时又省钱

汽车是男人的第二张脸,就像妹子们需要涂护肤品一样,爱车同样也需要精心呵护。然而,作为日常的出行工具,汽车行驶在各种恶劣的环境中,躲不过暴风雨,躲不过烈日暴晒,一个不小心就多了好几道剐蹭和满身的污泥,着实丑。车美不美观,不仅涉及车主的面子,而且车的外观和车的价值是挂钩的。如果汽车保养不好,车漆掉落、外观受损,汽车的价格妥妥的会贬值,可能 20 万元入手,但最后 5 万元卖出,刚买的车,不到几个月就变二手车了……

有朋友肯定会说去 4S 店保养:打蜡、洗车,但传统洗车价格高,而且排队浪费时间精力,自己动手吧,又累死累活,难道就任由碍眼刮痕一直存在?绝对不可以!所以小编是时候给大家搬出神器了——IQ 镀膜喷雾,只需要喷一喷,就能 1 秒解决所有问题,让车表层具有防污水、防淤泥的功能。

使用时,只需要先将汽车玻璃、车漆或其他部位清洗干净,干燥后将喷雾摇一摇均匀地喷在上面,接着用干布擦拭打亮就可以啦。这样一来,就会给车身镀上一层保护膜,这层保护膜就能让车身表面变得非常光滑,让汽车就好像返厂重造一样,光泽度和光滑度直逼新车!这个效果和 4S 店相比,不仅三分钟就能独立完成,而且又省时又省钱!平时就把它放在后备厢里,随时随地可以用啦。

纳米技术保护车身

要说到为什么会有这样神奇的效果,就是因为 IQ 镀膜采用纳米保护离子技术,经历了多次的改进研发,才能在多种物体表面上形成类似荷内疏水膜层,来阻隔酸雨、污染物等。而且膜层具有防水、防污染物、防雾气、防尘等功能,透气性极好。

就是有了这层稳固的防水表层,当下雨天遇到泥水时,就会结成水珠直接滚下来,完全不会沾在车身上。而且在这种光滑的表面下,什么灰尘泥土雨水都会瞬间脱落。这层保护膜甚至还能防止汽车表面被刮花,效果赞赞的!而且这两年雾霾越来越严重,偶尔下点雨就成了酸雨,汽车才开了没两年,就像十几年的老车了,而 IQ 镀膜就能有效抵挡酸雨、避免雨水的腐蚀。

除了能保护车身,IQ 镀膜还适用于多种材质,都能达到去污防水的功效。比如玻璃、内饰、真皮车坐垫、鞋面、塑胶条、塑料件等都可以使用。而且据官方说法,只要喷一次,效果就能维持 6 个月。现在购买,还送一块超细纤维方巾,简直不能再划算!

手机淘宝扫一扫

购买网址:
go.icpcw.com/IQ.htm

如果电子版的读者不方便扫描二维码,还可以在我们的微信服务号(电脑报 CPCW)中发送关键字“镀膜喷雾”、“暖足贴”,小编会给你提供购买地址。

冷冬续命神器:恒温42℃鞋垫

这两年,不知道是天气变得越来越冷了,还是自己变老了,每年冬天都是在瑟瑟发抖中度过。即使是穿了秋衣秋裤,感觉也还是不够。每次出门,都要把自己包裹得严严实实的才敢鼓起勇气迈出去……肯定有朋友会说了,热水袋、暖手宝、暖身贴用起来啊!你以为小编这么傻吗,肯定各种装备都上身了啊,但是也没能拯救小编于寒冷之中,所以小编后来用上了这款超暖心的足贴。

被忽视的老寒腿

就像小编在前面说的,现在市面上有很多保暖的产品,但都或多或少的有些缺点。像热水袋在户外用的时候,换水就很不方便,有时候还要被吐槽丑。而要是用暖身贴的话,只能贴在上半身,下半身冷到截肢有没有!

而且要是受寒严重,湿气在身体里面挥散不出来,还可能会引发多种疾病,比如手脚冰凉、易疲劳、便秘、宫寒等等,上了年纪可能还会更不好受。所以说,除了要给上半身保暖,下半身也不能落下。而在下半身各种部位中,就数脚最重要了,大多数病都是因为体寒引起的,而体寒又是从双脚产生的。因此脚又被称为人体的第二个心脏,上面的 60 多个穴位几乎掌管了身体所有的内脏器官。

恒温42℃,持续12小时

针对脚的护理,各个商家也没闲着,推出了各种服务和产品。就比如足浴足疗,虽然按摩起来挺舒服的,但一个小时就要花几十到几百元不等,耗财耗时不说,如果不能坚持按摩,也不会有太大作用。而另一样东西——足底贴敷也有很多朋友用过:每晚洗干净双脚后,把它贴在脚底,第二天撕下。但这样一来,第二天起床后还要好好处理一番那些黑糊糊的药物,也没太大的保暖效果。因此,要是能把驱寒祛湿结合在一起就再好不过了,而这款暖足贴就完美解决了这个问题。

和暖宝宝一样,暖足贴的原理也是产热给身体保暖,不过不一样的是,暖足贴的热度保持到了 42℃,持续 12 小时,也就是说,出门一整天也不会觉得冷啦。而且暖足贴不像暖宝宝一样,需要粘贴在身上,只需要放在鞋子里当作鞋垫使用就可以了,0.5cm 的厚度,也不会产生不适感。

而它发热的原理就是因为采用了活性炭粉、无机盐、高纯度铁粉等天然成分,一旦打开包装,这些成分接触到空气就会发生放热反应产生热量。而就是因为选取的铁粉纯度高、颗粒细腻,所以保证了发热时效。这样一来,体内的湿气就能由足底的涌泉穴排出,达到排毒祛湿的效果。

怕冷星人本小编已经囤货一箱了,还给清早出门买菜的爸妈和舍不得开空调的老人家们都备了一堆。面对即将到来的倒春寒,也不用担心关节凉、风湿、老寒腿啦。

10双 14.8元

手机淘宝扫一扫

购买网址:
go.icpcw.com/nzt.htm